

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. Gede, 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang : Aditya Media Publishing
- Agustania, A. 2014. Pengembangan Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Promosi Dinamis Di SMK Negeri 1 Pengasih. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta
- Agustiningsih, 2015. Video Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Dalam Rangka Mendukung Keberhasilan Penerapan Kurikulum 2013 Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pancaran 04(01)*, 57-58
- Arsyad, A. 2015. *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta : Rajawali Pers
- Artanayasa, I Wayan. 2016. Pengaruh Modul Pembelajaran Dan Penilaian Autentik Terhadap Hasil Belajar Keterampilan Sepak Bola Dengan Mengontrol Educability. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta
- Darma, W. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal Of Education Technology*, 03(03) : 141-141
- Darwis, M. 2017. Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu*, 2(03), 337-338
- Dosen IPA PGSD Undiksha. 2018. Makhluk Hidup dan Lingkungan. Fakultas Ilmu Pendidikan. Undiksha
- Fadhli, M. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 01(03) : 24
- Hidayanti, A.A, dkk. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Gaya Kelas IV Di SD N Sukoiber 1 Jombang. *Jurnal Jinotep 06(01)*, 45-50
- Krissandi. 2018. Pengembangan video tematik sebagai pengantar pembelajaran kurikulum 2013 di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran 08(01)* 68-77
- Manoarfah, dkk. Tanpa Tahun. Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sumber Daya Alam dan Lingkungan Dengan Menggunakan Media Gambar di Kelas IV SDN Bantuga. *Jurnal Kreatif Tadulako Online 04(04)*, 218-219
- Miftah. 2013. Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, 02(01) : 97-98
- Nur, K. F. 2016. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang : Penerbit Ediee Infografika

- Nurrita, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*. 03(01) : 172-173
- Purnama, S. 2013. Metode Penelitian dan Pengembangan. *Jurnal Literasi* 04(01), 20-21
- Ponza, dkk. 2018. Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar. *Edutech*. 06(01) : 9-19
- Ririn I. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Materi Penyesuaian Makhluk Hidup Terhadap Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SD Negeri Depok 1 [Skripsi]. Yogyakarta (ID) : Universitas Sanata Dharma.
- Sirait, E. D. 2016. Pengaruh Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 6(1), 35–43. <https://doi.org/10.30998/formatif.v6i1.750>
- Suandi, I Nengah, dkk. 2016. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah Tugas Akhir Skripsi, Tesis, Dan Disertasi*. Kementerian Riset, Teknologi, Dan Pendidikan Tinggi Universitas Pendidikan Ganesha : Singaraja
- Teguh dan Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja : Universitas Pendidikan Ganesha
- Titi, S. dan Suwarjo. 2016. Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Prima Edukasia*, 02(04)
- Trianingsih, R. 2016. Pengantar Praktik Mendidik Anak Usia Sekolah Dasar. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, 3(2), 197. <https://doi.org/10.24235/al.ibtida.snj.v3i2.880>
- Yaumi, M. 2013. *Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta : PT Fajar Interpratama Mandiri
- Yetri, Y. H., & Pariaman, D. (2014). E-Jupekhu Melalui Permainan Finger Painting E-Jupekhu. 3, 227–233.