

DAFTAR PUSTAKA

- Bookwalter, K, W. (1975). *Sylabus in Curriculum Physical Education*. School of Health.
- Bucher, C. (1983). *Fondation of Physical Education and Sport*. The C.V Mosby Company.
- Cholik, T dan Lutan, R. (1997). *Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Dirjen Dikti, Depdikbud.
- Drajat Edy Kurniawan. (2017). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta. *Jurnal Konseling GUSJIGANG*, 3(1), 97–103. <http://dx.doi.org/10.24176/jkg.v3i1.1120>
- Fauziah, H. H. (2015). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Fakultas Psikologi UIN Sunan Gunung Djati Bandung. *Psymphatic, Jurnal Ilmiah Psikologi*, 2(2), 123–132.
- Gunarsa.S.D. (1996). *Psikologi Olahraga Teori dan Praktik*.
- Hanafi, M. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Sosial Facebook Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Fisip Universitas Riau. *JOM FISIP*, 3(2), 1–12.
- Harsuki, H. (2000). *Perkembangan Olahraga Terkini; Kajian Para Pakar*. PT RajaGrafindo Persada.
- Hidayat, A., & Indardi, N. (2015). Survei Perkembangan Olahraga Rekreasi Gateball Di Kabupaten Semarang. *Journal of Sport Sciences and Fitness Di Kabupaten Semarang*, 4(4), 49–53. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jssf%0asurvei>
- Husdarta.J.S. (2009). *Manajemen Pendidikan Jasmani*. Alfabeta, Bandung.
- Husdarta.J.S. (2010). *Sejarah dan Filsafat Olahraga*. Alfabeta, Bandung.
- Kasriman. (2017). Motivasi Masyarakat Melakukan Olahraga Rekreasi. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 2(2), 72–78.
- Khamidi, A. (2011). Kemampuan awal, minat olahraga, dan prestasi belajar olahraga. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 17(no4), 265–269. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.17977/jip.v17i4.2728>

- Lutfiwati, S. (2018). Memahami Kecanduan Game Online Melalui Pendekatan Neurobiologi. *Anfusina Journal Of Psychology*, 1(1), 1–16.
- Mutohir, T. C. (2011). *Berkarakter dengan Berolahraga Berolahraga dengan Berkarakter*. Sport Media.
- Prasetyo, Y. (2013). Kesadaran Masyarakat Berolahraga Untuk Peningkatan Kesehatan Dan Pembangunan Nasional. *Medikora*, xi(2), 219–228.
- Pusat Bahasa. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*.
- Putri, F. E., & Wisnu, H. (2019). Survei Minat Siswa Terhadap Olahraga Rugby Kelas X SMA Negeri Se-Kecamatan Bojonegoro. *Pendidikan-Jasmani*, 07(02), 381–385.
- Rink, J. (2009). *Designing the Physical Education Curriculum; Promoting Healthy Life Styles*. The McGraw Hill Company.
- Rosdiani, D. (2012). *Dinamika Olahraga dan Pengembangan Nilai* (Riduan (ed.); 1st ed.). Alfabeta, Bandung.
- Sardiman A.M. (2006). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*.
- Sarirah, T. (2016). Apakah Prokrastinator Sejahtera Psikologisnya? Studi Pada Dosen Universitas X di Malang. *Psikologi Dan Kesehatan Mental*, 1(2), 134–140. <https://doi.org/10.20473/JPKM.v1i22016.134-140>
- Simanjuntak, V. (2008). *Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. (Jakarta). Dirjen Dikti, Depdiknas.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. (12th ed.). CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Statistik untuk Penelitian* (21st ed.). CV Alfabeta.
- Suratmin. (2018). *Pengantar Olahraga Rekreasi dan Olahraga Pariwisata*. PT RajaGrafindo Persada.
- Wahjoedi. (2010). *Landasan Evaluasi Pendidikan Jasmani*. Rajagrafindo Persada.

Yunita, D., & Setyo, E. (2019). Hubungan Minat Olahraga dan Psychological Well-Being Terhadap Prokrastinasi Peserta Didik Di Sekolah Menengah Atas. The Relationship Between Sports Interest and Psychological Well-Being Towards Procrastination Of Students At Senior High School. *Pendidikan Jasmani*, 15(2), 41–49.

Yussron Ilyas, & Kristiyandaru, A. (2019). Hubungan Pemakaian Gawai Dengan Aktivitas Olahraga (Studi Pada Siswa SMA Negeri 1 Kota Mojokerto).*Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 7(3), 175–279.

