

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Aditya Media Publishing
- Agung, A. A. Gede. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha Singaraja
- Aryana, I G.Adi.2019.” Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi *Software Solidworks 2014* dan *Adobe Flash CS3*, Pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif (TDO) Materi Motor Bakar” JJTM, <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTM/article/view/26512> (diakses pada 20 September 2020)
- Arsani, Ni Nym Sri. 2013. “Pengaruh Metode Pembelajaran Bermain Peran Berorientasi Kearifan Lokal Tri Kaya Parisudha Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Siswa Kelas V SD”. *Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar FIP Universitas Pendidikan Ganesha*. Volume 1, <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/880>. (diakses pada 20 September 2020)
- Abdurrahman. 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS. *Jurnal EDUTECH Universitas PendidikanGanesha*.<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/27049> (diakses pada 22 September 2020)
- Budiarsini, Kadek. 2020 “Pengembangan Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil (Studi kasus di: SD Negeri 2 Tukadmungga) “Volume 9,Tahun 1,2020 <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/23262> (diakses pada 22 September 2020 )
- Hasanah, Umrotul. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis”. *JPPI*, Vol. 1, No. 1, November 2015, Hal. 91-106 *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran IPA e-ISSN2477-203891*.<https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/JPPI/article/view/283> (diakses pada 22 September 2020)
- Hutama, F.S. 2016. Pengembangan Bahan Ajar IPS Berbasis Nilai Budaya Using Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Indonesia*. Vol. 5, No.2, Oktober 2016 <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPI/article/view/8359> (diakses pada 24 September 2020)
- Nida, Dewa Made Adi Andhika. 2020. Pengembangan Media Kartu Bergambar Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Bahasa Bali. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/25393/15781> (diakses pada 20 September 2020).
- Permatasari, Iseu Synthia,dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi *Hands Move* Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel IPS. <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/terampil/article/view/4100> (diakses pada 26 September 2020)

- Rahmayati, Laily. 2018. Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sidoarjo. JPGSD. Volume 06 Nomor 04 Tahun 2018, 429-439. [https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23606\\_\(diakses pada 2 oktober 2020\)](https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23606_(diakses%20pada%2020%20oktober%202020))
- Suhardana, K.M. 2007. *Tri Kaya Parisudha Bahan Kajian Untuk Berpikir Baik Berkata Baik dan Berbuat Baik*. Surabaya: Paramitha
- Suparta, Dewa Gede. 2015. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Teknik Make A Match Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar IPS". e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha Program Studi Pendidikan Dasar (Volume 5 Tahun 2015) <https://www.neliti.com/id/publications/124577/pengaruh-model-pembelajaran-kooperatif-teknik-make-a-match-terhadap-motivasi-bel> (diakses pada 2 oktober 2020)
- Suartama, I Kadek. 2016. "Evaluasi dan Kriteria Kualitas Media Pembelajaran" Tersedia pada [https://www.researchgate.net/publication/335541585\\_Evaluasi\\_dan\\_Kriteria\\_Kualitas\\_Multimedia\\_Pembeajaran](https://www.researchgate.net/publication/335541585_Evaluasi_dan_Kriteria_Kualitas_Multimedia_Pembeajaran) (diakses tanggal 12 Oktober 2020).
- Suparya, I Ketut. 2020. Pengaruh Metode Belajar Tri Kaya Parisudha Pada Pembelajaran IPA Bermuatan Kearifan Lokal Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Dan Religiusitas Siswa Sekolah Dasar. Volume. 5, Nomor 1 April 2020 ISSN: 2685-8312 (online) ISSN: 2527-5445 (cetak) <http://ejournal.ihtn.ac.id/index.php/AW>(diakses pada 4 oktober 2020)
- Salim dan Haidir. 2019. *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Kencana
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana
- Singer, I Wayan. 2015. *Pendidikan Karakter Berlandaskan Tri Kaya Parisudha*. Denpasar: Pustaka Manikgeni.
- Sugiono, Prof.Dr. 2019. Pendidikan Manajemen Sosial Teknik: Metode Penelitian & Pengembangan. *Research and Development*
- Tegeh, I.M. & Kirna. I.M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Buleleng. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Tegeh, I.M. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Ponza, Putu Jerry Radita. 2018. "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar ". Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 6 No. (1) pp. 9-19 <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20257> (diakses pada 14 oktober 2020)
- Widiyasanti, Margareta. 2018. Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V. Jurnal Pendidikan Karakter, Tahun VIII, Nomor 1, April 2018 <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpka/article/view/2148>(diakses pada 14 oktober 2020)
- Kemendikbud.(2016). Permendikbud Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dan Menengah. Jakarta: Kemendikbud

*Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2003. Jakarta: Presiden Republik Indonesia*

