

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Singaraja.
- Agung, A. G. 2013. *Evaluasi Pendidikan*. singaraja: Undiksha.
- Agung, Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pres.
- Dedi, Setiawan. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pembelajaran Kontekstual Tentang Tumbuhan Hijau Pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV di SD N 3 Tegalcangkring. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Erwin, P.P., dan Desy, N. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10 (2) 2017. Hal.79-85. doi: 10.33369/pgsd.10.2.79-85
- Koyan, I. W. 2007. *Asesmen Dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Puspitaningrum, Erlina Dewi. 2016. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran IPA Materi Struktur Bumi Kelas V SDN Karangayu 01 Kota Semarang". Skripsi. FIP, Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- Prayogo. 2015. "Pengembangan Multimedia Interaktif Tematik Untuk Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Condongcatur". Skripsi FIP, Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Rusman. 2019. *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Surat Edaran Mendikbud Nomor 2 Tahun 2020
- Shoimin, Aris. 2014. *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

- Saputra, Agung dan Suwatra. 2017. "Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Suplemen Pembelajaran Kooperatif Tipe Stad Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII SMP". Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. Volume 5. No. 1, Halaman 121-131. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/20632/12615>. (Diakses pada 20 September 2020).
- Tegeh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tim Reality. 2008. *Kamus Terbaru Bahasa Indonesia*. Surabaya: Reality Publisher.
- World Health Organization 2020*

