

DAFTAR RUJUKAN

- Angga, Pande Made Weda dkk. 2020. "E-Komik Pendidikan Untuk Membentuk Karakter dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada mata Pelajaran Bahasa Indonesia". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* Vol. 8 No 2.
- Aggleton, Jen. 2019. Defining digital comics: a British Library perspective, *Journal of Graphic Novels and Comics* Vol.10:4
- Agung, Anak Agung Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Chaeruman, Uwes. 2015. *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- CNN Indonesia. 2020, 04 Maret. Jokowi Nilai Beban Administrasi Guru Jadi Masalah Pendidikan. Diakses pada 19 November 2020. Tersedia pada: <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20200403130737-20-490007/jokowi-nilai-beban-administrasi-guru-jadi-masalah-pendidikan>.
- Dittmar JF. 2012. Digital Comics. *Scandinavian Journal of Comic Art (SJoCA)* Vol.1:2
- Falahudin, Iwan. 2014. "Pemanfaatan Media Pembelajaran". *Jurnal Lingkar Widyaishwara* Vol. 1 No. 4.
- Haswan, Febri dan Nofri Wandu A. 2017. "Aplikasi Game Edukasi Ilmu Pengetahuan Alam". *Riau Jurnal Of Computer Science* Vol.3 No.1.
- Husamah, dkk. 2016. *Belajar dan Pembelajaran*. Malang: UMM Press.
- Ibda, Fatimah. 2015. Perkembangan Kognitif: Teori Jean Piaget. *Intelektualita* Vol. 3 No.1.
- Ikhtiaroh, Nur. 2012. Kreasi Komik Digital Bawang Merah dan Bawang Putih Sebagai Media Pendidikan Karakter untuk Anak Sekolah Dasar. *Arty: Jurnal Seni Rupa* Vol.1 No.1.

- Juwantara, Ridho. 2019. Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget pada Tahap Anak Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun dalam Pembelajaran Matematika. *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*. Vol. 9. No. 27.
- Kanti, Fitra Yusrisma dkk. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran dan Alat Pembayaran Untuk Siswa Kelas X IPS di MAN 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, dan Ilmu Sosial* Vol.12 No.1.
- Karo-Karo, Isran Rasyid dan Rohani. 2018. Manfaat Media dalam Pembelajaran. *AXIOM Jurnal Pendidikan dan Matematika*. Vol.7 No.1.
- Kemendikbud. 2017. *Siklus Hidup dan Pelestarian Hewan dan Tumbuhan Langka: IPA Paket A Setara SD/MI Tingkatan II*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kustianingsari, Nadia dan Utari Dewi. 2015. Pengembangan Media Komik Digital pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia dan Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SDN Putat Jaya III/379 Surabaya. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan* Vol.6 No.2.
- Lubis, Imansyah. 2011. *Sejarah Komik: Menuju Masa Depan*. Tersedia pada: <https://www.slideshare.net/bapakranger/02-sejarah-komik-menuju-masa-depan>. Diakses pada: 13 November 2020.
- Marfuatun dkk. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Program Direktor pada Pembelajaran Topik Kimia Inti dan radiokimia. *Cakrawala Pendidikan* No.2.
- Nugraha, Eka Arif dkk. 2012. Pembuatan Bahan Ajar Komik Sains Inkuiri Materi Benda untuk Mengembangkan Karakter Siswa Kelas IV SD. *Unnes Physics Education Journal* Vol.2 No.1.
- Nurgiyantoro, B. 2005. Tahapan Perkembangan Anak dan Pemilihan Bacaan Sastra Anak. *Jurnal Cakrawala Pendidikan* No.2.
- Nurseto, Tejo. 2011. Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan* Vol.8 No.1
- Pane, Aprida dan M Darwis Dasopang. 2017. Belajar dan Pembelajaran. *FITRIAH: Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman* Vol.3 No.2.

- Purwanto, didik. 2013. Pengembangan Media Komik IPA Terpadu Tema Pencemaran Air Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa SMP Kelas VII. *Pensa E-Jurnal Pendidikan Sains* Vol. 1 No. 1
- Puspitorini, Retno dkk. 2014. Penggunaan Media Komik dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif dan Afektif. *Cakrawala Pendidikan* No.3.
- Rahmah, Nur. (2018). Belajar Bermakna Ausubel. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*. Vol.1. Hal. 43-48.
- Retnawati, Heri. 2016. *Analisis Kuantitatif Instrumen Penilaian*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Riwanto, Mawar Akhir. 2018. Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal PANCAR* Vol.2 No.1.
- Rohmanurmeta, Fauzatul Ma'rufah dan candra Dewi. 2019. Pengembangan Komik Digital Pelestarian Lingkungan Berbasis Nilai Karakter Religi Untuk Pembelajaran Tematik pada Siswa Sekolah Dasar. *MUADDIB Jurnal Studi Kependidikan dan Keislaman* Vol.9 No.2.
- Ruiyat, Suci A dkk. 2019. Peningkatan Keterampilan Berbicara dengan Bercerita Menggunakan Komik Elektronik Tematik. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* Vol.3 No.2.
- Salmiwati. 2019. Konsep Belajar dalam Perspektif Pendidikan Islam. *Murabby Jurnal Pendidikan Islam* Vol.2 No.1.
- Setyosari, Punanji. 2012. Metode Penelitian dan pengembangan. Jakarta: Kencana
- Sudaryono dkk. 2013. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sukmayasa, Elly. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar di Kota Bogor. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* Vol.3 No.2.
- Sularmi dan M.D Wijayanti. 2009. *SAINS Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD/MI Kelas IV*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Surat Edaran Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan nomor 36962/MPK.A/HK/2020 dalam rangka pencegahan *Corona Virus Disease* (COVID-19).
- Sutama, Gede Agus, dkk. 2014. "Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja" *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling* Vol.2 No.1.

- Taufiq, dkk. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Berkarakter Peduli Lingkungan Tema “Konservasi” Berpendapatan *Science-Edutainment. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia* Vol.3 No.2.
- Tegeh, I Made & Kirna, I Made. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Tegeh, I Made dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Garaha Ilmu.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Wijaya, Adi. 2013. Pentingnya Analisis Buku Siswa Dalam Implementasi Kurikulum 2013. *Artikel P4TK Matematika Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan*.
- Yonkie, Andrew dan Agus Nugroho Ujjianto. 2017. Unsur-Unsur Grafis Dalam Komik WEB. *Jurnal Dimensi DKV*. Vol. 2 No. 2
- Yuliatiningsih, M. S. 2010. Media Komik Pada Pelajaran IPA Untuk Meningkatkan *Multiple Intelligences* Siswa Sekolah Dasar. *EduHumaniora Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru* Vol.2 No.2.
- Zubaidah, Enny. 2004. Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini dan Teknik Pengembangannya di Sekolah. *Cakrawala Pendidikan* No.3

