

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Ahmadi, dkk. 2017. Pengembangan Media Edukasi “*Multimedia Indonesian Culture*”. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Vol. 34, No. 2 (Hlm 127-136) <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/JPP/article/viewFile/12368/127-136> (diakses pada 15 September 2020).
- Akhmad, Nurul. 2019. *Ensiklopedia Keragaman Budaya (edisi digital)*. Semarang: Alprin.
- Arinda, Dini Fidian. 2016. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Sosial SMP”. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*, Volume 1, Nomor 4 (Halaman 302-306) <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/download/2176/1280> (diakses pada 15 September 2020).
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Atmaja, Wahyu Tisno, dkk. 2019. “Media Pembelajaran Pengenalan Keragaman Budaya Indonesia Dengan Metode Multimedia Development Life Cycle”. Seminar Nasional <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php> (diakses pada 16 September 2020).
- Basori, Muhamad. 2016. “Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Mata Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V”. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, Volume 1, Nomor 2 (Hlm.75-80) <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/pgsd/article/view/211> (diakses pada 16 September 2020).
- Cahyadi, Ani. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Clark, R. Colvin, and Richard E. Mayer. 2016. *E-Learning and the Science of Instruction: Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning*, (Fourth ed). <https://www.learnlab.org/research>. (diakses pada 16 September 2020).
- Darnawati, dkk. 2019. “Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi *Articulate Storyline*”. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Volume 1, Nomor. 1 (Halaman 8-16) <http://ojs.uho.ac.id/index.php/amalilmiah/article/download/8780/6356> (diakses pada 16 September 2020).
- Ghozali, F. A., dan Rusimanto P. W. 2016. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Articulate Studio 13 Kompetensi Dasar Arsitektur dan Prinsip Kerja Fungsi Setiap Blok Plc di SMK Negeri 1 Sampang”. *Jurnal Pendidikan Electro*, Vol. 5, No. 1 (Halaman 223-228) <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/download/13762/4839> (diakses pada 16 September 2020).

- Haryono, Nugraheni Dinasari. 2015. "Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran IPS Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri Tegalpanggung" *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 4, Nomor 17 (Halaman 1-8) <https://eprints.uny.ac.id> (diakses pada 16 September 2020).
- Illahi, dkk. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kritis". *Jurnal Riview Pendidikan Dasar*, Volume 4, Nomor 3 <https://journal.unesa.ac.id/index.php/PD/article/download/4251/2350> (diakses pada 16 September 2020).
- Incedayi, Necdet. 2018. "The Impact of Using Multimedia Technologies on Student Academic Achievement in the Barkirkoy Final College". *Interantional Journal of Humanities Social Sciences and Education*. Volume 5, Nomor 1 (Halaman 40-47) <http://dx.doi.org/10.20431/2349-0381.0501007www.arcjournals.org> (diakses pada 15 September 2020).
- Indriyanti, Novi Yulia. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PPT untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Materi Keragaman Suku Bangsa dan Budaya Studi Kasus: Siswa Kelas VB SDN Karangayu 02 Kota Semarang*. Skripsi (Tidak Diterbitkan) Sarjana Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- Istiqlal, Muhammad. 2017. "Pengembangan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, Volume 2, Nomor 2 (Halaman 43-54) <http://journal.upgris.ac.id/index.php/JIPMat/article/view/1480> (diakses pada 16 September 2020).
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Karo-Karo, I. R., dan Rohani. 2018. "Manfaat Media Dalam Pembelajaran". *AXIOM Jurnal Pendidikan & Matematika*, Vol. 7, No. 1 (Hlm 91-95) <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/axiom/article/view/1778> (diakses pada 16 September 2020).
- Kemendikbud. 2016a. *Permendikbud No. 22 Tahun 2016 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kemendikbud. 2016b. *Permendikbud No. 24 Tahun 2016 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kemendikbud. 2017. *Indahnya Kebersamaan: Buku Guru SD/MI Kelas IV (Tema 1) Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kemendikbud. 2020. *Surat Edaran Nomor 4 tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Penyebaran Coronavirus Disease (Covid-19)*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

- Koyan, I Wayan. 2007. *Asesmen Dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kurniawati, I. D., dan Sekreningsih Nita. 2018. “Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa”. *Journal of Computer and Information Technology*, Volume 1, Nomor 2 (Halaman 68-75) <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/axiom/article/view/1778> (diakses pada 16 September 2020).
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Kuswanto, Joko, dan Yosita Walusfa. 2017. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII”. *Inovative Journal of Curriculum and Educational Technology*, Volume 6, Nomor 2 (Halaman 58-64) <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick/article/view/1540> (diakses pada 16 September 2020).
- Nopriyanti. 2015. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan Sistem Penerangan dan Wiring Kelistrikan di SMK”. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, Vol. 5, No. 2 (Hlm. 222-235) <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpv/article/download/6416/5540> (diakses pada 17 September 2020).
- Pratama, Ryan Angga. 2018. “Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 pada Materi Menggambar Grafik Fungsi di SMP Patra Dharma 2 Balikpapan”. *Jurnal Dimensi Unrika*, Vol.7, No. 1 (Halaman 19-35) <https://www.journal.unrika.ac.id/index.php/jurnaldms/article/view/1631/1187> (diakses pada 17 September 2020).
- Pribadi, Benny. 2017. *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta:Kencana.
- Pusat Data dan Statistik Pendidikan dan Kebudayaan (PDSPK). 2016. *Analisis Kearifan Lokal Ditinjau Dari Keragaman Budaya*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Putra, L. D., Ishartiwi. 2015. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Angka dan Huruf untuk Anak Usia Dini”. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Volume 2, Nomor 2 (Halaman 169-178) <https://journal.uny.ac.id/index.php/jitp/article/viewFile/7607/6556> (diakses pada 16 September 2020).
- Putra, Lovandri Dwanda. 2018. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pengenalan Pariwisata Lokal Berbasis Macromedia Flash untuk siswa Sekolah Dasar Yogyakarta”. *Jurnal JPSD (Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar)* Volume 5, Nomor 2 (Halaman 46-51) <http://journal.uad.ac.id/index.php/JPSD/article/download/12583/6241> (diakses pada 16 September 2020).

- Putri, R. M., dkk. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan menggunakan Adobe Captivate Pada Materi Gerak Harmonik Sederhana. *Jurnal Kumaparan Fisika*, Vol. 2, No. 2 (Hlm. 113-120) https://ejournal.unib.ac.id/index.php/kumaparan_fisika/article/download/8449 (diakses pada 17 September 2020).
- Rafmana, Hesta, dkk. 2018. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate Storyline* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang”. *Jurnal Bhinneka Tunggal Ika*, Volume 5, Nomor 1 (Hlm. 52-65) <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jbti/article/download/7898> (diakses pada 16 September 2020).
- Ramansyah, Wanda. 2016. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Tema Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk Peserta didik Sekolah Dasar”. *Jurnal Imiah EDUTIC*, Volume 3, Nomor 1 (Halaman 28-37) <https://journal.trunojoyo.ac.id/edutic/article/view/2558> (diakses 16 September 2020).
- Rangkuti, A. Armeini. 2017. *Statistika Inferensial Untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Rezeki, Sri. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Sekolah Menengah Atas Kelas XI pada Pokok Bahasan Momentum” *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, Vol. 3, No. 1 (Hlm. 29-31) <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpppf/article/view/2528> (diakses pada 16 September 2020).
- Resiani, N K, dkk. 2015. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas VII Semester Genap di SMP N 7 Singaraja Tahun Ajaran 2014/2015”. *Jurnal EDUTECH*, Volume 3, Nomor 1 <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/5929> (diakses pada 17 September 2020).
- Rosita, Farida Yufarlina. 2015. “Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Berbicara Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar” *Jurnal Inovasi Pembelajaran*, Volume 1, Nomor 1 (Halaman 25-37) <https://ejournal.umm.ac.id/index.php/jinop/article/view/2445> (diakses pada 16 September 2020).
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sanusi, dkk. 2015. “Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Pokok Bahasan Dimensi Tiga di Sekolah Menengah Atas”. *Jurnal Imiah Pendidikan Matematika*, Vol. 3, No. 2 (Halaman 398-416) <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/jipm/article/view/510> (diakses pada 17 September 2020).
- Sari, Qorina Nurmala. 2017. “Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Keberagaman Suku Bangsa dan Budaya di Lingkungan Setempat (Kabupaten/Kota, Privinsi) Kelas IV SDN Tanjungkalang 6 Tahun Ajaran 2016/2017”. Skripsi (Tidak Diterbitkan).

- Simarmata, Janner dan Mujiarto. 2019. *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suhasada, Idad. 2017. *Perkembangan Peserta didik*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sukardi. 2011. *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Supardi. 2017. *Statistik Penelitian Pendidikan: Perhitungan, Penyajian, Penjelasan, Penafsiran, dan Penarikan Kesimpulan*. Depok: Rajawali Pers.
- Surya, Anesa, dkk. 2018. "Finding HOTS-Based Mathematical Learning in Elementary School Students". *Jurnal 1st National Seminar on Elementary Education SHE_S = Conference Series*, Volume 1, Nomor 1 (Hlm. 30-37) <https://jurnal.uns.ac.id/SHEs/article/view/24308> (diakses pada 17 September 2020).
- Surahman, E. 2017. "Peran Guru IPS Sebagai Pendidik dan Pengajar dalam Meningkatkan Sikap Sosial dan Tanggung Jawab Sosial Siswa SMP". *Harmoni Sosial: Jurnal Pendidikan IPS*, Vol. 4, No. 1 (Hlm. 1-13) <https://journal.uny.ac.id/index.php/hsjpi/article/view/8660> (diakses pada 17 September 2020).
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana
- Tegeh, I Made dan I M. Kirna. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model". *Jurnal IKA Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (Halaman 12-26) <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145> (diakses pada 16 September 2020).
- Thomas, Jenny, dkk. 2015. "Integrated Anatomy E-Tutorial Designed by Medical Students, Combining Articulate Storyline 2 With Images from Anatomy TV". *Proceeding of EDULEARN15 Conference University of Glasgow* (pp 1922-1929) <https://www.researchgate.net/publication/280038738> (diakses 17 September 2020).
- Triyanti, Merti. 2015. "Pengembangan Multimedia Interaktif pada Materi Sistem Saraf untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil belajar Siswa SMA Kelas XI". *Jurnal Bioedukatika*, Volume 3, Nomor 2 (Halaman 9-14) <http://journal.uad.ac.id/index.php/BIOEDUKATIKA/article/view/4148> (diakses 17 September 2020).

Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Pasal 32 ayat (1) dan (2). 1945. Surabaya: CV. Cahaya Agency.

Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Yahya, Rizky, dkk. 2020. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran *Flipped Classrom* Bercirikan *Mini-Project*". *SJME (Supremun Journal of Mathematics Education*, Vol. 4, No. 1 (Halaman 78-91) <https://pdfs.semanticscholar.org> (diakses pada 18 September 2020).

Yasin, Apin Nasifah dkk. 2017. "Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Articulate Storyline Materi sistem Sistem Reproduksi". *Jurnal UNESA Bioedu Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, Vol. 6, No.2 (Hlm. 169-174) <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/bioedu/article/view/20868> (diakses pada 17 September 2020).

