

## DAFTAR RUJUKAN

- Adi, Santoso Suhban dan Chotibuddin. 2019. *Pembelajaran Blended Learning Masa Pandemi*. Jawa Timur: CV. Penerbit Qiara Media.
- Adkhar, Bastiar Ismail. 2016. *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschool Unnes*. Skripsi. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Semarang.
- Agung, A.A.Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja : Aditya Media Publishing.
- Anggita, Zulfah. 2020. "Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19". *Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajaran*, Hal.44-52 Vol. 7 No. 2, 2020.
- Arimbawa, I. G. A. Adi, dkk. 2017. "Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Berbantuan Media Gambar terhadap Hasil Belajar Teknik Dasar Passing Sepak Bola". *E-Journal PJKR*, Volume 8, Nomor 2 hlm.1–9.
- Ariyanto, Metta. 2016. "Peningkatan Hasil Belajar IPA Materi Kenampakan Rupa Bumi Menggunakan Model Scramble". *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*, Vol: 3 No. 2 Desember 2016 Halaman 134 – 140.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers: Jakarta
- Awalia, Iszomi. dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di kels IV SD". Kareono <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano/article/view/18534/9385> p-ISSN: 2086-2334; e-ISSN: 2442-4218.
- Basriyah, Dewi Sulisworo. 2018. *Pengembangan Video Animasi Berbasis Powtoon Untuk Model Pembelajaran Flipped Classroom Pada Materi Termodinamika*. Seminar Nasional Edusainstek.
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEP*. Singaraja: Undiksha Press
- Darmadi, Hamid. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

- Djamarah, Drs. Syaiful Bahri, dkk. 2014. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional RI. 2006. Undang-Undang Republik Indonesia No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Depdiknas.
- Djamarah, Drs. Syaiful Bahri, dkk. 2014. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dwi Lestari, Novita. 2018. *Penelitian dengan judul Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Menggunakan Powtoon Untuk Pembelajaran Tematik Kelas I Sekolah Dasar*. Skripsi
- Ekawati, Evi. 2015. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Melalui Penelitian Tindakan Kelas Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Materi Keseimbangan Ekosistem Dengan Metode Demonstrasi Pada Siswa Kelas Vi Semester I Sekolah Dasar Negeri 2 Harjowinangun Tahun Pelajaran 2014/ 2015”. *Jurnal Pena Sains*, Vol. 2, No. 1, April 2015 Halaman 55-62.
- Hanafi, 2017. “Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan”. *Jurnal Kajian Keislaman*, Vol 4, No 2 Juli-Desember 2017 Halaman 129-150.
- Hartina, Siti. 2020. *Penelitian dengan judul Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas Viii Smp/Mts*. Skripsi.
- Henu Jatiningtias, Niken. 2017. *Penelitian dengan judul Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Ips Materi Penyimpangan Sosial Di Smp Negeri 15 Semarang*. Semarang: Skripsi
- Isrok'atun, dkk. 2020. *Pembelajaran Matematika dan Sains secara Intregatif melalui Situation-Besed Learning*. Jawa Barat: UPI Sumedang Perss.
- Kirom, Askhabul, 2017. “Peran Guru Dan Peserta Didik Dalam Proses Pembelajaran Berbasis Multikultural”. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, Vol 3, No 1, Desember 2017 Halaman 69-79.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

- Kudisiah, HJ. 2018. "Meningkatkan Hasil Belajar IPA Materi Gaya Menggunakan Metode Demonstrasi Pada Siswa Kelas IV SDN Bedus Tahun Pelajaran 2017/2018". *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, Vol. 4. No. 2 Oktober 2018.
- Kustandi, Cecep dan Deddy Darmawan, 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kusprimanto. 2014. *Penelitian dengan judul Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Materi Pencernaan Pada Manusia Untuk Siswa Kelas V Di Sdn Pundung, Girirejo, Imogiri, Bantul, Yogyakarta*. Yogyakarta: Skripsi
- Maemunawati, Muhamad alif. 2020. *Peran Guru, Orangtua, Metode Dan Media Pembelajaran: Strategi KBM di Masa Pandemi Covid-19*. Banten: 3M. Media Karya Serang.
- Megawati, 2018. "Pentingnya Pengakomodasian Pengalaman Belajar Pada Pembelajaran IPA". *Jurnal Tunas Pendidikan*, Vol: 1 No. 1 Oktober 2018 Halaman 21-29.
- Mirawati, 2017. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation Terhadap Kreativitas Mahasiswa Semester I PGSD UM Surabaya pada Mata Kuliah Pengantar Manajemen Pendidikan". *Jurnal Pendidikan*, Vol 6, No 1, Februari 2017 Halaman 84-96.
- Musfiqon, HM. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya
- Nurhairiani. 2018. "Pendekatan Keterampilan Proses Pada Matakuliah Konsep Dasar IPA SD". *Jurnal Sekolah*, Vol 2, No 2, Maret 2018, hlm. 1-8
- Pane, Aprida dan Dasopang, 2017. "Belajar Dan Pembelajaran". *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*. Vol: 3 No. 2 Desember 2017 Halaman 333-350.
- Pangestu, Achmad Ali Wafa. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Powtoon pada Mata Pelajaran Ekonomi Pokok Bahasan Kebijakan Moneter untuk Siswa Kelas XI IPS di SMA Negeri 1 Singosari". *Jurnal Pendidikan Ekonomi*. Vol.11, No.1, 2018 Halaman 71-79.
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Jakarta: Prenadamedia group.
- Purba, Ramen A, dkk. 2020. *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Rahma Fatikh Inayahtur, 2019. "Media Pembelajaran". *Jurnal Study Islam*, Vol.14, No.2, Desember 2019 Halaman 87-98.
- Rusydiyah, Mudlofir.2016. *Desain Pembelajaran Inovatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Salim dan Haidir. 2019. *Penelitian Pendidikan; Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Kencana
- Santosa, Alif Satria Egar, dkk. 2017. "Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Administrasi Jaringan Kelas XII Teknik Komputer dan Jaringan di SMK TI Bali Global Singaraja". *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, Volume 6, Nomor 1 (hlm.62–72).
- Santoso, Subhan Adi dan M. Chotibuddin. 2020. *Pembelajaran Blended Learning Masa Pandemi*. Jawa Timur: CV Penerbit Qiara Media.
- Saputra, Andika dan Ovan. 2020. *Aplikasi Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Berbasis Web*. Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmad Cendekia Indonesia.
- Saputra dan Nur Isti Faizah, 2017. "Pengembangan Bahan Ajar Untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peduli Lingkungan Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*, Vol. 4, No. 1, Juli 2017: 62 – 74.
- Sari, Bintari Kartika. 2017. Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, Sidoarjo: 19 Maret 2017.
- Suardika, I Kadek. 2016. "Pengembangan Video Pembelajarankebugaran Jasmani Berlandaskan Tri Kaya Parisudha". *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, Volume 2, 93-101, Agustus 2016.
- Surat Edaran Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 15 Tahun 2020 Tentang Pedoman Penyelenggaraan Belajar dari Rumah dalam Masa Darurat Penyebaran *Corona Virus Disease (Covid-19)*. Tersedia pada [https:// covid19.hukumonline.com/ peraturan-perundang- undangan/ peraturan-pusat/pendidikan/](https://covid19.hukumonline.com/peraturan-perundang-undangan/peraturan-pusat/pendidikan/) (diakses pada 6 September 2020).
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.

- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutama, Gede Agus., dkk. 2014. “Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja”. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*, Volume 2, Nomor 1.
- Tafanao, Talizaro. 2018. “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa”. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol: 2 No. 2 Juli 2018 Halaman 103-113.
- Tegeh, I.M. & Kirna. I.M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Qurrotaini, Lativa. dkk. 2020. *Efektivitas Penggunaan Media Video Berbasis Powtoon dalam Pembelajaran Daring*. Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ Website: <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit>. E-ISSN: 2745-6080.
- UU RI No. 20 tentang Sistem Pendidikan Nasional tahun 2003*. Tersedia pada <http://simkeu.kemdikbud.go.id/index.php/peraturan1/8-uu-undang-undang/12-uu-no-20-tahun-2003-tentang-sistem-pendidikan-nasional> (diakses pada 24 September 2020).
- Yuliana dan Nova. 2017. “Pengaruh Media Pembelajaran Powtoon pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia dalam Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa IIS Kelas X di SMA Negeri 17 Batam Tahun Pelajaran 2017/2018”. *Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah*, Vol 2. No 1 2017. Halaman 15-24
- Yunita, Sri. 2020. *Media Pembelajaran Matematika*. Malang: Ahli Media Press.
- Wulandari, Yani. dkk. 2020. “Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran Ipa Di Kelas V”. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, Volume 8, Nomor 2, Halaman 269-279.

