

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Singaraja.
- Agung, A. G. 2013. *Evaluasi Pendidikan*. singaraja: Undiksha.
- Agung, A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Andriyani, Fika dan N. N. Kusmaryatni. (2019). “Pengaruh Media Komik Berwarna terhadap Hasil Belajar IPA Siswa”. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, Vol. 2, Nomor 3 (hlm.341-350) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JP2/article/view/19282/11411> (diakses pada 12 September 2020).
- Anesia, dkk. (2018). "Pengembangan media komik berbasis android pada pokok bahasan gerak lurus." *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education* 1.2 (hlm.149-153) Tersedia Pada . DOI: <https://doi.org/10.24042/ij sme.v1i2.2774> (diakses pada 12 September 2020).
- Angga, dkk. (2020). "E-Komik Pendidikan Dapat Membentuk Karakter Dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia." *Jurnal Edutech Undiksha* 8.2 DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28920> (diakses pada 12 September 2020).
- Anurrahman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Arikunto, S. 2015. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Astiti, dkk. (2005). "Pengaruh Model Pembelajaran Children Learning in Science Berbasis Budaya Penyelidikan Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPA." *Journal of Education Technology* 1.2 (2017): 86-93. Dick, W., Carey, L., & Carey, J. *The systematic design of instruction*. Boston: Pearson. DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jet.v1i2.11744> (diakses pada 12 September 2020).
- Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Baharuddin, dkk. (2017). “Perangkat Pembelajaran IPA Berbasis Inkuiri Terbimbing dengan Tugas Proyek Materi Sistem Ekskresi untuk Menuntaskan Hasil Belajar Siswa Smp”. *Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA*, Vol. 1, Nomor 1 (hlm.81-97) Tersedia pada <http://jurnal.unsyiah.ac.id/JIPI/article/view/9574/7589> (diakses pada 12 September 2020).
- Boangmanalu, Diolia, dkk. (2018). “Pengembangan Media Komik dengan Model Hannafin dan Peck pada Mata Pelajaran IPS Kelas V SD Negeri 4 Kampung

- Baru Tahun 2017/2018". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Vol. 6 Nomor 2 (hlm.170-179) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20288/12343> (diakses pada 12 September 2020).
- Borg, D. Walter, Joyce P.Gall & Meredith D. Gall. 2003. *Educational Research An Introduction*. Boston. Perason Education, Inc
- Budiarti, dkk. (2016). "Pengembangan media komik untuk meningkatkan motivasi belajar dan keterampilan membaca pemahaman siswa kelas IV." *Jurnal Prima Edukasia* 4.2 (hlm.233-242) Tersedia pada DOI: <https://doi.org/10.21831/jpe.v4i2.6295> (diakses pada 12 September 2020).
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2003. *Undang-Undang RI Nomor 20, Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas. 2005. *Peraturan Pemerintah No.19 Th.2005*. Jakarta: Depdiknas.
- Dermawan, Hikmat. 2012. *How To Make Comics: Menurut Para Master Dunia*. Bandung: Plotpoint Publishing.
- Dewi, I. Gusti Ayu Apsari, dkk. (2014). "PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN CLIS TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP IPA SISWA KELAS V SD DI GUGUS VII KECAMATAN SAWAN." *MIMBAR PGSD Undiksha* 2.1 Tersedia pada DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jjpgsd.v2i1.2015>(diakses pada 12 September 2020).
- Dewi, P.A.C., dkk. (2020). "Pengembangan Perangkat Model Pembelajaran Tutor Sebaya Berbantuan Komik Matematika untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa". *Wahana Matematika dan Sains: Jurnal Matematika, Sains, dan Pembelajarannya*, Vol. 14, Nomor 1 (hlm.106-118) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPM/article/view/23486/pdf> (diakses pada 9 Februari 2021).
- Divayana, D. G. (2017). Evaluasi pelaksanaan blended learning di SMK TI Udayana menggunakan model CSE-UCLA. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 7(1), 64-77. doi:<https://doi.org/10.21831/jpv.v7i1.12687>(diakses pada 12 September 2020).
- Emzir. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Gumelar, M.S. 2009. *Comic Making Part 1*. [Online], (<http://reeyaw.files.wordpress.com/2010/03/comic.pdf>). (Diakses pada 11 Oktober 2021)
- Hamalik, Oemar. 2012. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Jampel, I. Nyoman, and Ignatius I. Wayan Suwatra. (2018). "PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DENGAN MODEL HANNAFIN DAN PECK PADA MATA PELAJARAN IPS KELAS V SD NEGERI 4 KAMPUNG BARU TAHUN 2017/2018." *Jurnal Edutech Undiksha* 6.2 (hlm.170-179). Tersedia Pada DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jeu.v6i2.20288>(diakses pada 12 September 2020).
- Kemdikbud. 2013. *Kurikulum 2013, Kompetensi Dasar Sekolah Menengah Pertama (SMP)/Madrasah Tsanawiyah (MTs)*.
- Knight, Randall D. 2004. *Five Easy Lessons. Strategy for Successful Physics Teaching*. New York: Addison Wesley.
- Koyan, I. W. 2007. *Asesmen Dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Mahya Zuhrowati. (2018). "Pengembangan Komik sebagai Media Pembelajaran IPA pada materi Pemanasan Global di SMP Negeri 3 Jati Agung. *E-Jurnal UNIVERSITAS LAMPUNG*". Tersedia pada <http://repository.lppm.unila.ac.id/id/eprint/12516> diakses pada 12 September 2020).
- McCloud, Scott. 2008. *Membuat komik*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Nadia, U. M. I. (2017) "Pengembangan media komik ceria mata pelajaran ipa materi siklus daur hidup pada hewan kelas IV SD. *Diss. University of Muhammadiyah Malang*" Tersedia pada <http://eprints.umm.ac.id/id/eprint/35646>(diakses pada 12 September 2020).
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Prabawardani, dkk. (2018). "PENGARUH METODE STORYTELLING BERBANTUAN KOMIK TERHADAP KETERAMPILAN BERBICARA BAHASA INDONESIA SISWA KELAS V." *Jurnal Edutech Undiksha* 6.2 (hlm.147-158). Tersedia pada DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jeu.v6i2.20281> (diakses pada 12 September 2020).
- Prabawardani, Ketut, dkk. (2018). "Pengaruh Metode Storytelling Berbantuan Komik Terhadap Keterampilan Berbicara Bahasa Indonesia Siswa Kelas V". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Vol. 6 Nomor 2 (hlm.147-158). Tersedia pada DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jeu.v6i2.20281>(diakses pada 12 September 2020).

- Retno Puspitorini, dkk. (2014). "Penggunaan Media Komik dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif dan Afektif ". *E-Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta*. (hlm.413–420). Tersedia pada DOI:<https://doi.org/10.21831/cp.v3i3.2385>(diakses pada 12 September 2020).
- Rohani. 1997. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Samatowa, U. 2016. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Indeks.
- Sanjaya, W. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Setyosari, P. 2015. *Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenada media Group.
- Sudjana, Nana & Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: CV Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono, 2014. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Surya, I. Gede, and Nyoman Dantes. (2019). "Pengaruh Model CLIS terhadap Hasil Belajar IPA Kelas V SD di Gugus X Kecamatan Kintamani." *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 1.1 (hlm.56-66). Tersedia pada DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jp2.v1i1.19335> (diakses pada 12 September 2020).
- Susanto, A. (2015). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenada media Group.
- Pramana, dkk. (2016). "Pengembangan Media Komik Sebagai Bahan Ajar IPA Materi Hubungan Sumber Daya Alam dengan Lingkungan Pada Siswa Kelas IV SDN Pendowoharjo Sleman". *E-Jurnal Universitas PGRI Yogyakarta*. Tersedia pada <http://repository.upy.ac.id/id/eprint/157> (diakses pada 12 September 2020).
- Tegeh Made, dkk. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, dkk. (2018). "PENGEMBANGAN MEDIA STRIP COMIC DENGAN MODEL ADDIE PADA MATA PELAJARAN IPA UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS V DI SD NEGERI 1 SARI MEKAR." *Jurnal Edutech Undiksha* 6.2 (hlm.245-255). Tersedia pada DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jeu.v6i2.20309> (diakses pada 12 September 2020).
- Waluyanto. 2005. Komik Sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran. 7. No 1:45-55.

Wurianto, E. 2009. *Komik Sebagai Media Pembelajaran*.

Yanti, Fitri, dkk. (2019). “Analisis Komik Web Karya Wildan Ridho Sajali”. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, Vol. 9, Nomor 1 (hlm.24-35) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/article/view/18947/11219> (diakses pada 1 Februari 2021).

Yasa, dkk. (2013). “Pengaruh Penggunaan Komik Berorientasi Kearifan Lokal Bali terhadap Motivasi Belajar dan Pemahaman Konsep Fisika”. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 3 Tahun 2013. Tersedia pada https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_ipa/article/view/565 (diakses pada 12 September 2020).

Yusuf, M. 2017. *Asesmen dan Evaluasi Pendidika*. Jakarta: Prenada media Group

