

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI “*THE SUPERMATH*” PADA
MATERI NILAI TEMPAT BILANGAN UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN KONSEP DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA**

Oleh

Komang Hendri Nugraha Putra, NIM 1713011054

Jurusan Matematika

ABSTRAK

Tujuan penelitian pengembangan ini diantaranya: a) mengembangkan media pembelajaran berupa *game* edukasi; b) mengetahui tingkat validitas, kepraktisan dan keefektifan dari media terkait; serta c) mengetahui besar peningkatan pemahaman konsep dan motivasi belajar peserta didik. *Game* edukasi yang dikembangkan berjudul “*The SuperMath*”. *The SuperMath* berfungsi selaku media pembelajaran pada materi nilai tempat bilangan untuk peserta didik sekolah dasar kelas 3. Proses pengembangan *game* edukasi ini menerapkan 3 dari 4 langkah utama model pengembangan 4D yaitu tahap *define*, *design*, dan *develop*. *Game* edukasi yang dikembangkan mencakup tiga level. Peneliti mengujicobakan secara terbatas pada 15 peserta didik kelas 3 di SD N 3 Banjar Jawa guna mengetahui tingkat validitas, kepraktisan serta keefektifan dari *game* edukasi terkait. Data validitas didapatkan melalui angket penilaian oleh ahli perangkat pembelajaran serta ahli materi. Data kepraktisan didapatkan melalui angket respon guru serta angket respon siswa. Data keefektifan didapatkan melalui hasil *post-test* siswa. Rata-rata uji coba validitas, kepraktisan dan keefektifan media secara berturut-turut yaitu 2,75 (valid); 4,55 (praktis); dan 86,7% (efektif). Media pembelajaran *game* edukasi ini mampu meningkatkan pemahaman konsep peserta didik dengan perolehan nilai *standar gain* 0,72 pada kategori tinggi. Selain itu, media ini mampu meningkatkan motivasi belajar peserta didik dari sebelum pembelajaran dengan rerata skor 3,03 yakni tergolong kategori sedang lalu meningkat 22,3% menjadi 4,04 yang tergolong kategori tinggi. Berdasarkan hasil tersebut bisa disimpulkan bahwasanya *game* edukasi *The SuperMath* memenuhi kriteria selaku media pembelajaran yang baik.

Kata kunci: *Game* edukasi, *The SuperMath*, pemahaman konsep, motivasi belajar