

DAFTAR RUJUKAN

- Aeni, Sofiatul. 2019. "Pengembangan Media KOPER (Kotak Permainan) pada Tema 7 Kebersamaan". *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/article/view/18158/10809> (diakses tanggal 20 November 2020).
- Agung, A. A. Gede, dkk. 2020. *Manajemen Sekolah Berbasis Kearifan Lokal Budaya Bali*. Surabaya: Paramita.
- Agung, A. A. Gede. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha Singaraja.
- Agung, A. A. Gede. 2013. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Undiksha Singaraja.
- Agung, A. A. Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Ahmadi, Khoiru & Sofan Amri. 2011. *Mengembangkan Pembelajaran IPS Terpadu*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Andani, Dika Tri. 2018. "Pengembangan Bahan Ajar *Electronic Book* Menggunakan *Software Kvisoft Flipbook* Pada Materi Hukum Dasar Kimia di SMA Negeri 1 Pantou Reu Aceh Barat". *Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA: Program Pasca Sarjana Universitas Syiah Kuala*. Tersedia pada <http://www.jurnal.unsyiah.ac.id/JIPI/article/view/10730> (diakses pada 8 September 2020).
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Atmadja, Nengah Bawa, dkk. 2017. *Agama Hindu, Pancasila, dan Kearifan Lokal Fondasi Pendidikan Karakter*. Singaraja: Pustaka Larasan.
- Bayani, Alfian. 2019. "Pengembangan *E-Book* Matematika Berbasis Masalah Pada Materi Kubus Dan Balok SMP/MTs Kelas VIII". *Jurnal Pendidikan Matematika*. Tersedia pada <http://riset.unisma.ac.id/index.php/jpm/article/view/2625/2489> (diakses pada 9 September 2020).
- Dadi, I. K. 2019. "Analisis Kebutuhan Untuk Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis *Mind Mapping*". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sains Indonesia (JPPSI)*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPPSI/article/view/19375/11448> (diakses tanggal 20 November 2020).
- Darmadi, Hamid. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Fathoni, M. Ihsaan. 2018. "Pengembangan *E-Book* Interaktif Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) untuk SMA Kelas X". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/jitp/article/view/17149> (diakses tanggal 9 September 2020).
- Faturohman. M. Y. 2014. "Pengembangan *E-Book* Interaktif *Caritocilli (Cartoon Introduce To Colligative)* Sebagai Sumber Belajar Siswa Kelas XII SMA". *Unesa Journal of Chemical Education*. Tersedia pada <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/journal-of-chemical-education/article/view/9766> (diakses tanggal 24 November 2020).
- Fitria, Tira Nur. 2017. "Meningkatkan Kemampuan Mahasiswa Prodi S1 Akuntansi Dalam Memahami Buku, *E-Book* dan Artikel/Jurnal Akuntansi Berbahasa Inggris". *Jurnal Akutansi dan Pajak*. Tersedia pada <https://jurnal.stie-aas.ac.id/index.php/jap/article/view/10> (diakses pada 20 November 2020).
- Hasbiyati, Haning. 2017. "Penerapan Media *E-Book* Berekstensi *EPUB* Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa SMP Pada Mata Pelajaran IPA". *Jurnal Pendidikan Sains dan Sains Murni*. Tersedia pada <https://journal.trunojoyo.ac.id/penasains/article/view/2775> (diakses tanggal 28 Januari 2021).
- Hutama. F. S. 2016. "Pengembangan Bahan Ajar IPS Berbasis Nilai Budaya Using Untuk Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Indonesia*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPI/article/view/8359/8607> (diakses pada 8 September 2020).
- Idhamani. A. P. 2020. "Dampak Teknologi Informasi Terhadap Minat Baca Siswa". *Jurnal Perpustakaan*. Tersedia pada <https://journal.uui.ac.id/unilib/article/view/14473> (diakses tanggal 10 September 2020).
- Koyan, I. W. 2007. *Assesemen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Marselina, Vince. 2019. "Pengembangan Buku Digital Interaktif Matematika Pada Materi Geometri". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/jitp/article/view/26809> (diakses pada 15 November 2020).
- Murda, Nyoman dan Edi Yudiana. 2016. *Konsep Dasar IPS*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

- Musanna, Al. 2012. "Artikulasi Pendidikan Guru Berbasis Kearifan Lokal untuk Mempersiapkan Guru yang Memiliki Kompetensi Budaya". *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. Tersedia pada <http://jurnaldikbud.kemdikbud.go.id/index.php/jpnk/article/view/92> (diakses tanggal 15 September 2020).
- Nasution, A. 2014. "Perencanaan Pengajaran". *Jurnal Ilmu Kependidikan dan Keislaman*". Tersedia pada <http://jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/DI/article/view/205/186> (diakses tanggal 15 September 2020).
- Nida, D. M. 2020. "Pengembangan Media Kartu Bergambar Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Bahasa Bali". *Jurnal Edutech Undiksha*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/25393/15781> (diakses pada 12 September 2020).
- Ningrum, D. S. 2014. "Pengembangan Desain Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar Kelas 1". *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*. Tersedia pada <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Formatif/article/view/151/145> (diakses tanggal 28 Januari 2021).
- Oktarina. R. 2018. "Penerapan Pendidikan Berbasis Kearifan Lokal Di SD Negeri 8 Rambutan Kabupaten Banyuasin Menuju Global Citizen". *Jurnal Universitas PGRI Palembang*. Tersedia pada <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/1882> (diakses tanggal 10 September 2020).
- Prabowo dan Heriyanto. 2013. "Analisis Pemanfaatan Buku Elektronik (*E-Book*) oleh Pemustaka di Perpustakaan SMA Negeri 1 Semarang". *Jurnal Ilmu Perpustakaan*. Tersedia pada <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/jip/article/view/3123>(diakses pada 7 September 2020).
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Rahman, Fathur. 2019. "Pembangan Bahan Ajar Biologi Berbasis Humor Materi Pencemaran Lingkungan Pada SMP Kelas VII". *Biologi Teaching and Learning*. Tersedia pada <https://ojs.unm.ac.id/btl/article/view/12013/7502> (diakses tanggal 25 November 2020).
- Rahmawati, Isna. 2018. "Pengintegrasian Nilai-nilai Dalam Pembelajaran IPS". Tersedia pada <http://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/604433> (diakses tanggal 15 September 2020)
- Ramastuti, Wayan. 2018. "Pengembangan Bahan Ajar IPS Berbentuk *Handout* Bermuatan Kearifan Lokal Bali untuk meningkatkan nilai peduli sosial dan etika lingkungan". *Jurnal Pendidikan IPS Indonesia*. Tersedis pada: <https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/PIPS/article/view/2858/1462> (diakses pada 12 September 2020).
- Riyana, Cipi. 2012. *Komponen Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Ruddamayanti. 2019. "Pemanfaatan Buku Digital Dalam Meningkatkan Minat Baca". *Jurnal Universitas PGRI Palembang*. Tersedia pada <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/2750/2550> (diakses tanggal 10 September 2020).
- Sabtaningrum, F. E. 2020. "*E-Book* Tematik Terpadu Berbasis Multikultural Dalam Kegiatan SFH (*School from Home*)". *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/24796/15380> (diakses pada 15 November 2020).
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Setiawan, Debi Adis. 2018. "Multimedia Interaktif Buku Digital 3D pada Materi IPS Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan*. Tersedia pada <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/11532/5452> (diakses pada tanggal 20 November 2020).
- Setiyoadi. T. S. (2020). "Pengembangan E-Book Berbasis Android dengan Soal HOTS untuk Membantu Menganalisis Besaran Pada Materi Gerak Lurus". *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*. Tersedia pada <http://jurnal.fkip.unram.ac.id/index.php/JPFT/article/view/1725/pdf> (diakses tanggal 26 Desember 2020).
- Sholihah, A. F. 2019. "Pengembangan Media *Puzzle* Berbasis *Make A Match* Pada Pembelajaran Tematik Kelas 2 Di Madrasah Ibtidaiyah". *Jurnal Edutech Undiksha*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/21830/16392> (diakses pada 11 September 2020).
- Siska, Yulia. 2016. *Konsep Dasar IPS*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Sriasih, S. A. P. 2019. "Strategi Pembelajaran Berorientasi Konsep Tri Hita Karana Pada Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Pendidikan Ganesha". *Jurnal IKA*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/19843/13224> (diakses tanggal 20 November 2020).
- Suartama, I Kadek. 2016. "Evaluasi dan Kriteria Kualitas Media Pembelajaran". Tersedia pada <https://www.researchgate.net/publication/335541585> Evaluasi_dan_Kriteria_Kualitas_Multimedia_Pembelajaran (diakses tanggal 12 Oktober 2020).
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sunardo, Tri Adityo. 2015. *Pengembangan Buku Pintar Elektronik sebagai Media Pembelajaran pada Siswa SD Kelas 4 Tema Selalu Berhemat Energi Kurikulum 2013*. Skripsi (tidak diterbitkan) Fakultas Ilmu Pendidikan, UNNES Semarang.

- Surat Edaran Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2020 tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Penyebaran *Coronavirus Disease (Covid-19)*. Tersedia pada <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2020/03/mendikbud-terbitkan-se-tentang-pelaksanaan-pendidikan-dalam-masa-darurat-covid19> (diakses pada 20 Oktober 2020).
- Suryani, Wihdati. 2012. "Pengembangan *E-Book* Interaktif Pada Materi Pokok Elektrokimia Kelas XII SMA". *Unesa Journal of Chemical Education*. Tersedia pada <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/journal-of-chemical-education/article/view/343/265> (diakses tanggal 28 Januari 2021).
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Tegeh, I.M. dan Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I.M. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tinja, Yasintus. 2017. "Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Upaya Melestarikan Nilai Budaya Pada Siswa Sekolah Dasar". Tersedia pada <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/9990/4723> (diakses pada 9 September 2020).
- UU RI No. 20 tentang Sistem Pendidikan Nasional tahun 2003*. Tersedia pada <http://simkeu.kemdikbud.go.id/index.php/peraturan/1/8-uu-undang-undang/12-uu-no-20-tahun-2003-tentang-sistem-pendidikan-nasional> (diakses pada 5 September 2020).
- Widiastuti, E. H. 2017. "Pemanfaatan Lingkungan Sebagai Sumber Pembelajaran Mata Pelajaran IPS". *Satya Widya: Jurnal Penelitian Pengembangan Kependidikan*. Tersedia pada <https://ejournal.uksw.edu/satyawidya/article/view/998/636> (diakses pada tanggal 30 Desember 2020).
- Wijiningsih, Ninik. 2017. "Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Budaya Lokal". *Jurnal Pendidikan*. Tersedia pada <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/9760/4612> (diakses tanggal 20 November 2020)
- Wulandari, Via. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran *E-Book* Infografis Sebagai Penguatan Kognitif Siswa X MIA". *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. Tersedia pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/7576> (diakses pada 12 September 2020).