

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. 2 ed. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Ariasdi, 2008. *Panduan Pengembangan Multimedia Pembelajaran*[Online]. Tersedia :<http://ariasdimultimedia.wordpress.com/2008/02/12/panduan-pengembangan-multimedia-pembelajaran.html>. Download: 7 November 2019
- Amel Melisyia.2020, Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (Lkpd) Berbasis Keterampilan Proses Sains Di Kelas V SD : Universitas Pendidikan Indonesia
- Akhmad. (2020). Pemahaman Siswa Terhadap Aktivitas Belajar. *Jurnal Education*. Volume 10:200-210
- Aprilia Fani, Dkk. (2020). Peran Media Pembelajaran Terhadap Pemahaman Siswa. *Jurnal Education*. Volume 3: 203-219
- AzharArsyad. 2013, *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Azhari.2015 “Peran Media Pendidikan Dalam Meningkatkan Kemampuan Bahasa Arab Siswa Madrasah, “*Jurnal Ilmiah Didaktika: Media Ilmiah Pendidikan dan Pengajaran*. Jakarta
- Beven N, Petrie H, Claridge N. 2007. *Improving Usability and accessibility*. Tersedia:<http://www.nigelbevan.com/paper/Improving%20Usability%20and%20Accessibility.pdf>.
- Binanto,Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta.Andi
- Candiasa, I.M. 2010. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Apikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press. Singaraja: Undiksha Press

- Dabutar, J. 2007. *Strategi Pembelajaran Quantum Teaching dan Quantum Learning[online]*. Tersedia: butar_lbt@yahoo.co.id. Akses: 05 November 2020
- Dhamma, “Pembelajaran Multimedia Berbasis Articulate”, dalam <http://dhammalink.blogspot.com/2013/05/pembelajaran-multimedia-berbasis.html>, diakses pada 3 November 2020, pukul 10.10 w
- Edwin Nurdiansyah. 2015, Emil El Faisal, dan Sulkipani, “Pengembangan Media Pembelajaran...” .Semarang: Widya Karya
- Emi Marlina.2015, *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Matematika Dengan Rumus Bangun Datar dan Ruang Siswa SMP Frater Makasar*. Makasar; Widya Karya.
- Fiska Komala Sari.2016, *Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan Tahun Pelajaran 2015/2016*. “*Jurnal Al-Jabar* 7, No. 2: 16-33
- Hanifatul Mafazah, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Video *Explainer* pada Mata Pelajaran Ekonomi’, *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*,6.4(2007),341.
- Hesta Rafmana. dkk, Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas Xi Di Sma Srijaya Negara Palembang, *Jurnal Bhinneka Tunggal Ika*, Volume 5, Nomor 1, Mei 2018
- Husin Syam dan Abdullah Sinring. 2017, *Pendidikan Berkualitas Membangun Daya Saing Bangsa Menuju Keunggulan Kompetitif*. Makasar : Universitas Negeri Makassar
- Juliana dan Fajar, “Pemahaman Siswa Terhadap Konsep Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV)”, ISBN: 978-602-73403-2-9

Jajang Kurniawan, “Modul tutorial Instal Software Offline-Online Learning”, diakses di <https://www.slideshare.net/JajangKurniawan1/modul-articulate>, diakses pada 3 November 2020, pukul 10.10 wita

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2019. *Hasil Ujian Nasional Matematika SMA/MA Provinsi Bali*. Tersedia pada: <https://hasilun.puspendik.kemdikbud.go.id> (diakses tanggal 26 November 2020)

Lena, Netriwati.2017, dan Mai Sri, *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta; Pustaka Belajar

Lentera Edukasi, “Articulate Storyline (Tugas IV)”. Dalam <http://rainatais2014.blogspot.com/2014/05/articulate-software-tugas-iv.html>, diakses pada tanggal 10 Desember 2020, pukul 09.43 wita

Mardapi, D. *Tekhnik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Yogyakarta: Mitra Cendikiawan Press.

Marcelo,dkk. (2007). Pengaruh Media Animasi.*Jurnal Education*.Volume 4:79-80

Muhamad Ali.2009, *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik*. Jakarta: Alfabeta

Netriwati And Mai Sri Lena. 2017, *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung: Permata Net

N Nurhayati, Syarifah Fadilah, And M Mutmainah. 2017, *Penerapan Metode Demonstrasi Berbantu Media Animasi Software Phet Terhadap Hasil Belajar Siswa Dalam Materi Listrik Dinamis Kelas X Madrasah Aliyah Negeri 1 Pontianak*. Pontiantak: Ombak

Niken Ariani dan Deny Haryanto, *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*, (Jakarta:PT. Prestasi Pustakarya, 2010), hal 11

Nina Fitriyani. 2017, *Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Powtoon Tentang Konsep Diri Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar*. Bandung: JICA

- Parwati, N.N., Suryawan, I. P. P., Apsari, R. A. .2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: Raja Grafindo Persada
- Rangga Gading Satria, Dimas Aulia Trianggana, dan Dewi Surianti,'Pembuatan Film Pendek *Action Format 3D yang Berjudul War of Machine Menggunakan Autodesk 3DS MAX*', *Jurnal Media Infotama*,11.1(2015),61
- Rakim. 2008. *Multimedia dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Richards, Griff dan John Nesbit. 2004. "The teaching of quality: Convergent participation for the professional development of learning object designers." *Revue internationale des technologies en pédagogie universitaire*
- Setyadi, Danang.(2017). Media dalam Menunjang Pembelajaran. *Education Teknologia*.Volume3:78-80
- Suheri,Agus. 2006. *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Elec Media Komputindo.
- Sugiarti, Lina. (2018). Integrasi Keterampilan 4C Abad 21. *Jurnal Education*.Volume 14. Hal 210-209
- Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syahrul Fajar.2017, *Pengaruh PenggunaanMedia Powtoon Terhadap Hasil belajar Siswa Peta Mata Pelajaran ilmu Pengetahuan Sosial Terpadu*. Jakarta :Educational Technologia
- Wasis, 2004. *Konsep Penelitian dan Pengembangan*. Malang ; Universitas Negeri Malang.
- Wina Sanjaya. 2013, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan* . Jakarta: Kencana Prenadamedia
- Yanuari Dwi Puspapitarini.2017, "Dvelopment Of Video Media Based On Powtoon In Social Sciences," *Internasional Journal Of Emerging Technologies In Learning*. Jakarta:Rineka Cipta

Yuyun Febriani dan Dona Boedi Maritasari, 'Media Animasi Pembelajaran Interaktif Siswa Kelas 1 SD', *Jurnal Education*, 10.2(2015), 282

