

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Darmawan, Arief. 2018. *Modul 10: Membuat Media Video Pembelajaran*. Jakarta: PTIK Kemendikbud.
- Fahrurozzi dan Syukrul Hamdi. 2017. *Metode Pembelajaran Matematika*. NTB: Universitas Hamzanwadi Press.
- Hamid, Mustofa Abi dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hidayati, A Sholikh, Eka Pramono Adi, Hendry Praherdhiono. 2019. *Pengembangan Media video Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Gaya Kelas IV di SDN Sukoiber 1 Jombang*. JINOTEP, Vol:6, No:1, Hal: 45-50. Tersedia pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/index> (Diakses tanggal 13 Februari 2021)
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Jundu, dkk. 2020. *Pengembangan Video Pembelajaran IPA Berbasis Kontekstual di Manggarai untuk Belajar Siswa Pada Masa Pandemic Covid-19*. Lensa (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA Volume 10, Nomor 2, halaman 63-73. Tersedia pada <http://jurnallensa.web.id/index.php/lensa> (Diakses tanggal 13 Februari 2021)
- Karso, dkk. 2014. *Pendidikan Matematika I*. Tenggerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Koyan, I Wayan. 2007. *Asesmen Dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: KENCANA.

- Muna, Hidayatul dkk. 2017. *Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Macromedia Flash 8 Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Program Linier Kelas XI*. Aksioma, Vol. 8, No. 2, Hal. 9-18. Tersedia pada <http://journal.upgris.ac.id/index.php/aksioma/article/view/1686/1493> (Di akses tanggal 20 September 2020).
- Nafi. 2020. *Kematangan Karier Peserta Didik Zaman Now*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Nanda, Kadek Krisna, I Made Teguh, dan I Komang Sudarma. 2017. *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Kelas V di SD Negeri 1 Baktiseraga*. Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha, Vol. 05, No.(1), hal.88-99. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20627/12611> (Diakses tanggal 13 September 2020).
- Norhayati, Hasanuddin, dan Hartono. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Contextual Teaching and Learning untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Madrasah Tsanawiyah*. Juring (Journal for Research in Mathematics Learning), Vol. 1, No. 1, Hal.19 – 32. Tersedia pada <http://ejournal.uinsuska.ac.id/index.php/juring/article/view/4771/3145> (Diakses tanggal 20 September 2020).
- Pianda, Didi dan Jon Darmawan, dkk. 2020. *Best Practice: Karya Guru Inovatif yang Inspiratif (Menarik Perhatian Peserta Didik)*. Sukabumi: CV Jejak.
- Ponza1, Putu Jerry Radita, I Nyoman Jampel2, I Komang Sudarma3. 2018. *Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar*. Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 6 No. 1 Hal. 9-19. Tersedia pada <http://dx.doi.org/10.23887/jeu.v6i1.20257> (Diakses tanggal 13 Februari 2021).
- Pramana, Agus Bayu dan Semara Putra. 2019. *Merancang Penilaian Autentik*. Jember: CV Media Educations.
- Raco, J. R., dan Conny R. Semiawan. 2010. *Metode Penelitian Kualitatif: Jenis, Karakteristik dan Keunggulannya*. Jakarta: Grasindo.
- Rangkuti, Anna Armeini. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Santosa, Priya. 2018. *Mahir Praktikum Biologi, Penggunaan Alat-Alat Sederhana dan Murah Untuk Percobaan Biologi*. Yogyakarta: CV Budi Utama.

- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: KDT.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singajara: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I Komang, dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analisis Desain Visual, Teks, Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sudiran, dkk. 2020. *Membangun Optimisme Meretas Kehidupan Baru dalam Dunia Pendidikan*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sumanto, Y. D dkk. 2008. *Gemar Matematika 5 untuk SD/MI Kelas V*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Susiloningsih, Wahyu. 2016. *Model Pembelajaran CTL (Contextual Teaching and Learning) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa PGSD Pada Mata Kuliah Konsep IPS Dasar*. *Jurnal Pedagogia*, Volume. 5, No. 1, Hal. 57-66. Tersedia pada <http://ojs.umsida.ac.id/index.php/pedagogia/article/view/89/109> (Diakses tanggal 25 Oktober 2020).
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Widiasworo, Erwin. 2018. *Strategi Pembelajaran Edutainment Berbasis Karakter*. Yogyakarta: KDT (Katalog Dalam Terbitan).
- Yulianti, dkk. 2017. *Pengembangan Media Presentasi Visual Dengan Pendekatan Kontekstual Dalam Pembelajaran Matematika di SMP*. *Journal of Mathematics Education, Science and Technology*, Vol. 2, No. 2, Hal. 231–

242. Tersedia pada <http://journal.umsurabaya.ac.id/index.php/matematika/article/view/859/811> (Diakses tanggal 20 September 2020).

