

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Alaby, Muhammad Awin. 2020. *Media Sosial Whatsapp Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh Mata Kuliah Ilmu Sosial Budaya Dasar (ISBD)*. Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora (GANAYA), Vol. 03, No. 2, Hal: 273-289. Tersedia pada <http://jayapanguspress.penerbit.org/index.php/ganaya/article/view/499/494> (Diakses tanggal 26 Februari 2021).
- Andayani. 2015. *Problema dan Aksioma dalam Metodologi Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Arif, S., dan Yanawati. 2018. *Pengantar Desain Pembelajaran*. Jambi: Pustaka Ma'Arif Press.
- Asyhari, Ardian dan Helda Silvia. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran IPA Terpadu*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-BiRuNi, Vol. 05, No. 1, Hal: 1-13. Tersedia pada <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/albiruni/article/view/100/91> (Diakses tanggal 26 Februari 2021).
- Damayanti, Puspita Ayu dan Abd. Qohar. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Powerpoint pada Materi Kerucut*. Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif (KREANO), Vol. 10, No. 2, Hal: 119-124. Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano/article/view/16814> (Diakses tanggal 20 September 2020).
- Darmawan, Arief. 2018. *Modul 10: Membuat Media Video Pembelajaran*. Jakarta: PTIK Kemendikbud.
- Ekawati, Mona. 2019. *Teori Belajar Menurut Aliran Psikologi Kognitif Serta Implikasinya Dalam Proses Belajar dan Pembelajaran*. E-Tech Jurnal, Vol. 7. No. IV, Hal: 2. Tersedia pada <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/e-tech/article/download/106979/pdf> (Diakses tanggal 11 Februari 2021).
- Fahrurozzi dan Syukrul Hamdi. 2017. *Metode Pembelajaran Matematika*. NTB: Universitas Hamzanwadi Press.
- Hamid, Mustofa Abi dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Herliandry, dkk. 2020. *Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19*. Jurnal Teknologi Pendidikan, Vol. 22, No. 1, Hal: 65-70. Tersedia pada <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jtp/article/view/15286/8695> (Diakses tanggal 11 Januari 2021).
- Karso, dkk. 2014. *Pendidikan Matematika I*. Tenggerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Khairani, dkk. 2019. *Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik*. Jurnal Biolokus, Vol. 2, No. 1, Hal: 158-165. Tersedia pada <http://jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id/index.php/biolokus/article/view/442> (Diakses tanggal 16 Februari 2021).
- Koyan, I Wayan. 2007. *Asesmen Dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: KENCANA.
- Melinda, dkk. 2017. *Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS Berbasis Virtual Field Trip (VFT) Pada Kelas V SDNU Kratonkencong*. Jurnal Jinotep, Vol. 3, No. 2, Hal: 158-164. Tersedia pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/2383/1435> (Diakses tanggal 11 Februari 2021).
- Nanda, Kadek Krisna, I Made Tegeh, dan I Komang Sudarma. 2017. *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Kelas V di SD Negeri 1 Baktiseraga*. Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha, Vol. 05, No. 1, hal. 88-99. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20627/12611> (Diakses tanggal 13 September 2020).
- Norhayati, Hasanuddin, dan Hartono. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Contextual Teaching and Learning untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta didik Madrasah Tsanawiyah*. Juring (Journal for Research in Mathematics Learning), Vol. 1, No. 1, Hal.19 – 32. Tersedia pada <http://ejournal.uinsuska.ac.id/index.php/juring/article/view/4771/3145> (Diakses tanggal 20 September 2020).

- Nugraha, Albertus Nur Cahya dan Ali Muhtadi. 2015. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Peserta didik SMP Kelas VII*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, Volume 2, No 1, hal.16-31. Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/jitp/article/view/5201/4507> (Diakses tanggal 13 September 2020).
- Nurrita, Teni. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik*. Misykat, Volume 3, No 1, hal.172. (Diakses tanggal 13 September 2020).
- Pamungkas, dkk. 2018. Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe: Inovasi Pada Perkuliahan Sejarah Matematika. Prima: Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 2, No. 2, Hal: 127-135. Tersedia pada <http://jurnal.umt.ac.id/index.php/prima/article/view/705/560> (Diakses pada 16 Februari 2021).
- Pianda, dkk. 2018. *Karya Guru Inovatif yang Inspiratif (Menarik Perhatian Peserta Didik)*. Sukabumi: CV Jejak.
- Pramana, Agus Bayu dan Semara Putra. 2019. *Merancang Penilaian Autentik*. Jembrana: CV Media Educations.
- Purwati, Budi. 2015. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure*. Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan, Volume 3, Nomor 1, hal. 42-47. Tersedia pada <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jkpp/article/view/2194/2344> (Diakses tanggal 30 Agustus 2020).
- Rahmawati, Nurina Kurniasari. 2017. *Implementasi Teams Game Tournaments dan Number Head Together ditinjau dari Kemampuan Penalaran Matematis*. Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 8, No. 2, Hal.122. Tersedia pada <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/aljabar/article/view/1585/1556> (Diakses tanggal 3 Oktober 2020).
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Simarmata, Janner dkk. 2020. *Elemen-Elemen Multimedia untuk Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Smaldino, Sharon E., Deborah L. Lowther, James D. Russell. 2014. *Instructional Technology and Media for Learning Tenth Edition*. USA: Pearson Education.

- Suarjana, dkk. 2019. *Pendidikan Matematika di Kelas Tinggi*. Singajara: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singajara: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I Komang, dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analisis Desain Visual, Teks, Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sudatha, I Gd. W. dan I M. Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember: CV. Pustaka Abadi.
- Suryansyah, Titi dan Suwarjo. 2016. *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD*. Jurnal Prima Edukasia, Vol. 4, No. 2, Hal: 209 – 221. Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpe/article/view/8393/pdf> (Diakses tanggal 11 Februari 2021).
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana.
- Susiloningsih, Wahyu. 2016. *Model Pembelajaran CTL (Contextual Teaching and Learning) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mahapeserta didik PGSD Pada Mata Kuliah Konsep IPS Dasar*. Jurnal Pedagogia, Volume. 5, No. 1, Hal. 57-66. Tersedia pada <http://ojs.umsida.ac.id/index.php/pedagogia/article/view/89/109> (Diakses tanggal 25 Oktober 2020).
- Tamu, dkk. 2020. *Pengembangan Modul dan Video Pembelajaran Matematika Persiapan Ujian Nasional pada Materi Dimensi Tiga*. Jambura Journal of Mathematics Education, Vol. 1, No. 1, Hal. 21-31. Tersedia pada <http://ejurnal.ung.ac.id/index.php/jmathedu/article/view/4558/1877> (Diakses tanggal 11 Februari 2021).

Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Widiasworo, Erwin. 2018. *Strategi Pembelajaran Edutainment Berbasis Karakter*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Yuanta, Friendha. 2019. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Dasar Trapsila*, Vol.1, No.2, Hal 91-100. Tersedia pada <https://journal.uwks.ac.id/index.php/trapsila/article/view/816/704> (Diakses tanggal 11 Februari 2021)

