

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL
PADA TOPIK SIKLUS HIDUP MAKHLUK HIDUP
SISWA KELAS IV SD**



**OLEH
I KADEK JODI YUSWANTARA
NIM 1711031150**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2021**

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL
PADA TOPIK SIKLUS HIDUP MAKHLUK HIDUP
SISWA KELAS IV SD**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**Oleh
I Kadek Jodi Yuswantara
NIM 1711031150**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA SINGARAJA**

2021

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd
NIP 19850402 200912 1 009



Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd
NIP 19830726 200912 1 004

Skripsi oleh I Kadek Jodi Yuswantara ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 19 April 2021

Dewan Penguji,


Drs. I Gusti Ngurah Japa, M.Pd
NIP 19571231 198503 1 015

(Ketua)


Drs. Ndara Tanggu Renda, M.Pd
NIP 19570906 198603 1 004

(Anggota)


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd
NIP 19850402 200912 1 009

(Anggota)


Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd
NIP 19830726 200912 1 004

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin


Tanggal : 19 April 2021

Mengetahui,

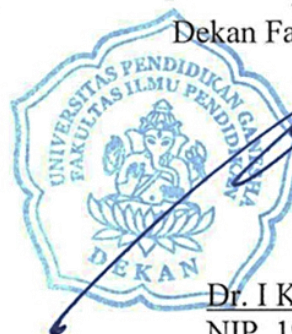
Ketua Ujian,


Sekretaris Ujian


Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd
NIP. 197108152001121001


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd
NIP. 198504022009121009

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan




Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP. 195912311984031009

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis saya yang berjudul “Pengembangan Media Komik Digital pada Topik Siklus Hidup Makhluk Hidup Siswa Kelas IV SD” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 10 April 2021
Yang Membuat Pernyataan,



I Kadek Jodi Yuswantara

PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Komik Digital pada Topik Siklus Hidup MakhluK Hidup Siswa Kelas IV SD”. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
- 2) Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan izin dan legalitas sehingga penyelesaian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
- 3) Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd selaku Koordinator Program Studi sekaligus sebagai pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 4) Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 5) Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi *judges I* dan ahli media I pada media komik digital penelitian ini.
- 6) Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi ahli materi I pada media komik digital penelitian ini.
- 7) Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi *judges II* dan ahli materi II pada media komik digital penelitian ini
- 8) I Made Hendra Sukmayasa, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi ahli media II pada media komik digital penelitian ini.
- 9) Kepala SD Negeri 1 Jineng Dalem dan Kepala SD Negeri 3 Alasangka yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin.

- 10) Ni Ketut Sudiasih, S.Pd., SD selaku guru kelas VI di SD Negeri 1 Jineng dalem dan Ketut Suka Srinadi, S.Pd. selaku guru kelas VI SD Negeri 3 Alasangker yang telah bersedia menjadi praktisi pada media komik digital penelitian ini.
- 11) Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pembangunan dunia pendidikan.

Singaraja, 16 April 2021

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Sampul	
Logo	
Halaman Judul.....	i
Lembar Persetujuan Pembimbing	ii
Lembar Persetujuan Dosen Penguji	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Panitia Ujian	iv
Pernyataan	v
Prakata.....	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Lampiran	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	10
1.8 Pentingnya Pengembangan	11
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	12
1.10 Definisi Istilah.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
2.1 Deskripsi Teori.....	14
2.1.1 Karakteristik Siswa Kelas IV	14
2.1.2 Media	15
2.1.3 Media Komik Digital	16

2.1.4	Topik Siklus Hidup Makhluk Hidup.....	17
2.2	Kajian Hasil Penelitian yang relevan	22
2.3	Kerangka Berpikir.....	23
 BAB III METODE PENELITIAN.....		27
3.1	Model Penelitian Pengembangan.....	27
3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan	27
3.2.1	Analisis.....	27
3.2.2	Tahap Design	29
3.2.3	Tahap Pengembangan	29
3.2.4	Tahap Implementasi	30
3.2.5	Tahap Evaluasi	30
3.3	Uji Coba produk.....	30
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	31
3.5	Data Penelitian	31
3.6	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	31
3.6.1	Metode Pengumpulan Data	31
3.6.2	Instrumen Pengumpulan Data.....	31
3.7	Metode dan Teknik Analisis Data.....	35
3.7.1	Analisis Deskriptif Kualitatif	35
3.7.2	Analisis Deskriptif Kuantitatif	35
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		37
4.1	Hasil Penelitian	37
4.1.1	Hasil Pengembangan Produk	38
4.1.2	Penyajian Data Uji Coba.....	47
4.1.3	Hasil Analisis Data.....	50
4.1.4	Revisi Produk.....	52
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	54
4.3	Implikasi Penelitian.....	58

BAB V PENUTUP.....	60
5.1 Rangkuman	60
5.2 Simpulan	62
5.3 Saran.....	62
Daftar Rujukan	64
Lampiran	68
Riwayat hidup	
Pernyataan	



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Topik Siklus Hidup Makhluk Hidup.....	18
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Lembar Validitas Media Komik Digital Ahli Materi	32
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Lembar Validitas Media Komik Digital Ahli Media	32
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Validitas Media Komik Digital Praktisi	33
Tabel 3.4. Perhitungan Validitas Isi Gregory.....	34
Tabel 3.5 Kriteria Koefisien Validitas Isi	35
Tabel 3.6 Pedoman Konversi PAP Tingkat Pencapaian Skor Validitas Media dengan Skala Lima	36
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	39
Tabel 4.2 Validitas Media Oleh Ahli Materi	47
Tabel 4.3 Validitas Media Oleh Ahli Media.....	48
Tabel 4.4 Validitas Media Oleh Praktisi.....	49
Tabel 4.4 Persentase Rata-rata Skor.....	52
Tabel 4.6 Masukan, Saran dan Komentar	52
Tabel 4.7 Revisi Media Komik Digital.....	53

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Contoh Tampilan Komik Digital	10
Gambar 2.1 Siklus Hidup Kucing	19
Gambar 2.2 Siklus Hidup Kecoak.....	20
Gambar 2.3 Siklus Hidup Belalang.....	20
Gambar 2.4 Siklus Hidup Kupu-kupu.....	21
Gambar 2.5 Siklus Hidup Katak	22
Gambar 2.6 Siklus Hidup Nyamuk	23
Gambar 2.7 Kerangka Berpikir	25
Gambar 4.1 Sketsa karakter	42
Gambar 4.2 Proses Tracing	43
Gambar 4.3 Proses Pemberian Warna.....	43
Gambar 4.4 Tahap penggabungan komponen di Power Point.....	44
Gambar 4.5 Tahap Editing	44
Gambar 4.6 Sampul Komik Digital	45
Gambar 4.7 Penyampaian Tujuan pada Komik Digital	45
Gambar 4.8 Perkenalan Tokoh pada Komik Digital.....	46
Gambar 4.9 Cerita (Materi) pada Komik Digital	46
Gambar 4.10 Simpulan pada Komik Digital.....	46
Gambar 4.11 Persentase Data Hasil Penelitian	51

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 01. Surat Pengantar Pengumpulan Data	69
Lampiran 02. Surat Keterangan Melaksanakan Pengumpulan Data.....	80
Lampiran 03. Surat Ijin Melaksanakan Uji Judges	87
Lampiran 04. Surat Keterangan Melaksanakan Uji Judges	89
Lampiran 05. Surat Uji Coba Produk Penelitian.....	91
Lampiran 06. Surat Keterangan Uji Validitas Media.....	97
Lampiran 07. Kuesioner dengan <i>Google Form</i>	103
Lampiran 08. Data Hasil Penyebaran Kuesioner	108
Lampiran 09. <i>Story Line</i> Komik Digital	113
Lampiran 10. Instrumen Validitas.....	126
Lampiran 11. Hasil Validitas Instrumen	133
Lampiran 12. Perhitungan Koefisien Validitas Isi	141
Lampiran 13. Link Media Komik Digital Topik Siklus Hidup Makhluk Hidup	143
Lampiran 14. Hasil Validitas Media	144
Lampiran 15. Analisis Data Validitas Media	158
Lampiran 16. Dokumentasi.....	164