

DAFTAR RUJUKAN

- Afriani, Andri. 2018 “Pembelajaran Kontekstual (*Contextual Teaching and Learning*) dan Pemahaman Konsep Siswa”. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 3. Vol (3), No (1), Juni (2018), 1-12. <http://ejournal.kopertais4.or.id/sasambo/index.php/mutaalayah/artikel/view/3005>. (diakses pada tanggal 5 April 2021).
- Agung, A. A. Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. Gede. 2017. *Statistika Dasar untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Alfianti, Audita., dkk. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Video Animasi Pada tema Indahnnya Keragaman di Negeriku”. *Indonesian Journal of Elementary Education*. Vol (2), No (1), Juni (2020), 1-12. <http://jurnal.umt.ac.id/index.php/IJOEE/article/view/2927/1791>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).
- Almas, I., & Krismayani, I. (2019). “Kaji Tindak Penggunaan Meme Dalam Kegiatan Promosi Koleksi Ebook Di Perpustakaan Sma Negeri 3 Semarang.” *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, 6(3), 441–450. (diakses pada tanggal 14 September 2020).
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Asih Widi Wisudawati dan Eka Sulistyowati, 2014. *Metodelogi Pembelajaran IPA*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Asyhar. R. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: referensi Jakarta/GP pers
- Budiarsini, Kadek., dkk. 2020. “Pengembangan Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil”. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*. Vol (9), No(1), 1-7. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/23262/15636>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).
- Fitriani, Ayu. Aprilia., dkk. 2020. “Pengembangan Video Pembelajaran Animasi Sistem Pernafasan Manusia Sebagai Upaya Mendukung Kebijakan Belajar Di

Rumah”. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. Vol (3), No (3), Agustus (2020), 1-12. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/14038/pdf>. (diakses pada tanggal 11 September 2020).

Kumala, Nur Farida. 2016. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang: Ediiide Infografika

Gasong, D. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.

Geni, dkk. 2020. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD”. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol (8), No (2), (2020) 1-16. IPA Kelas V”. *Jurnal PGSD UNESA*. Vol (6), No (2), 1-12. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23440/21431>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).

Jannah, Miftachul, dan Julianto. 2018. “Pengembangan Media Video Animasi *Digestive System* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPA Kelas V”. *Jurnal PGSD UNESA*. Vol (6), No (2), 1-12. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23440/21431>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).

Jembari, Ida Ayu Tika,. dkk. 2015. “Pengembangan Video Animasi Dua Dimensi Dengan Model Waterfall Pada Pembelajaran IPS Kelas VIII”. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol (3), No (1), 1-12. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/5702/4143>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).

Lukman, Aprizal,. dkk. 2019. “Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPS Kelas V di Sekolah Dasar”. *Elementary*. Vol (5), No (2), 153-166. <http://e-journal.metrouniv.ac.id/index.php/elementary/article/download/1750/1383>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).

Mayer, R. E. 2009. *Multimedia Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Parmiti, D.P. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.

Ponza, Putu Jerry Raditya,. dkk. 2018. “Pengembangan Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar”. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol (6), No (1), 1-11. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20257>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).

- Putri, M. D., & Arifin, R. R. M. (2017). “Pengaruh Penerapan Model Core Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar”. *Jurnal Khazanah Sekolah Dasar*, 5(1), 111–123. (diakses pada tanggal 14 September 2020).
- Ramdani, Evi. 2018. “Model Pembelajaran Kontekstual Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Penguat Pendidikan Karakter”. *Jurnal Pendidikan Ilmu-Ilmu Sosial*. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jupiis/artikel/view/8264>. (diakses pada tanggal 5 April 2021).
- Riyana, Cepi. 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Roza, Mira Amelia. 2018. “Pengembangan Video Animasi Berbasis Kontekstual Pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar”. *Artikel Ilmiah*. <https://repository.unja.av.id/4412/>. (diakses pada tanggal 14 September 2020).
- Rusman. 2010. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Setiawan, Arif Puji., dan Ulhaq, M. Maulana Zia. 2013. “Animation”. https://www.academia.edu/35932996/E_book_Animasi_pdf. (diakses pada 19 September 2020).
- Shoimin, A. 2013. *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-ruz Media.
- Sholihah, Akhris Fuadatus. 2019. Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make A Match Pada Pembelajaran Tematik Kelas II di MI AT-Taufiq Singaraja Tahun Pelajaran 2018-2019. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Siddiq, dkk. 2020. “Pengembangan Animasi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar”. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol (8), No (2), (2020) 49-63. <http://ejournal2.undiksha.ac.id/index.php/JEU>.(diakses pada tanggal 7 Oktober 2020).
- Suartama, I.K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I.K. 2015. *Desain Pesan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.

Tegeh, I.M., & Kirna. I.M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I. M., dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Wati, E. R. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.

Wiryani, N. A. 2013. *Desain Pembelajaran Pendidikan*. Yogyakarta: Az-rus Media.

