

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Anak Agung Gede. 2016. *Statistik Dasar untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Depublish.
- Ahmadi, Farid, dan Hamidulloh Ibda. 2018. *Media Literasi Sekolah*. Semarang: CV. Pilar Nusantara.
- Anggito, Albi, dan Johan Setiawan. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak.
- Anwar, Muhamad. 2015. *Filsafat Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertat Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Chakraborty, M., dan Muyia Nafukho, F. 2014. "Strengthening Student Engagement: What Do Students Want In Online Courses". *European Journal of Training and Development*. Volume 38, Nomor 9, (hlm.782-802).
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2003. Undang-undang RI No. 20 Tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Dewi, Wahyu Aji Fatma. 2020. "Dampak COVID-19 Terhadap Implementasi Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmu Pendidikan*. Volume 2, Nomor 1, (hlm. 55-61).
- Diputra, K. S. (2016). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Tematik Integratif Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Indonesia*, Volume 5, Nomor 2, (hlm. 125).
- Fadhli, Muhibuddin. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol 3. No. 1.
- Fahmi Nugraha, Mohammad, dkk. 2020. *Pengantar Pendidikan dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Tasikmalaya: Edu Publisher.
- Fahrina, Afrillia, dkk. 2020. *Minda Guru Indonesia: Guru dan Pembelajaran Inovatif di Masa Pandemi COVID-19*. Aceh: Syiah Kuala University Press.
- Fathurrohman, Muhammad. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Modern: Konsep Dasar, Inovasi dan Teori Pembelajaran*. Yogyakarta: Garudhawaca.

- Gasong, Dina. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Gered, Agustinus. 2020. *Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Tasikmalaya: Edu Publisher.
- Heryandi. 2017. "Validitas Isi: Tahap Awal Pengembangan Kuesioner". *Jurnal Riset Manajemen dan Bisnis*. Volume 2, Nomor 2, (hlm 169-178).
- Hidayati, Amila Sholikh. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Gaya Kela IV Di SDN Sukoiber 1 Jombang". *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*. Volume 6, Nomor 1, (hlm. 45-50).
- Hijryah, Umi. 2016. *Menyimak Strategi dan Implementasi dalam Kemahiran Berbahasa*. Lampung: Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat.
- Ilhami, Rizka Shoumil, dan Dino Rimantho. 2017. "Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Raiting Scale". *Jurnal Optimasi Sistem Industri*. Volume 16, Nomor 2, (hlm. 150-157).
- Irwan, dkk. 2020. *Mendidik di Masa Pandemi*. Sukabumi: CV Jejak.
- Irwan, Dedy. 2020. *Mengembangkan Buku Teks Pelajaran Membaca Berbasis Pendekatan Proses Untuk SD*. Purwokerto: CV Pena Persada
- Kadir, Abdul, dkk. 2012. *Dasar-dasar Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Grup.
- Khuluq, Muchsinul. 2019. *Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Arab*. Pamekasan: Duta Media Publishing.
- Koesoma, Doni. 2007. *Pendidikan Karakter Strategi Mendidik Anak di Zaman Global*. Jakarta: Grasindo.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Undiksha.
- Kustandi, Cecep, dan Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Malawi, Ibadullah, dkk. 2017. *Pembelajaran Literasi Berbasis Sastra Lokal*. Solo: CV. AE MEDIA GRAFIKA.
- Mashuri, Delia Khoiriyah. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Volume 8, Nomor 5.
- Maulana, A. (2021). "Perancangan buku menggambar huruf dengan teknik grid untuk tipografer pemula". *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*. Volume 6, Nomor 2, (hlm. 9–15).

- Mendikbud. 2020. No 4 Tahun 2020 Tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Penyebaran Corona Virus Disease (Covid-19).
- Nugroho, Eko. 2018. *Prinsip-prinsip Menyusun Kuesioner*. Malang: UB Press.
- Padmadewi, Ni Nyoman, dan Luh Putu Artini. 2017. *Literasi di Sekolah dari Teori ke Praktik*. Badung: NILACAKRA.
- Permatasari, Iseu Synthia, dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move dengan Konteks Lingkungan pada Mapel IPS". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Volume 6, Nomor 1.
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media & Teknoligi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Ratminingsih, N. M. (2016). "Efektivitas Media Audio Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Lagu Kreasi Di Kelas Lima Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Indonesia*, Volume5, Nomor 1, (hlm. 27)
- Rayanto, Yudi Hari, dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model Addie dan R2d2*. Pasuruhan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Restian Arina. 2019. *Koreografi Seni Tari Berkarakter Islam untuk Anak Sekolah Dasar*. Universitas Muhammadiyah Malang: Umm Press.
- Ruminiati. 2016. *Sosio Antropologi Pendidikan*. Malang: Penerbit Gunung Samudera.
- Ryana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Santoso, Subhan Adi, dan M. Chotibuddin. 2020. *Pembelajaran Blended Learning di Masa Pandemi*. Pasuruhan: CV. Penerbit Qiara Media.
- Sari, Lurita. 2020. "Upaya Meningkatkan Kualitas Pendidikan dengan Pemanfaatan Youtube Sebagai Media Ajar Pada Masa Pandemi Covid-19". *Jurnal Tawadhu*. Vol. 4 No. 1.
- Siyoto, Sandu, dan Muhammad Ali Sodik. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sutama, Gede Agus. 2014. "Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja". *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*. Volume 2, Nomor 1.

Tegeh, I Made, dan Kirna. 2013. “Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model”. *Jurnal IKA*. Volume 11, Nomor 1, (hlm. 16).

