

**PENGEMBANGAN MEDIA *MOODBOARD*
BERBANTUAN APLIKASI PENGOLAH GAMBAR
PADA PEMBELAJARAN DESAIN BUSANA**



**OLEH
SRI HAERINA LAILATUL JANAH
NIM 1615011008**

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA
JURUSAN TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2021

**PENGEMBANGAN MEDIA *MOODBOARD*
BERBANTUAN APLIKASI PENGOLAH GAMBAR
PADA PEMBELAJARAN DESAIN BUSANA**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA
JURUSAN TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2021**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,



Dra. I Dewa Ayu Made Budhyani, M.Pd
NIP. 19650126 199211 2 001

Pembimbing II,




Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd
NIP. 19730109 200212 1 001




Skripsi oleh Sri Haerina Lailatul Jannah
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal : Selasa, 16 Februari 2021

Dewan Penguji,




Putu Agus Mayuni, S.Pd, M.Si
NIP. 197108281997032001

(Ketua)




Dra. Damianti, M.Kes
NIP. 196502191991032001

(Anggota)



Dra. Dewa Ayu Made Budhyani, M.Pd
NIP. 19650126 199211 2 001

(Anggota)



Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd
NIP. 19730109 200212 1 001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan


Pada :
Hari : Selasa
Tanggal : 2 Maret 2021

Mengetahui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si
NIP. 197408012000032001


Dr. Dra. Risa Panti Ariani, M.Si
NIP. 196504191990032001

Mengesahkan
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan


Dr. I. Gede Sadirtha, M.Pd.
NIP. 197106161996021001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan karya tulis yang berjudul “ **Pengembangan Media Moodboard Berbantuan Aplikasi Pengolah Gambar Pada Pembelajaran Desain Busana**”, beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja



Sp. Haerina Lailatul Jannah

NIM. 1615011008

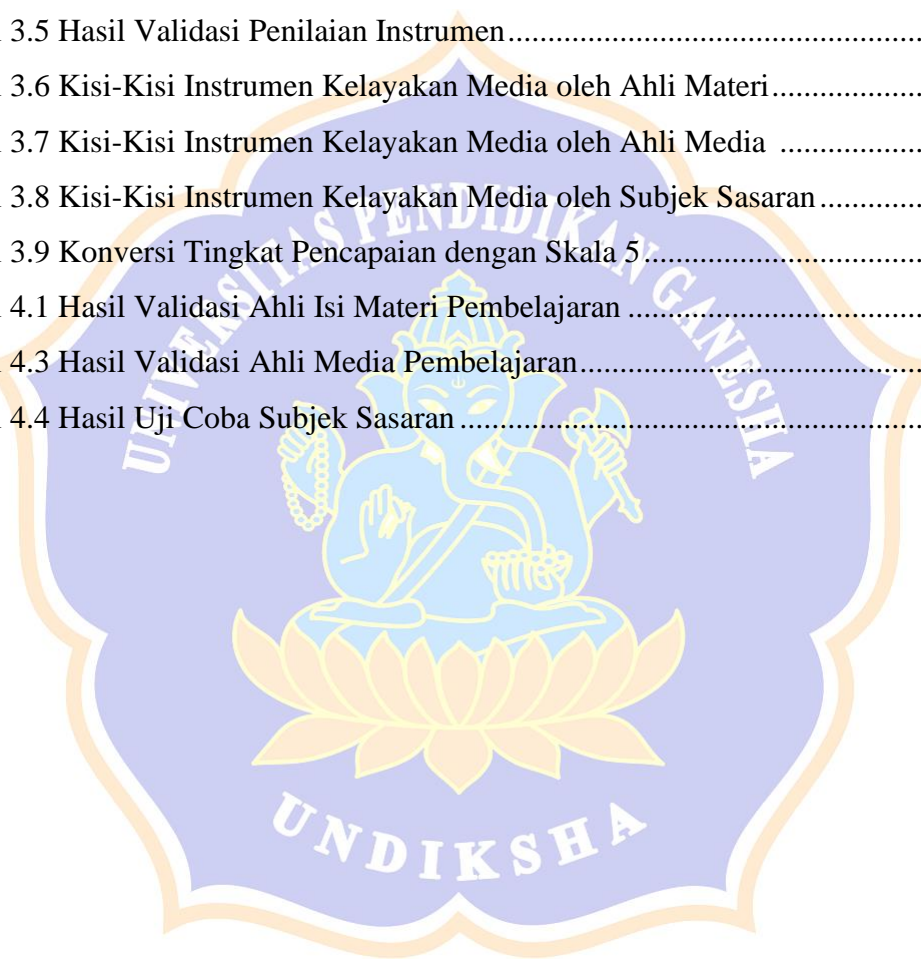
DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pmbatasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Spesifikasi produk yang dikembangkan	6
1.7 Pentingnya pengembangan	6
1.8 Asumsi dan keterbatasan pengembangan	8
1.9 Definisi istilah.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.1 Media Pembelajaran.....	10
2.2 Jenis-jenis media.....	10
2.3 <i>Moodboard</i>	11
2.4 Aplikasi-aplikasi pengolahan gambar.....	14
2.5 Desain Busana.....	37
2.6 Kirteria Penilaian <i>Moodboard</i> sebagai Media Pembelajaran	40

2.1	Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	43
2.8	Kerangka Berpikir.....	48
BAB III METODE PENELITIAN		50
3.1	Metode Penelitian	50
3.2	Prosedur penelitian pengembangan	53
3.3	Uji coba produk.....	58
3.3.1	Desain uji coba	58
3.3.2	Subjek uji coba	59
3.3.3	Jenis data	59
3.3.4	Metode dan instrumen pengumpulan data.....	60
3.1	Metode dan teknik analisis data	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		67
4.1	Hasil Penelitian	67
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	90
BAB V PENUTUP.....		97
5.1	Rangkuman	97
5.2	Simpulan	99
5.3	Saran	100
DAFTAR RUJUKAN		102
LAMPIRAN.....		104

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Langkah-Langkah Pengembangan <i>Moodboard</i> Digital.....	55
Tabel 3.2 Indikator Penilaian Instrumen.....	61
Tabel 3.3 <i>Scoring</i>	62
Tabel 3.4 Instrumen Pengumpulan Data.....	63
Tabel 3.5 Hasil Validasi Penilaian Instrumen.....	63
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Kelayakan Media oleh Ahli Materi.....	64
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Instrumen Kelayakan Media oleh Ahli Media	64
Tabel 3.8 Kisi-Kisi Instrumen Kelayakan Media oleh Subjek Sasaran.....	64
Tabel 3.9 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	66
Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Isi Materi Pembelajaran	91
Tabel 4.3 Hasil Validasi Ahli Media Pembelajaran.....	92
Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Subjek Sasaran.....	93



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Lambang Aplikasi Photogrid	16
Gambar 2.2 <i>Tools</i> Aplikasi Photogrid.....	17
Gambar 2.3 Tampilan <i>Tool</i> Tata Letak	17
Gambar 2.4 Tampilan <i>Tool</i> Batas	17
Gambar 2.5 Tampilan <i>Tool</i> Rasio	18
Gambar 2.6 Tampilan <i>Tool</i> Latar	18
Gambar 2.7 Tampilan <i>Tool</i> Teks	18
Gambar 2.8 Tampilan <i>Tool</i> Tambah Gambar	18
Gambar 2.9 Tampilan <i>Tool</i> Stiker.....	19
Gambar 2.10 Tampilan <i>Tool</i> Filter.....	19
Gambar 2.11 Tampilan <i>Tool</i> Atur.....	19
Gambar 2.12 Tampilan <i>Tool</i> Lukis	19
Gambar 2.13 Tampilan <i>Tool</i> Cap Air	20
Gambar 2.14 Tampilan Logo Aplikasi Ibis Paint X	20
Gambar 2.15 Tampilan Lembar Kerja dan Tutorial Penggunaan <i>Tool</i> Kuas	21
Gambar 2.16 Tampilan Lembar Kerja dan Tutorial Mengubah Ukuran Kanvas	22
Gambar 2.17 Tampilan dari <i>Tool</i> Mengubah.....	23
Gambar 2.18 Tampilan dari <i>Tool</i> Tongkat Sihir.....	24
Gambar 2.19 Tampilan dari <i>Tool</i> Laso	25
Gambar 2.20 Tampilan dari <i>Tool</i> Filter	26
Gambar 2.21 Tampilan dari <i>Tool</i> Noda	27
Gambar 2.22 Tampilan dari <i>Tool</i> Kekaburan	28
Gambar 2.23 Tampilan dari <i>Tool</i> Efek Spesial	29
Gambar 2.24 Tampilan dari <i>Tool</i> Ember Cat.....	30
Gambar 2.25 Tampilan dari <i>Tool</i> Teks	31
Gambar 2.26 Tampilan dari <i>Tool</i> Bingkai	32
Gambar 2.27 Tampilan dari <i>Tool</i> Penitis Mata.....	33
Gambar 2.28 Tampilan dari <i>Tool</i> Kanvas	34
Gambar 2.29 Tampilan dari Tambah Lapisan.....	35

Gambar 2.30 Tampilan dari <i>Import Gambar</i>	36
Gambar 2.31 Tampilan dari <i>Tool Warna</i>	37
Gambar 4.1 Tampilan Judul <i>Jobsheet</i>	71
Gambar 4.2 Tampilan Komponen Pendukung <i>Jobsheet</i>	72
Gambar 4.3 Tampilan Penyampaian Materi Berupa Teori pada <i>Jobsheet</i>	73
Gambar 4.4 Tampilan Materi Berupa Praktik pada <i>Jobsheet</i>	74
Gambar 4.5 Tampilan Menu Pada Aplikasi Photogrid	75
Gambar 4.6 Tampilan Beberapa Gambar.....	75
Gambar 4.7 Tampilan <i>Tool Tata Letak</i>	76
Gambar 4.8 Tampilan Gambar Kolase.....	76
Gambar 4.9 Tampilan Teks <i>Tool</i> untuk Menambahkan Tulisan.....	77
Gambar 4.10 Tampilan <i>Tool</i> Tambah Gambar	77
Gambar 4.11 Tampilan Aplikasi <i>Ibis Paint X</i>	78
Gambar 4.12 Tampilan Proporsi Busana Anak.....	79
Gambar 4.13 Tampilan Desain Sketsa Busana Anak.....	79
Gambar 4.14 Tampilan Desain Busana Anak setelah Diwarnai	81
Gambar 4.15 Tampilan Aksesoris Busana Anak	81
Gambar 4.16 Tampilan Hasil Desain Busana Anak.....	82
Gambar 4.17 Tampilan Menu pada Aplikasi Photogrid	83
Gambar 4.18 Tampilan Gambar Desain dalam Aplikasi Pohotgrid	83
Gambar 4.19 Tampilan <i>Tool</i> Tambah Gambar	84
Gambar 4.20 Tampilan <i>Moodboard</i> Sebelum Disimpan.....	85
Gambar 4.21 Tampilan <i>Moodboard</i>	86
Gambar 4.22 <i>Moodboard</i> Busana Anak dengan Tema Beetle.....	87
Gambar 4.23 <i>Moodboard</i> Busana Anak dengan Tema Panda	88
Gambar 4.24 <i>Moodboard</i> Busana Anak dengan Tema Red Panda.....	89

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Keterangan Penelitian	104
Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian	105
Lampiran 3. Lembar Validasi Instrumen	106
Lampiran 4. Lembar Validasi Ahli Materi	112
Lampiran 5. Lembar Validasi Ahli Media	120
Lampiran 6. Lembar Tanggapan Responden	128
Lampiran 7. Silabus	131
Lampiran 8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	142
Lampiran 9. Dokumentasi	153
Lampiran 10. Riwayat Hidup	155
Lampiran 11. Pernyataan Keaslian Tulisan	156

