

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A.A. Gede. 2014. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Ainim, Moh. 2013. "Penelitian Pengembangan." *Okara Jurnal Bahasa dan Sastra*. doi:<http://dx.doi.org/10.19105/ojbs.v7i2.449> (diakses pada 8 September 2020).
- Arif, Yeniawati. 2018. Pengantar Desain Pembelajaran. Jambi: Pustaka Ma' Arif Press.
- Artharina, Hersa Zafira dan Filia Prima. 2017. "Pengembangan Media Wayang tematik padatema Indahnya." *Jurnal Refleksi Edukatika*. <http://jurnal.umk.ac.id/index.php/RE> (diakses pada 8 September 2020)
- Audie, Nurul. 2019. "Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik". *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*. Tersedia pada <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/5665> (diakses tanggal 27 Maret 2021).
- Churri, Mohamad Ainul dan Yudha Anggana Agung. 2013. "Pengembangan Materi Dan Media Pembelajaran Mata Pelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan Teknik Audio Video Untuk SMK Negeri 7 Surabaya". *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Tersedia pada <https://jurnal.mahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/4198/2053> (diakses tanggal 27 Maret 2021).
- Dewi, Putri Kumala dan Mia Budiana. 2018. Media Pembelajaran Bahasa: Aplikasi Teori Belajar dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran. Malang: UBpress.
- Eka Sumaryanti, Tahmid Sabri, Rosnita. 2018. "Penggunaan Media Wayang Pada Pembelajaran Tematik." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*.
- Iswara, Prana D. 2016. "Keterampilan mendengarkan dan membaca." *Mimbar Sekolah Dasar*. doi: 10.17509/mimbar-sd.v3i1.2359 (diakses pada 12 September 2020)
- Kemendikbud. 2013. Kurikulum 2013 Kompetensi Dasar. Jakarta: Kemendikbud.
- Koyan, I Wayan. 2012. Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I Wayan. 2007. Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Mazidati, Fine Reffiane & Irvina. 2016. "Implementasi Pengembangan Media Wayang Kerton." *Mimbar Sekolah Dasar*. doi:10.17509/mimbarsd.v3i2.4256 (diakses pada 7 September 2020)
- Natal Kristiono, Mutmainah. 2018. "Pemanfaatan Media Wayang Kertas." *Jurnal Penjaminan Mutu*. doi:<http://ejournal.ihdn.ac.id/index.php/JPM> (diakses pada 7 September 2020)

- Pratiwi, Cerianing Putri. 2018. "Penerapan Media Warek (Wayang Karakter) Untuk Menumbuhkan Nilai." *Studi Kependidikan dan Keislaman*. doi:<https://doi.org/10.24269/muaddib.v8i1.1047>(diakses pada 8 September 2020)
- Rangkuti, Anna Armeini. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Kencana*. Jakarta: Kencana.
- Rohani. 2019. *Diktat Media Pembelajaran*. Sumatra Utara: Universitas Islam Negeri Sumatra Utara.
- Salamah, Evi Rizqi. 2017. "Penggunaan Media Wayang Pada Pembelajaran Ips Materi Tokoh." *Journal Pendidikan dan SD*. doi:<https://doi.org/10.17509/md.v12i2.7684>(diakses pada 12 September 2020)
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sholihah, A.F. 2019. "Pengembangan Media *Puzzle* Berbasis *Make A Match* Pada Pembelajaran Tematik Kelas 2 Di Madrasah Ibtidaiyah". *Jurnal Edutech Undiksha*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/21830/16392>(diakses tanggal 27 Maret 2021).
- Siddiq, Sudarma, Simamora. 2020. "Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar." *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha* 49-63. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiono. 2019. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sunaengsih, Cucun. 2016. "Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Mutu." *Mimbar Sekolah Dasar* 183-190. doi: 10.17509/mimbar-sd.v3i2.4259.
- Suryadi, Ahmad. 2020. *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 2*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Suryanto, Edy. 2018. "Model Pendidikan Karakter." *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*. doi:http://dx.doi.org/10.17509/bs_jpbsp.v17i2.9663(diakses pada 13 September 2020)
- Susiani. 2015. "Peningkatan Minat dan Aktivitas Belajar IPS Menggunakan Media." (Universitas Lampung).
- Susilawati, Susi. 2012. "Peningkatan Keterampilan Bercerita Menggunakan Media Boneka." <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/1175>(diakses pada 9 September 2020)
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, dan Ketut Pudjawan. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

- Wahyulestari, Mas Roro Diah dan Suwardi. 2012. "Desain Pembelajaran "Curi Point" pada Mata Kuliah Pengembangan Pengajaran Matematika Pendidikan Anak Usia Dini Semester 4 Prodi Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Al Azhar Indonesia". Jurnal AL-AZHAR INDONESIA SERI HUMANIORA. Tersedia pada [https://jurnal.uai.ac.id/index.php/SH/article /view/82](https://jurnal.uai.ac.id/index.php/SH/article/view/82)(diakses tanggal 27 Maret 2021).
- Waluyo, Edy Suryanto dan Budi. 2017. "Pembelajaran Apresiasi Cerita Rakyat." *Journal Indonesian Language Education and Literature*. <http://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill>(diakses pada 9 September 2020)
- Wiyanto, Rizki Oktavianti dan Agus. 2014. "Pengembangan Media Gayanghetum (Gambar Wayang Hewan)." *Mimbar Sekolah Dasar*.
- Yusuf, A. Muri. 2015. *Asesmen dan Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia

