

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, Singaraja: FIP Undiksha.
- Angko & Mustaji. 2013. “ Pengembangan Bahan Ajar dengan Model ADDIE Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SD Mawar Sharon Surabaya”. *Jurnal Kwangsan* Vol. 1. No.1. pp. 1-8. Tersedia pada <https://jurnalkwangsan.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalkwangsan/article/view/1/2>. (Diakses pada 15 September 2020).
- Apriansyah, H. R. dkk. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Vidio Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta”. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*. Vol. 9, No.1.pp. 9-18. Tersedia pada <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpensil>. (Diakses pada 18 September 2020).
- Ariantini, N. P. D. Dkk. 2019. “Pengembangan Animasi Pembelajaran Berbasis Microlearning Pada Kelas III Sekolah Dasar Mutiara Singaraja Tahun Pelajaran 2018/2019”. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 7, No.1.pp.23-32. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/19973>. (Diakses pada 16 September 2020).
- Arifin, R. W. dkk. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Vidio Animasi dengan Model ADDIE dalam Kegiatan Pembelajaran Blended Learning”. *Jurnal Manajemen Informasi*. Vol. 2, No.2. pp. 88-179. Tersedia pada <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/IMBI/article/view/946>. (Diakses pada 16 September 2020).
- Arif, S. & Yanawati. 2018. *Pengantar Desain Pembelajaran*. Jambi: Pustaka Ma'Arif Press.
- Astiningtyas, A. (2018). Kesiapan Guru Sekolah Dasar Dalam Pelaksanaan Pembelajaran Tematik Integratif Pada Kurikulum 2013. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(1), pp. 60-75. Tersedia pada <https://doi.org/10.33578/jpkip.v7i1.5340>. (Diakses pada 20 September 2020)
- Darmawan, A. 2018. *Membuat Media Vidio Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan dan kementerian Kependidikan dan Kebudayaan.
- Efendi, Y., Adi, E., & Sulthoni, S. (2020). Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphics pada Mata Pelajaran IPA Di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan*

- Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(2), pp. 97–102. Tersedia pada <https://doi.org/10.17977/um031v6i22020p097>. (Diakses pada 17 September 2020).
- Heryuliandini, N. dkk. 2018. “Pengembangan Buku Panduan Mentor di Komunitas Duta Cilik Anti Rokok”. *Jurnal Pembelajaran Inovatif JPI* 1(1): 25-35. Tersedia pada: <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpi/article/download/5930/4375/>. (Diakses pada 16 September 2020).
- Hidayah, D. U. dan Pungkas. S. 2019. “Media Pembelajaran Tentang Klasifikasi Binatang Berbasis Vidio Animasi 3 Dimensi di SMP Negeri 2 Wangon”. *Jurnal Program Studi Sistem Informasi*. Vol. 19, No. 1, hal 45-52 November 2019. Tersedia pada <https://journal.universitاسbumigora.ac.id/index.php/matrik/article/view/492>. (Diakses pada 14 September 2020).
- Jannah, Miftachul. 2018. “Pengembangan Media Video Animasi *Digestive System* untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata pelajaran IPA kelas V”. *Jurnal PGSD*. Volume 06, No. 02, pp. 124-134. Tersedia pada <https://jurnal.mahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23440/21431>. (Diakses pada 28 Oktober 2020)
- Jatmiko, Feny Rita Fiantika. 2017. “Sebuah Rekam Jejak Proses Pembuatan Perangkat Pembelajaran Berbasis Video Animasi 3D Portofolio.” *Jurnal Math Educator Nusantara* 8(76): pp. 1–4. Tersedia pada <https://doi.org/10.24815/jipi.v1i1.9568>. (Diakses Pada 23 Januari 2021).
- Lestari, N. D. dkk. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Powtoon untuk Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar”. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol. 3, No. 3, pp. 33-43 Tersedia pada <https://ejournal.upi.edu/index.php/jpgsd/article/view/20748>. (Diakses pada 15 September 2020).
- Muslina, Abdul Halim, dan Ibnu Khaldun. 2018. “Kelayakan Media Animasi Hukum Newton Ii Tentang Gerak Pada Bidang Miring Dan Katrol Di Sma Kabupaten Aceh Besar.” *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA* 1(1): pp. 64–72. Tersedia pada <https://doi.org/10.24815/jipi.v1i1.9568>. (Diakses Pada 23 Januari 2021).
- Nida, D. M. A. A. dkk. 2020. “Pengembangan Media Kartu Bergambar Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Bahasa Bali”. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 8 No. (1) pp. 16-31. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>. (Diakses pada 25 September 2020).

- Nurkholis, 2013. “Pendidikan dalam Upaya Memajukan Teknologi”. *Jurnal Kependidikan*, Vol.1 No.1. pp. 24-44. Tersedia pada [https:// www.neliti.com/id/publications/104343/pendidikan-dalam-upaya-memajukan-teknologi](https://www.neliti.com/id/publications/104343/pendidikan-dalam-upaya-memajukan-teknologi). (Diakses pada 25 September 2020).
- Nursyam, A. 2019. Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. Ekspose: *Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan*, 18(1), pp. 811-819. Tersedia pada [https:// doi: 10.24815/jipi.v1i1.9568](https://doi.org/10.24815/jipi.v1i1.9568). (Diakses Pada 23 Januari 2021).
- Pawana, M.G. dkk. 2014. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Proyek dengan Model ADDIE Pada Materi Pemrograman Web Siswa Kelas X Semester Genap di SMK Negeri 3 Singaraja”. *Jurnal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*. 2(3): 1-12. Tersedia pada [https:// /www.neliti.com/id/publications/207208/pengembangan-multimedia-interaktif-berbasis-proyek-dengan-model-addie-pada-mater](https://www.neliti.com/id/publications/207208/pengembangan-multimedia-interaktif-berbasis-proyek-dengan-model-addie-pada-mater). (Diakses pada 28 September 2020).
- Permana, E. P., & Nourmavita, D. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan Di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal PGSD*, Vol. 10, No.(2), pp.79–85. Tersedia pada <https://doi.org/10.33369/pgsd.10.2.79-85>. (Diakses pada 15 September 2020).
- Ponza, P.J.R. dkk. 2018. “Pengembangan Media Vidio Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar”. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol.6, No.1, pp. 9-19. Tersedia pada [https:// ejournal. undiksha. ac.id /index.php/JEU/article/download/20257/12321](https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/20257/12321). (Diakses pada 17 September 2020).
- Prameswari, noviardani kartika. 2017. “Pengembangan Media Animasi berbasis koperatif Tipe STAD Untuk Pembelajaran Tematik Pada Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar .” 2(2):90–102. Tersedia pada <https://doi.org/10.33369/pgsd.10.2.79-85>. (Diakses pada 15 September 2020).
- Putra, IG. L. A. K. dkk. 2014. “Pengembangan Media Vidio Pembelajaran dengan Model ADDIE Pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat”. *E-jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 2, No. 1, pp. 1-10. Tersedia pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/8016>. (Diakses pada 18 September 2020).
- Rohani, 2019. *Media Pembelajaran*. Sumatra Utara: Universitas Islam Negeri.

- Siddiq, dkk. 2020. “Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar”. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 8, No.2, pp. 49-63. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>. (Diakses pada 12 Oktober 2020).
- Siswati, dan E. Damayanti. 2019. *Animasi 2D dan 3D*. Malang: PT Kuantum Buku Sejahtera.
- Suartama, I. K. 2017. *Animasi Pembelajaran Konsep dan Pengembangannya*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suartama, I. K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran: Universitas Pendidikan Ganesha*
- Subana, dkk. 2013. “Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Model ADDIE Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VII Semester 1 Di SMP TP 45 Sukasada”. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Vol. 1, No. 2, pp. 1-11. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/931/801>. (Diakses pada 14 September 2020).
- Sudarma, I. K., dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudatha, Wawan I Gede dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi
- Sunadi, L. (2010). Pengaruh Motivasi Belajar Dan Pemanfaatan Fasilitas Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas Xi Ips Di Sma Muhammadiyah 2 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 2(1) 1–19.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sulistiasih. 2018. *Evaluasi dan Assesmen Pembelajaran SD*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tafonao, T. 2018. “Peran Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa”. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol. 2, No.2, pp. 103-114. Tersedia pada <http://journal.univetbantara.ac.id/index.php/komdik/article/view/113/0>. (Diakses pada 15 September 2020).
- Tegeh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I Made & Kirna, I Made. 2010. “Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADIIE Model”. Terdapat pada (hlm 12-26) Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145/1008> (Diakses pada 25 September 2020).

- Tegeh, I Made & Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Undang-undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. Hal.1-19 Tersedia pada <https://m.hukumonline.com/pusatdata/detail/17451/node/uu-no-18-tahun-2002-sistem-nasional-penelitian,-pengembangan,-danpenerapan-ilmu-pengetahuan-dan-teknologi>. (Diakses pada tanggal 15 September 2020).
- Widiana, I Wayan. 2016. "Pengembangan Asesmen Proyek dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol. 5, No.2, pp. 147-157. Tersedia pada [https://www.researchgate.net/publication/313863117\\_pengembangan\\_asesmen\\_proyek\\_dalam\\_pembelajaran\\_IPA\\_di\\_sekolah\\_dasar/fulltext/58b9db2a45851591c5dc73cd/pengembangan\\_asesmen\\_proyek\\_dalam\\_pembelajaran\\_IPA\\_di\\_sekolah\\_dasar.pdf](https://www.researchgate.net/publication/313863117_pengembangan_asesmen_proyek_dalam_pembelajaran_IPA_di_sekolah_dasar/fulltext/58b9db2a45851591c5dc73cd/pengembangan_asesmen_proyek_dalam_pembelajaran_IPA_di_sekolah_dasar.pdf). (Diakses pada 26 September 2020).
- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Wulandari, A.Y.R. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Animasi Komputer Menggunakan Program Macromedia Flash8". *Jurnal Pena Sains*, Vol. 2, No.1, pp. 35-43. Tersedia pada <http://journal.trunojoyo.ac.id/penasains/article/download/1812/download>. (Diakses pada 24 September 2020).
- Yaumi, M. 2015. *Model Pengembangan Media dan Teknologi Pembelajaran*. Makassar: Alauddin University Press.
- Yuniasti, A., & Wulandari, R. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Berbasis Animasi Komputer Menggunakan Program Macromedia Flash 8. *Jurnal Pena Sains*, 2(1):35-45.
- Zainiyati, H. S. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana.