

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Chofifah, Nur., Stefanus C. Relmasira & Feprina Pinda Pratami. (2019). Desain Pembelajaran Tematik Integratif Berbasis Budaya untuk Meningkatkan Hasil dan Kebermaknaan Belajar. *Jurnal Penelitian Humaniora Vo. 20 No 01*, 39-46.
- Darmadi, H. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Daryanto. (2014). *Menyusun Modul Bahan Ajar untuk Persiapan Pendidik dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Dasar Direktorat Pembinaan Sekolah Dasar.
- Dewi, E. P., Suyatna, A., Abdurrahman, & Ertikanto, C. (2017). Efektifitas Modul dengan Model Inkuiri untuk Menumbuhkan Keterampilan Proses Sains Siswa pada Materi Kalor. *Tadris: Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah Vol 2 No 2*, 105.
- Edris, Ega Mahardhika Rahman. 2018. Pengembangan *E-Modul (electronic Module)* pada Mata Pelajaran Pengolahan Citra Digital Materi Vektor untuk Siswa Kelas XI Multimedia SMK Negeri 1 Klaten. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Gunadharma, A. (2011). Pengembangan Modul Elektronik sebagai Sumber Belajar untuk Mata Kuliah Multimedia Design. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 3.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setya.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Herawati, N. S., & Muhtadi, A. (2018). Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan Vol 5 No 2*, 180-191.
- Hidayatullah, M. S., & Rakhmawati, L. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar di SMKN 1 Sampang. *Jurnal Pendidikan Elektro 5 No 1*, 84.
- Ihsan, M., N. (2014). *Pengembangan Modul Elektronik Microsoft Excel 2007 untuk Kelas XI sekolah Menengah Atas*

- Korur, Fikret, Sacip Toker, & Ali Eryilmaz. 2016. Effects of the integrated online advance organizer teaching materials on students' science achievement and attitude. *Journal of Science Education and Technology*. 25(4):628-640
- Kuncahyanto. (2018). Pengembangan E-Modul (Modul Digital) dalam Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *JMIE: Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education*, 2(2), 219-231.
- Kusrianto, A. 2010. *Pengantar Tipografi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Majid, A. (2013). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Marlina. (2020). Pengembangan Modul Elektronik Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Berbasis Etnokonstruktivisme Dalam Topik Lacak dan Tengkuluk Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Untuk Kelas V Sekolah Dasar. *Repository Unja* <https://repository.unja.ac.id/>.
- Mulyasa. (2014). *Pengembangan dan Pengimplementasian Kurikulum 2013*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nurdini. (2018). Implementasi Warna pada Sampul Buku Cerita Bergambar Legenda Ciujung dan Ciberang. *Visual Heritage: Jurnal Kreasi Seni dan Budaya Vol 01 No 01*, 69-77
- Prasetya, I. G. (2017). Pengembangan E-Modul Pada Mata Pelajaran Pemodelan Perangkat Lunak Kelas XI Dengan Model Problem Based Learning Di SMK N 2 Tabanan. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 98.
- Prastowo, A. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Priyanthi, K. A., & dkk. (2017). Pengembangan E-Modul Berbantuan Simulasi Berorientasi Pemecahan Masalah Pada Mata Pelajaran Komunikasi Data (Studi Kasus: Siswa Kelas XI TKJ SMKN 3 Singaraja. *Karmapati 6 No 1*, 3.
- Purnama, S. (2013). Produk Pembelajaran Bahasa Arab. *Literasi Vol 4 no 1*, 19-32.
- Rahayu, I dan Sukardi. (2020). The Development Of E-Modules Project Based Learning for Students of Computer and Basic Networks at Vocational School. *Journal of Education Technology*. Vol. 4(4) PP. 398-403
- Sahar, S., & Rohita, R. (2014). Meningkatkan Kemampuan Mengenal Warna dengan Metode Eksperimen di Kelompok Anak Usia 3-4 Tahun di PPT Flamboyan RW II. *PAID. Teratai*, 3(3), 1-6
- Siska, Y. (2016). *Konsep Dasar IPS SD/MI Pelajaran IPS dalam Struktur Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Garuda Wacana.

- Yulando, Steven., Sutopo., Chi, Tabughang Franklin. "Electronic Module Design and Development: An Interactive Learning." *American Journal of Educational Research*, vol. 7, no. 10 (2019): 694-698. doi: 10.12691/education-7-10-4.
- Sugianto, D. (2013). Pengembangan Modul Elektronik Fisika dengan Strategi PDEODE pada Pokok Bahasan Teori Kinetik Gas untuk Siswa Kelas XI SMA. *Invotec Vol IX No 2*, 110-116.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Suryabrata, S. (2008). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Syahrul, Y. (2019). Penerapan *Design Thinking* Pada Media Komunikasi Visual Pengenalan Kehidupan Kampus Bagi Mahasiswa Baru STKIP Palcomtech dan Politeknik Palcomtech. *Jurnal Bahasa Rupa Vol 2 No 2*, 109-117
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wibowo, E. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. *Desimal: Jurnal Matematika*, 147-156.
- Wibowo., E. P. (2018). Pengembangan Media Flash Flipbook Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran IPA di SMP. *Jurnal Matematika*, 147-156.
- Widiastuti, Ni Luh Gede Karang & I Putu Edy Purnawijaya. 2019. Penerapan Pembelajaran Tematik Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Hasil dan Kebermaknaan Belajar. *Seminar Nasional INOBALI Inovasi Baru dalam Penelitian Sains, Teknologi, dan Humaniora*, 1103-1110
- Yasa, Arnelia Dwi. (2018). E-Module Based on Ncesoft Flip Book Maker for Primary School Students. *International Journal of Engineering & Technology*, 7(3.4)
- Yogananti, Auria Farantika. (2015). Pengaruh Psikologi Kombinasi Warna dalam Webite. *Andharupa, Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia Vol 01 No 01*, 45-54