

## DAFTAR RUJUKAN

- Abdurrahman, dkk. 2020. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS”. *EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Nomor 8 (hlm.32–45). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/27049/1584>. (Diakses pada 10-10-2020)
- Adam, Steffi, dkk. 2015. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas x SMA Ananda Batam”. *CBIS Journal*, Volume 3, No 2 (hal:78-90). Tersedia pada <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis/article/download/400/258>. (Diakses pada 10-11-2020)
- Agung, Anak Agung Gede. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ainin, Moh. 2013. “Penelitian Pengembangan dalam Pembelajaran Berbahsa Arab.” *Okara II*: 94-110. Diakses November 1, 2020. <http://ejournal.stainpamekasan.ac.id/index.php/okara/article/download/449/435>.
- Akrim. 2018. “Pengembangan Program Pembelajaran Tematik Terpadu Bagi Guru-Guru SD Muhammadiyah Di Kota Medan”. *Jurnal Prodikmas: Hasil Pengabdian Masyarakat*, Volume 2. No 2 (hal:103-111). Tersedia pada [http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/prodikmas/article/view/2462/pdf\\_19](http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/prodikmas/article/view/2462/pdf_19). (Diakses pada 10-10-2020)
- Ananda, Rizki dan Fadhilaturrehmi. 2018. “Analisis Kemampuan Guru Sekolah Dasar Dalam Implementasi Pembelajaran Tematik di SD”. *Basicedu*, Volume 2. Nomor 2 (hal:11-21). Tersedia Pada <https://media.neliti.com/media/publications/278052-analisis-kemampuan-guru-sekolah-dasar-da-22b0319f.pdf>. (Diakses Pada 20-10-2020)
- Anurrahman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Anshory, Ichsan. 2020. “Pembelajaran Tematik Integratif Pada Kurikulum 2013 Di Kelas Rendah SD Muhammadiyah 07 Wajak”. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, Volume 4. No 1 (hal:35-46). Tersedia pada :

<http://202.52.52.22/index.php/jinop/article/view/4936/5724>. (Diakses pada 11-12-2020)

Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta

Armansyah, Findaus, dkk. 2019. "Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi". *JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, Volume 2 No 3. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPI/article/download/8588/8612>. (Diakses pada 1-12-2020)

Atsani, KH. Lalu Gede Muhammad Zainuddin. 2020. "Transformasi Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19". *Al-Hikmah: Jurnal Studi Islam*, Volume 1. No 1(hal:82-93). Tersedia pada <http://ejournal.kopertais4.or.id/sasambo/index.php/alhikmah/article/view/3905>. (Diakses pada 1-11-2020)

Darmawan, Deni, dkk. 2016. "Penggunaan multimedia pembelajaran interaktif untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Englishsimple Sentences pada Mata Kuliah Basic Writing di STKIP Garut". *PEDAGOGIA : Jurnal Ilmu Pendidikan*, (hal:199-212). Tersedia pada <https://www.google.com/search?q=multimedia+interaktif+dan+linear+jurnal&oq=multimedia+interaktif+dan+linear+jurnal&aqs=chrome..69i57j33l2.16802j0j4&client=ms-android-asus-tpin&sourceid=chrome-mobile&ie=UTF-8>. (Diakses pada 1-12-2020)

Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Diartha, Pande Made Pradnya, dkk. 2019. "Pengembangan Multimedia Berorientasi Pembelajaran Team Games Tournament Pada Mata Pelajaran IPA Kelas Iv Sekolah Dasar Mutiara Singaraja". *Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, No 7 (hal:1–11). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/19969/11950>. (Diakses pada 20-10-2020)

Dewi, Ni Made Citra, dkk. 2014. "Pengembangan Multimedia Interaktif Model Hannafin And Peck Untuk Pelajaran Bahasa Inggris Smp Negeri 3 Singaraja". *e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*, Volume 2. No 1. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/3637/2925>.

(Diakses pada 20-10-2020)

Geni, Komang Hendra Yoga Wijaya, dkk. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD". *Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, No 8 (hal:1–16). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/19969/11950>. (Diakses pada 21-10-2020)

Jasin, Maskoeri. 2015. *Ilmu Alamiah Dasar*. Jakarta: Rajawali Pers.

Karitas, Diana Puspa, dkk. 2017. *Cita-citaku Tema 6 Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Kudisiah. 2018. "Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Materi Gaya Menggunakan Metode Demonstrasi Pada Siswa Kelas IV SDN Bedus Tahun Pelajaran 2017/2018." *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, Vol. 4. No. 2 (hal:195-202). Tersedia pada <http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JIME/article/download/475/460>. (Diakses pada 11-11-2020).

Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Prenada media.

Lasminiasih, dkk. 2016. "Perancangan Sistem Informasi Kredit Mikro Mahasiswa Berbasis Web". *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, Volume 8, NO 1 (hal:883-893). Tersedia pada <https://media.neliti.com/media/publications/131627-ID-perancangan-sistem-informasi-kredit-mikr.pdf>. (Diakses pada 30-12-2020)

Pratama, I Wayan Aditya, dkk. 2017. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model VAK. Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas V di SDN 2 Banjar Bali". *e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. No 05 (hal:132–41). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/20635/12617>. (Diakses pada 11-11-2020)

Pratiwi, Ni Putu Erna Yunita, dkk. 2018. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Proyek Pada Mata Peajaran Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas V". *Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*.

Volume 6 (hal:123–33). Tersedia pada  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/20277/12336>  
 . (Diakses pada 12-11-2020)

Priandana dan Asto. 2015. ” Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Software Macromedia Flash Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Macam-Macam Gerbang Dasar Rangkaian Logika di SMK Negeri 2 Bojonegoro". *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Volume 4, No 1. (hal: 177 - 181) Tersedia pada  
<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/10423> (Diakses pada 12-11-2020)

Rusman. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran Beroientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Samatowa, Usman. 2016. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Indeks.

Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Setyosari, Punaji. 2015. *Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Sularmi, M.D Wijayanti. 2009. *Sains Ilmu Pengetahuan Alam SD/MI 4*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.

Suparni. 2016. "Metode Pembelajaran Membaca Doa Berbasis Multimedia Untuk Anak Usia Dini". *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*. Volume 2 No 1 (hal:57-63) Tersedia pada  
<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/download/668/559>  
 (Diakses pada 30-12-2020)

Supriyono. 2018. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD". *Edustream : Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume II, No 1 (hal 43-48). Tersedia pada

<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpd/article/view/6262/3180>. (Diakses pada 1-11-2020)

Susanto, Ahmad. 2015. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Tegeh, Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metodelogi Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Wahyudi, Andria Kusuma, dkk. 2018. “Perangkat Visualisasi Metamorfosis Kupu-kupu Menggunakan Animated Augmented Reality”. *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKA*. Volume. 8, No. 1 (hal 69-80). Tersedia pada <http://sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/ST/article/download/180/151#:~:text=Metamorfosis%20adalah%20suatu%20proses%20perkembangan,secara%20radikal%20berbeda%5B1%5D>. (Diakses pada 23-11-2020)

Wahyuni, Hermin Tri. dkk. 2016. “Implementasi Pembelajaran Tematik Kelas 1 SD.” *Edcomtech*. Volume 1 No 2 (hal:129-136). [https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwiR3s6-68fsAhWPIbcAHUWSCwcQFjACegQIARAC&url=http%3A%2F%2Fjournal2.um.ac.id%2Findex.php%2Fedcomtech%2Farticle%2Fdownload%2F1799%2F1039&usg=AOvVaw1I\\_HQYmvrh-gadbA-5TXK](https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwiR3s6-68fsAhWPIbcAHUWSCwcQFjACegQIARAC&url=http%3A%2F%2Fjournal2.um.ac.id%2Findex.php%2Fedcomtech%2Farticle%2Fdownload%2F1799%2F1039&usg=AOvVaw1I_HQYmvrh-gadbA-5TXK). (Diakses pada 22-10-2020)

Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan aplikasinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Wulandari, dkk. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Biologi”. *JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI & KOMUNIKASI dalam PENDIDIKAN*, Volume. 5, No. 1 (hal:75-86). Tersedia pada <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/teknologi/article/view/12524/10765> (Diakses pada 12-11-2020)