

DAFTAR RUJUKAN

- Abdul, Majid. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya. (hlm 24).
- Abidin, Zainul. (2016). Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran. *Jurnal Edcomtech*. Volume 1, Nomor 1. (hlm 9-20).
- Adabiyah, Khoirotul, dkk. (2018). Videoscribe Sebagai Media Pembelajaran Tentang Makhluk Hidup dan Lingkungannya Pada Siswa Kelas IV SD. *Prosiding FKIP Universitas Jember*. (halaman 17-27).
- Agung, Anak Agung Gede. (2016). *Statistik Dasar untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Air, Jon, dkk. (2014). *Video Scribing How Whiteboard Animation Will Get You Heart Bristol*. UK: Sparkol Books.
- Atapukang, Nurmasa. (2016). “Kreatif Membelajarkan Pembelajaran Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi”. *Jurnal Media Komunikasi Geografi*. Volume 17, Nomor 2 (hlm 45-52).
- Bastiar Ismail, Adkhar. 2016. *Penelitian dengan judul Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Disd Labschool Unnes*. Skripsi
- Candiasa, I Made. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Chaeri, Achmad, dkk. (2008). *Struktur Heewan In: Ciri-Ciri Dan Pola Perkembangan Tubuh Hewan Vertebrata*. Jakarta: Universitas Terbuka. pp 1-58. ISBN 9796891352.
- Darmadi, Hamid. (2015). “Tugas, Peran, Kompetensi Dan Tanggung Jawab Menjadi Guru Profesional”. *Jurnal Edukasi*. Volume 13, Nomor 2 (hlm 161-174).
- Dewanti, Handaruni, dkk. 2018. “Pengembangan Media *Pop-Up Book* untuk Pembelajaran Lingkungan Tempat Tinggalku Kelas IV SDN 1 Pakunden Kabupaten Ponorogo”. *JKTP*. Volume 1, Nomor 2 (hlm. 221-228).
- Fransisca, dkk (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Pelajaran IPA Dalam Materi Tata Surya Kelas VI SD. *J-PGSD*. Volume 06 Nomor 11 Tahun 2018, 1916-1927.
- Hamid, Hamdani. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan Di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia
- Hasan, I. (2008). *Analisis Data Peneltian dengan Statistik*. PT Bumi Aksara.
- Hendro, Darmojo dan Jenny R F. Kaligis. (1992). *Pendidikan IPA II*. Jakarta: Depdikbud, Dirijen Dikti Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan.

- Husein, Umar. 2011. *Metode Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis Bisnis Edisi 11*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Ibda, Fatimah. (2015). “Perkembangan Kognitif Teori Jean Piaget”. *Jurnal Intelektualita*. Volume 3, Nomor 1. (hlm 27-38)
- Ilhami, Rizka Shoumil & Dino Rimantho. 2017. “Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale”. *Jurnal Optimasi Sistem Industri*, Volume. 16, Nomor. 2 (hlm. 150-157).
- Khairani, Miftahul, dkk. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*. Vol: 2 No. 1 (hlm. 159).
- Kusmariyatni, Nyoman, dkk. (2013). *Konsep Dasar IPA 1 Bermuatn Peta Pikiran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Mahnun, Nunu. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam: Vol 37, N0 1* (hlm 27)
- Maimunah. 2016. Metode Penggunaan Media Pembelajaran. *Al-Afkar: Jurnal keislaman & Peradaban*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.1-24).
- Maryanto. (2017). *Organ Gerak Hewan dan Manusia*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Muhardi. (2004). Kontribusi Pendidikan Dalam Meningkatkan Kualitas Bangsa Indonesia. *Jurnal Sosial dan pembangunan*. Volume XX No. (hlm: 478 – 492).
- Mustika, Zahara. (2015). Urgensi Media Dalam Mendukung Proses Pembelajaran Yang Kondusif. *Jurnal Imliah Circuit*. Vol 1, No 1 (hlm 60-73)
- Pane, Aprida & Muhammad Darwis Dasopang. 2017. “Belajar dan Pembelajaran”. *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, Volume 3, Nomor 2 (hlm. 333-352).
- Powler, (dalam Winaputra, U. (1992). *Strategi Belajar Mengajar IPA*. Jakarta: Universitas Terbuku (UT) (hllm 122)
- Pratiwi, E. D., Latifah, S., & Mustari, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Sparkol Videoscribe. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2(3), 303-309.
- Qonita, dkk. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Video Scrine Tentang Persiapan Kemerdekaan RI SD Kelas V. *Jurnal JPGSD*. Volume 06, Nomor 04 (hlm 486-495)
- Reffiane, Fine & Irvina Mazidati. 2016. “Implementasi Pengembangan Media Wayang Kerton Pada Tema Kegiatan Sehari-Hari”. *Mimbar Sekolah Dasar*, Volume 3, Nomor 2 (hlm.163-170).

- Santosa, Alif Satria Egar, dkk. 2017. "Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Administrasi Jaringan Kelas XII Teknik Komputer dan Jaringan di SMK TI Bali Global Singaraja". *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, Volume 6, Nomor 1 (hlm.62–72).
- Sari, Bintari Kartika. 2017. "Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw". Makalah disajikan dalam *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Sun Hotel Sidoarjo 19 Maret 2017.
- Setyosari, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Shabir U, M. (2015). Kedudukan Guru Sebagai Pendidik. *Jurnal Auladuna*. Vol 2, No 2 (hlm 221-232)
- Sisdiknas. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Sisdiknas.
- Subhan Pamungkas, Aan, dkk. (2019). Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe: Inovasi Pada Perkuliahan Sejarah Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 2, No. 2, Juli 2018, hal. 127 - 135 P-ISSN: 2579-9827, E-ISSN: 2580-2216
- Sutama, Gede Agus, dkk. 2014. "Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja". *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*, Volume 2, No 1.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol 2, No 2. (hlm 103).
- Tegeh, I Made & I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wahyana, Rosi. (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan ProShow Pada Materu Satuan Ukur dan Berat*. Bandar Lampung: Universitas Islam Negeri Radenintan Lampung.
- Windura, S. (2016). *Mind map. Langkah demi lanhkah*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yusnia, Yani. (2019). Penggunaan Media Video Scribe Dalam Pembelajaran Literasi Sains Untuk Mahasiswa PGPAUD. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* | p-ISSN 2087-1317| e-ISSN 2621-8321 Vol. 10. No.1 Mei2019 | Hal 71-75
- Zainorrahman, dkk. (2018). Pengembangan Media Berbasis Pop Up Book untuk Pembelajaran IPA di MTs Raudhatut Thalibin". *Jurnal Pendidikan Dasar*. Volume 2, Nomor 2 (hlm 99-106).
- Zubaidah, Siti, dkk. (2014). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.