

DAFTAR RUJUKAN

- Apriyani, T. 2015. "Pengembangan media pembelajaran interaktif Adobe Flash CS5 untuk meningkatkan keterampilan membaca teks pendek bahasa Prancis siswa kelas XI SMA El Shadai Magelang". Magelang: Universitas Negeri Yogyakarta. Tersedia pada: <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/pip/article/view>
- Aminuddin, 2013. *Pengantar Apresiasi Karya Sastra*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Abbas, Saleh. 2006. *Pembelajaran Bahasa Indonesia Efektif Di Sekolah Dasar*. Jakarta: departemen Pendidikan nasional direktorat jenderal Pendidikan tinggi direktorat ketenagaan.
- Anitah, S. 2008. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka bekerja sama dengan FKIP UNS Press Universitas Sebelas Maret.
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Agung, A. A. Gede Agung. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. Gede Agung. 2013. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Dewi, Putri Kumala dan Mia Budiana. 2018. *Media Pembelajaran Bahasa: Aplikasi Teori Belajar dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*. Malang: UBpress.
- Dwiqi. G. C. S, dkk. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V". Singaraja: Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 8 No. (2) pp. 33-4. Tersedia pada : <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>.
- Gasong, Dina. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ismawati, Esti. 2013. *Pengajaran Sastra*. Yogyakarta: Ombak.
- Izza, E. N dan Wijayanti, A. 2017. "Pengembangan Media Binas Mata Pelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar". *Jurnal JPSD (Jurnal Pendidikan Sekolah*

Dasar), *Volume 4 Nomor (2)*, 64-68. Terdapat pada <http://journal.uad.ac.id/index.php/JPSD/article/view/9591/4652> (Diakses pada 31 Oktober 2020).

Isdayanti, dkk. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Adobe Flash Pada Materi Daur Hidup Hewan”. Banten: Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran Universitas Sultan Ageng Tirtayasa. Tersedia pada: <https://ejournal.undiksha.ac.id>.

Jalinus, dkk. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Jamun, Y. M. 2018. “Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan”. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio*, 1-136. Terdapat pada <http://unikastpaulus.ac.id/jurnal/index.php/jpkm/article/view/54/40> (Diakses pada 31 Oktober 2020).

Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Kristiantari, Mg.Rini, dkk. 2017. *Bahasa dan Sastra Indonesia Di Kelas Rendah*. Singaraja: Surya Pena Gemilang.

Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Kemendikbud. 2014. Salinan Lampiran Permendikbud No. 57 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

K. S. Diputra. 2016. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Tematik Integratif Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”. Singaraja: Jurnal Pendidikan Indonesia (JPI) Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 5 No (2) pp. 125-133. Tersedia pada: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPI>. (Diakses pada Kamis 17 Agustus 2020).

Krisnayudha, I. M. Resa, dkk. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif *Autoplay* Dalam Materi Menerapkan Elektronika Dasar Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di SMK Negeri 1 Tejakula”. Singaraja: Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha Vol. 8 No. 1. Tersedia pada: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>.

- Koyan, I Wayan. 2007. *Asesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan.
- Lestari, Sudarsri. 2018. "Peran Teknologi Dalam Pendidikan di Era Globalisasi". *Edureligia Jurnal Pendidikan Agama Islam, Volume 4 Nomor (1)*. Terdapat pada <https://ejournal.unuja.ac.id/index.php/edureligia> (Diakses pada 31 Oktober 2020).
- Munir. 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Megawati, dkk. 2015. "Pengembangan Video Pembelajaran IPA Model Hannafin dan Peck untuk Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Sawan". *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha, Volume 3 Nomor (1)*. Terdapat pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/5612> (Diakses pada 12 September 2020).
- Mawardi. 2018. Merancang model dan media pembelajaran. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*.
- Marisa, dkk. 2012. *Komputer dan Media Pembelajaran*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Prayogo, P. D. 2015. "Pengembangan multimedia interaktif tematik untuk siswa kelas IV SD Muhammadiyah Condongcatur". *E-Jurnal Skripsi Mahasiswa TP*. Tersedia pada: <http://journal.student.uny.ac.id>
- Rafmana, H. dkk. 2018 "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate Storyline* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang". Palembang: *Jurnal Bhineka Tunggal Ika Universitas Sriwijaya*. Vol. 5 No (1) pp. 52-65. Tersedia pada: <https://doi.org/10.36706/jbti.v5i1> .7898. (Diakses pada Rabu 16 Agustus 2020).
- Resmini, N. dkk. 2009. *Pembinaan dan Pengembangan Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia*. Bandung: UPI Press.
- Rokhmansyah, Alfian. 2014. *Studi dan Pengkajian Sastra, Perkenalan Awal Terhadap Ilmu Sastra*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Rangkuti, Anna Armeini. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Slameto, N. S. Wardani, & F Kristin. (2016). Pengembangan model pembelajaran berbasis riset untuk meningkatkan keterampilan berpikir aras tinggi. Prosiding Konser Karya Ilmiah Nasional 2016. "Komunikasi Hasil Riset, Pengabdian Masyarakat, dan Produk-Produk Unggulan yang Berdaya Saing". Diakses melalui <http://repository.uksw.edu/handle/123456789/8688>.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press
- Sudatha, I Gde Wawan dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Soenarto, S. 2005. "Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif mata kuliah tata hidangan. *Inotek: Jurnal inovasi dan aplikasi teknologi*. Vol.9, No.1, Februari 2005.
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Supardi. 2017. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I. K., & dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analisis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Suryadi, Ahmad. 2020. *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 2*. Jawa Barat: CV Jejak.

Tarigan, H.G. 2015. *Prinsip-Prinsip Dasar Sastra*. Bandung: CV Angkasa.

Tegeh, I. M. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

WS, Hasanudin. 2015. *Drama Karya Dalam Dua Dimensi*. Bandung: CV Angkasa.

