

Daftar Rujukan

- Adam, S & Syastra, T. M. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CBIS*. 3(2). Terdapat pada: <http://ejournal.upbatam.ac.id/>. Diakses pada tanggal: 1 November 2020.
- Agung, A. A. G. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. (Edisi ke-2). Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. (2016). *Statistik Dasar Untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublishing.
- Agustini, K & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*. 4(1). Terdapat pada: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/view/18403>. Diakses pada tanggal: 3 November 2020.\
- Alamsyah, R., Toenlio, A. J. E., & Husna, A. (2018). Pengembangan Video Pembelajaran Kepenyiaran Materi Produksi Program TV Untuk mahasiswa Teknologi Pendidikan. *JKTP*. 1(3). Terdapat pada: <https://www.neliti.com/publications/334618/pengembangan-video-pembelajaran-kepenyiaran-materi-produksi-program-televisi-unt>. Diakses pada tanggal: 3 November 2020.
- Amir., Muris., & Arsyad. (2015). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Pengalaman Pada Peserta Dididik Kelas XI IPA SMA Negeri 9 Pirang. *Sains dan Pendidikan Fisika*. 11(3). Terdapat pada: <https://ojs.unm.ac.id/index.php/JSdPF/article/view/1756>. Diakses pada tanggal: 4 November 2020.
- Andi, P. (2013). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Apsari, P. N., & Rizki, N. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android. *Aksioma*. 7(1). Terdapat pada: <https://matematika/article/view/1357>. Diakses pada tanggal: 4 November 2020.
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. 1(2). Terdapat pada: <http://journal.umpo.ac.id/dimensi/article/view/2298>. Diakses pada tanggal: 4 November 2020.

- Arif, M. F., Praherdhino, H., & Adi, E. P. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran IPA Materi Gaya Untuk Siswa Sekolah Dasar. *JKTP*. 2(4). Terdapat pada: <http://journal2.um.ac.id/article/download/10155/pdf>. Diakses pada tanggal: 3 November 2020.
- Asmuni. (2020). Problematika Pembelajaran Daring di Masa Pandemi Covid-19 dan Solusi Pemecahannya. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan*. 7(4). Terdapat pada: <https://e-journal.undikma.ac.id/pedagogy/article/view/294>. Diakses pada tanggal: 4 November 2020.
- Candiasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Penggunaan Aplikasi Itean dan Bigsteps*. Singaraja: Undiksha Press.
- Chaeruman, U. A. (2015). *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Chen, H. T. M. & Thomas, M. (2020). *Efects Of Lecture Video Styles On Engagement and Learning*. USA: Department of Psychology Eastern Kentucky University.
- Chorianopoulos, K. (2018). *A Taxonomy Of Video Lecture Styles*. Corfus: Ionian University.
- Derry, S. J ., Sherin, M. G., & Sherin, B. L. (2017). *Multimedia Learning With Video*. University of Florida: AS.
- Fadli, M. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. 3(1). Terdapat pada: [http://journal.umpo.ac.id/dimensi/article/view/157.%20\(26\)](http://journal.umpo.ac.id/dimensi/article/view/157.%20(26)). Diakses pada tanggal: 5 November 2020.
- Fiorella, L., & Mayer, R. E. (2015). Effects of Observing The Instructor Draw Diagrams on Learning From Multimedia Messages. *Journal of Educational Pyschology*. Terdapat pada: <https://psycnet.apa.org/doi/10>. Diakses pada tanggal: 5 November 2020.
- Fiorella, L., & Mayer, R. E. (2018). Fiorella, L., & Mayer, R. E. (2015). Effects of Observing the Instructor Draw Diagrams on Learning From Multimedia Messages. *Journal of Educational Psychology*. Terdapat pada: <https://learning-from-multimedia-messages-fiorella-meyer-2015.pdf>. Diakses pada tanggal: 6 November 2020.
- Hamid, A. M., dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita
- Handayani, N. P. T. P., & Wiyasa, I. K. (2020). Minat Belajar dan Hubungan Sosial Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPA. *Mimbar PGSD Undiksha*. 8(3).

Terdapat pada: <https://JJPGSD/article/view/25983>. Diakses pada tanggal: 6 November 2020.

Hendryadi. (2018). Validitas Isi: Tahap Awal Pengembangan Kuesioner. *Jurnal Riset Manajemen dan Bisnis*. 2(2). Terdapat pada: <http://jrmb.ejournal-feuniat.net/index.php/JRMB/article/view/47>. Diakses pada tanggal: 6 November 2020.

Huda., Prasetyo., & Widiyatmoko. (2015). Pengembangan Video Pembelajaran IPA Terpadu Untuk Siswa MTS. *Unes Science*. 4(1). Terdapat pada: <https://journal.sju/index.php/usej/article/view/5011>. Diakses pada tanggal: 6 November 2020.

Imron. (2019). Analisa Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Kuantitatif Pada CV. Meubele Berkah Tangerang. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*. 5(1). Terdapat pada: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/ijse/article/view/5861>. Diakses pada tanggal: 6 November 2020.

Juhji. (2016). Pembelajaran Sains Pada Anak Raudhatul Athfa. *Jurnal Pendidikan Guru Raudlatul Athfal*. 1(1). Terdapat pada tanggal: <http://jurnal.uinbanten.ac.id/index.php/assibyan/article/view/192>. Diakses pada tanggal: 7 November 2020.

Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*. 4(1). Terdapat pada: <https://ejournal.undiksha.ac.id/article/view/2498>. Diakses pada tanggal: 7 November 2020.

Koyan, I. W. (2012). *Statistik Pendidikan “Teknik Analisis Data Kuantitatif”*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.

Kurdisiah. (2018). Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Materi Gaya Menggunakan Metode Demonstrasi Pada Siswa Kelas IV SDN. *JIME*. 4(2). Terdapat pada: <http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JIME/article/view/475>. Diakses pada tanggal: 7 November 2020.

Kurnia, D., & Dewi, S. V. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencast-O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Model 4D. *Jurnal Siliwangi*. 3(1). Terdapat pada: <http://jurnal.unsil.ac.id/index.php/article/view/193>. Diakses pada tanggal: 8 November 2020.

Kurniawan, D. C., Kuswandi, D., & Husna, A. (2018). Pengembangan Media Video Pembelajaran Sifat & Perubahan Wujud Benda Kelas IV SD. *JINOTEP*. 4(2). Terdapat pada: <https://garuda.ristekbrin.go.id/detail/1478667>. Diakses pada tanggal: 8 November 2020.

Mastura & Santaria, R. (2020). Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Proses Pengajaran Bagi Guru dan Siswa. *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran*.

- 3(2). Terdapat pada: <https://e-journal.my.id/jsgp/article/view/293>. Diakses pada tanggal: 8 November 2020.
- Mayer, R. E., Fiorella, L., & Stull, A. (2020). Five ways to increase the effectiveness of instructional video. *Education Tech Research Dev*. Terdapat pada: https://learningglass.eu/Mayer2020_5-ways-to-increase-the-effectiveness-of-instructional-video.pdf. Diakses tanggal: 8 November 2020.
- Mutia, R., Adlim, & Halim, A. (2017). Pengembangan Video Pembelajaran Ipa Pada Materi Kerusakan Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Sains*. 1(2). Terdapat pada: <http://jurnal.unsyiah.ac.id/JPSI/article/view/9825>. Diakses pada tanggal: 9 November 2020.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Penerbit 11
- Pamungkas, A. S., Ihsanudin., Novaliyosi., & Yandari. (2018). Video Pembelajaran Inovasi Pada Sejarah Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 2(2). Terdapat pada: <http://jurnal.umt.ac.id/index.php/prima/article/view/705>. Diakses pada: tanggal 9 November 2020.
- Praptono. (2020). 60 Persen Guru Kesulitan Belajar Jarak Jauh. Terdapat pada: <https://www.radarcirebon.com/2020/10/24/60-persen-guru-kesulitan-pjj/>. Diakses pada tanggal: 9 November 2020.
- Rasagama, I. G. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Getaran Berbasis Video Youtube Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Politeknik. *Jurnal Pendidikan Sains*. 8(2). Terdapat pada: <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/JPKIMIA/article/view/5901>. Diakses pada tanggal: 10 November 2020.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: UPI
- Rizky. (2019). Analisis Penggunaan Media Video Pada Mata Pelajaran IPA Siswa SD. *Kajian Teori dan Praktik Pendidikan*. 28(2). Terdapat pada: <http://journal2.um.ac.id/index.php/sd/article/view/5026>. Diakses pada tanggal: 10 November 2020.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Mims, C. (2018). *Intructional Technology and Media for Learning*. Hudson Street: Pearson.
- Suharman, F., Utami, R., & Dewi, T. M. (2020). Pengembangan Media Modul Pembelajaran Tematik Tema “Cuaca” Subtema “Oerubahan Cuacar” Untuk Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan Minda*. 1(2). Terdapat pada: <https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/mindafkip/article/view/118>. Diakses pada tanggal: 11 November 2020.
- Suryansyah, T & Suwarjo. (2016). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Prima Edukasia*. 4(2). Terdapat pada: <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpe/article/view/8393>. Diakses pada tanggal: 12 November 2020.

- Tarida, L. (2020). Manfaat Google Classroom dan Video Pembelajaran Sebagai Solusi Kegiatan Pembelajaran di Era Covid 19. *Saintara*. 5(1). Terdapat pada: <https://amn.ac.id/ojs/saintara/article/view/88>. Diakses pada tanggal: 12 November 2020.
- Vindaswari & Ulfah. (2018). Pengembangan Buku Cerita Anak Bergambar Berbasis Nilai-nilai Kepedulian Siswa Kelas 2 SD. *Fundadiknas*. 1(3). Terdapat pada: <http://journal2.uad.ac.id/fundadikdas/article/view/661>. Diakses pada tanggal: 13 November 2020.
- Wardani, R. A & Syofyan, H. (2018). Pengembangan Video Interaktif Tematik Integratif Pada Materi Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. 4(2). Terdapat pada: <https://ejournal.undiksha.ac.id/JISD/article/view/16154>. Diakses pada tanggal: 14 November 2020.
- Wedyawati, Nelly & Lisa, Y. (2019). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.

