

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. A. G. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: FIP Undiksha.
- Agung, A. A. A. G. 2017. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ariwibowo, P., Parmin. 2015 “*Pengembangan Audio Visual Sistem Sirkulasi Darah Yang Berpendekatan Sainifik*”. Vol. 4 Nomor. 2 Terdapat Pada <http://lib.unnes.ac.id/20952/1/4001410030-s.pdf> (diakses pada 1 Oktober 2020)
- Darmanta, G., Suwatra, W., Parmiti, D. P. 2016. “*Pengembangan Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI Semester Genap Di SD Negeri 2 Banyuning Tahun Pelajaran 2015-2016*”. Vol. 5 Nomor. 2 Terdapat Pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/8533> (diakses pada 25 September 2020)
- Fitriani, A. A., Ulfa, S., Adi. E. P. 2020. “*Pengembangan Video Pembelajaran Animasi Sistem Pernapasan Manusia Sebagai Upaya Mendukung Kebijakan Belajar Di Rumah*”. Vol. 3 Nomor. 3 Terdapat Pada <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6456/2737> (diakses pada 31 Oktober 2020)
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Maulidina, M. A., Susilangingsih, Abidin, A. 2018. “*Pengembangan Game Based Learning Berbasis Pendekatan Sainifik Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*”. Vol. 4 Nomor. 2 Terdapat Pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/4148> (diakses pada 1 November 2020)
- Melinda, V. A., Degeng, I. N. S., Kuswandi, D. 2017. “*Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS Berbasis Virtual Field Trip (VFT) Pada Kelas V SDNU Kraton-Kencong*”. Vol. 3 Nomor. 2 Terdapat Pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/2383> (diakses pada 10 Oktober 2020)
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., Sudarma, I. K. 2018. “*Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar*”. Vol. 6 Nomor. 1 Terdapat Pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20257> (diakses pada 18 Oktober 2020)

- Pribadi, A. B. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Ratumanan, T. G. 2019. *Perencanaan Pembelajaran*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Sani, A. R. 2014. *Pembelajaran Saintifik Untuk Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sholihah, A. F. (2019). "*Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make A Match Pada Pembelajaran Tematik Kelas II DI MI At-Taufiq Singaraja Tahun Pelajaran 2018/2019*". Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suartama. 2016. *Evaluasi Dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2004. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA CV.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto. 2001. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Tegeh, I. M. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Titi Suryansah., Suwarjo. 2016." *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD*". JPE Volume 04 Nomor 02 Tahun 2016.
- Yusuf, M. 2015. *Asesmen dan Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Fajar Interpratama.
- Undang-Undang Republik Indonesia No 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*