

## Daftar Pustaka

- Adnan Latief, Mohammad. 2009. *Penelitian Pengembangan*. Bahan Ajar. Universitas Negeri Malang. <http://sastra.um.ac.id/wp-content/uploads/2009/09/Pengemb.pdf>. (diakses pada 12 februari 2020).
- Afandi, Muhammad, dkk. 2013. *Model dan metode pembelajaran di sekolah*. [http://research.unissula.ac.id/file/publikasi/211313015/9230susun\\_ISI\\_DAN\\_DAFTAR\\_PUSTAKA\\_BUKU\\_MODEL\\_edit\\_.pdf](http://research.unissula.ac.id/file/publikasi/211313015/9230susun_ISI_DAN_DAFTAR_PUSTAKA_BUKU_MODEL_edit_.pdf). Diakses pada 2 Januari 2019).
- Agung, Anak Agung Gede. 2017. *Evaluasi Pendidikan*. Buku Ajar. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Agung, Anak Agung Gede. 2016. *Statistika Dasar untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Anggia Sari, Tiara. 2017. *Pengertian Powtoon*. [https://www.academia.edu/36086331/Pengertian\\_Powtoon](https://www.academia.edu/36086331/Pengertian_Powtoon). (Diakses pada 19 Desember 2018).
- Azizah, Zayyana Fatati, dkk. 2018. Validasi preliminary product Fung-Cube pada pembelajaran fungi untuk siswa SMA. *JURNAL BIOEDUKATIKA Vol. 6 No.1Tahun2018*.[http://journal.uad.ac.id/index.php/BIOEDUKATIKA/article/download/7364/pdf\\_15](http://journal.uad.ac.id/index.php/BIOEDUKATIKA/article/download/7364/pdf_15). (Diakses pada 20 Juli 2020).
- Buchori, Achmad dan Nyai Cintang. (2018). "*The Influence of Powtoon-Assisted Group to Group Exchange and Powtoon-Assisted Talking Chips Learning Models in Primary Schools*". *IJERE*, Volume 7, No.3 (hlm.221-228).
- Darmojo, Hendro dan Yeni Kaligis. 2002. *Ilmu Alamiah Dasar*. Bahan Ajar. Universitas Terbuka.
- Deliviana, Evi. 2017. *Aplikasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran : Manfaat Dan Problematikanya*. <http://repository.uki.ac.id/354/1/aplikasi%20powtoon%20sebagai%20media%20pembelajaran%20%20manfaat%20dan.pdf>. (diakses pada 3 Januari 2020).
- Dwi Pangestu, Marta dan Acmad Ali Wafa. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Powtoon Pada Mata Pelajaran Ekonomi Pokok Bahasan Kebijakan Moneter Untuk Siswa Kelas Xi IPS di SMA Negeri 1 Singosari". *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, Volume 11, No.1 (hlm.72-79).
- Humberto Rioseco Pais, Marcelo, dkk. (2017). "*Incorporating Powtoon as a Learning Activity into a Course on Technological Innovations as Didactic Resources for Pedagogy Programs*". *iJET*, Volume 12, No. 6 (hlm.121-131).
- Ika Juliana, Pipit. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantu Powtoon Dengan Model Pembelajaran Creative Problem Solving (CPS) Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Kelas VII

- SMP" Makalah disajikan dalam *Seminar Nasional dan Pendidikan Matematika*, FPMIPATI, Universitas PGRI Semarang, 11 Agustus 2018.  
[http://prosiding.upgris.ac.id/index.php/senatik2018/senatik18/paper/view File/2849/2676](http://prosiding.upgris.ac.id/index.php/senatik2018/senatik18/paper/view/File/2849/2676) (diakses Pada 28 Februari 2020).
- Inangtya, Monica Nandahayu. 2016. *Hakikat IPA dan Karakteristik IPA*. [https://www.academia.edu/11029642/HAKIKAT\\_IPA\\_DAN\\_KARAKTER\\_ISTIK\\_IPA](https://www.academia.edu/11029642/HAKIKAT_IPA_DAN_KARAKTER_ISTIK_IPA). (Diakses 17 Mei 2019).
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Undiksha Press.
- Mahmun, Nunu. 2012. *Media Pembelajaran*. <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/Anida/article/download/310/293>. Jurnal Pemikiran Islam; Vol. 37, No. 1 Januari-Juni 2012. (Diakses Pada 1 Desember 2019).
- Muhson, Ali. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. VIII. No. 2 – Tahun 2010, Hlm. 1 – 10. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/download/949/759>. (diakses pada 23 Agustus 2019)
- Nurcholis. 2013. *Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi*. *Jurnal Kependidikan*, Vol. 1 No. 1 Nopember 2013. <http://ejournal.iainpurwokerto.ac.id/index.php/jurnalkependidikan/article/download/530/473/>. (Diakses Pada 20 Desember 2018).
- Nurdiansyah, Edwin, dkk. (2018). "Pengembangan media pembelajaran berbasis PowToon pada perkuliahan Pendidikan Kewarganegaraan". *Jurnal Civics*, Volume 15, No. 1 (hlm.1-8).
- Nuryanto, Apri. 2010. *Media Pembelajaran*. <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/penelitian/apri-nuryantospdstmt/media-pembelajaran.pdf>. (Diakses Pada 1 Desember 2019).
- Putrini Mahadewi, Luh Putu, dkk. 2012. *Media Video Pembelajaran*. Singaraja : Undiksha Press.
- Putrini Mahadewi, Luh Putu dan Adrianus I Wayan Illia Yuda Sukmana. 2015. *Text-Base Programming*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Purwono, Joni, dkk. 2014. *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan* *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*. <https://media.neliti.com/media/publications/142050-ID-penggunaan-media-audio-visual-pada-mata.pdf>. Vol.2, No.2, hal 127 – 144, Edisi April 2014 (Diakses Pada 1 Desember 2019).
- Rahayu, Putu, dkk. 2012. *Pengembangan pembelajaran IPA terpadu Dengan menggunakan model pembelajaran problem base Melalui lesson study*. <https://media.neliti.com/media/publications/121174-ID-pengembangan->

- pembelajaran-ipa-terpadu-de.pdf. JPII 1 (1) (2012) 63-70. (Diakses pada 2 Januari 2019).
- Semaan, Charbel dan Nour Ismail. (2018). "*The Effect Of Using Powtoon On Learning English As A Foreign Language*". *International Journal of Current Research*, Volume 10 (hlm. 69262-69265).
- Sudarma, I Komang dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sudatha, Gede Wawan dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi
- Suedi, Hasan. 2018. *Media pembelajaran berbasis ict dengan aplikasi powtoon Pada Materi Identifikasi Unsur Intrinsik Teks Drama*. <http://seminar.uad.ac.id/index.php/saga/article/view/222>. (diakses pada 2 Januari 2020).
- Sungkono. 2012. Pengembangan Instrumen Evaluasi Media Modul Pembelajaran. *Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran no 2 tahun 2012*. <https://journal.uny.ac.id/index.php/mip/article/download/3201/2682>. (Diakses pada 02 Juli 2020).
- Suryana. 2010. *Metodologi Penelitian*. [https://simdos.unud.ac.id/uploads/file\\_penelitian\\_1\\_dir/23731890cdc8189968cf15105c651573.pdf](https://simdos.unud.ac.id/uploads/file_penelitian_1_dir/23731890cdc8189968cf15105c651573.pdf). (Diakses Pada 1 Desember 2018).
- Syafitri, Asni dkk. (2018) "*An Application of Powtoon as a Digital Medium: Enhancing Students' Pronunciation in Speaking*". *Universitas Sebelas Maret*, Volume 5 (hlm.295-317).
- Syahrul Fajar, dkk (2017). "Pengaruh Penggunaan Media Powtoon Terhadap Hasil Belajar Siswa Pata Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Terpadu". *Edutcehnologia*, Volume 3 (hlm.101-114).
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Tegeh, I Made dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Tegeh, I Made dan Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan. Bahan Ajar*. Undiksha.
- Waryanto, Nur Hadi. 2005. *Storyboard Dalam Media Pembelajaran Interaktif*. <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132304807/pengabdian/Storyboard+dalam+Media+pembelajaran+Interaktif.pdf>. (diakses pada 3 Januari 2020).
- Wijayanti, Rofida. 2017. *Media Pembelajaran Powtoon*. <https://civitas.uns.ac.id/Rofidaw/2017/06/30/media-pembelajaran-powtoon>. (Diakses pada 20 Desember 2018).
- Wisnarni J, Elvie, dkk. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Pokok Bahasan Koloid di SMA/MA*.

<https://jom.unri.ac.id/index.php/JOMFKIP/article/view/13338> (diakses pada 3 Januari 2020).

Yudianto, Arif. 2017. *Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran*. <http://eprints.ummi.ac.id/354/3/33.%20PENERAPAN%20VIDEO%20SEBAGAI%20MEDIA%20PEMBELAJARAN.pdf>. (diakses pada 3 Januari 2020).

