

# **DEVELOPING ANDROID-BASED ENGLISH FOLKTALES LEARNING MATERIALS TO DEVELOP COMMUNICATION SKILLS OF PRIMARY SCHOOL STUDENTS**

**By,**

**Kadek Yunita Adriyanti, NIM 1712021181**

**English Language Education**

## **ABSTRACT**

This study aimed at developing android-based English folktales learning materials to promote primary school students' communication skills. This research applied Design and Development (D&D) research method proposed by Richey and Klein (2007) which underwent four stages namely; 1) Analysis, 2) Design, 3) Development, and 4) Evaluation. The subjects of this study were an English teacher and the sixth-grade students of SDN 1 Banjar Jawa, Bali. Questionnaires and interview guide were used to assess the problems and needs of the students and teacher in accessing English learning materials in remote learning. The results showed that both teacher and students faced difficulties in teaching and learning English during remote learning and they need English learning materials which can be easily accessed during learning from home. The primary school students need a smartphone learning application which provide interesting stories and communicative learning activities which allow them to practice communication skills. Digital Folktales application as the product was developed in the form of APK (Android Package Kit) file using Microsoft Office PowerPoint, iSpring, and APK Builder Pro. It provided 9 Indonesian folktales and 8 follow-up learning activities. The product was tested and evaluated by a technology expert and an EFL learning expert. Digital Folktales application has an excellent quality as an android-based English learning material. Thus, the Digital Folktales application was beneficial for students and teacher as English learning material to develop communication skills. An implementation of the learning activities using the Digital Folktales application for developing primary school students' communication skills is strongly suggested.

**Keywords:** Communication Skills; Folktales; Smartphone Learning Application; Young Learners

# DEVELOPING ANDROID-BASED ENGLISH FOLKTALES LEARNING MATERIALS TO DEVELOP COMMUNICATION SKILLS OF PRIMARY SCHOOL STUDENTS

Oleh

Kadek Yunita Adriyanti, 1712021181

Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan mengembangkan cerita rakyat sebagai materi pembelajaran Bahasa Inggris berbasis android untuk mengembangkan keterampilan komunikasi. Penelitian ini menerapkan metode Desain dan Pengembangan (D&D) oleh Richey dan Klein (2007) dengan mengaplikasikan empat tahapan yaitu, 1) Analisis, 2) Desain, 3) Pengembangan, dan 4) Evaluasi. Subjek penelitian ini adalah guru Bahasa Inggris dan siswa kelas 6 dari SD N 1 Banjar Jawa, Bali. Kuesioner dan wawancara dilaksanakan untuk mengetahui kendala dan kebutuhan siswa dan guru dalam mengakses materi pembelajaran Bahasa Inggris di situasi pembelajaran jarak jauh. Hasil penelitian menunjukkan bahwa guru dan siswa mengalami kendala dalam proses belajar dan mengajar Bahasa Inggris selama pembelajaran jarak jauh dan mereka membutuhkan materi Bahasa Inggris yang dapat diakses dengan mudah selama pembelajaran jarak jauh. Siswa membutuhkan aplikasi pembelajaran pada *smartphone* yang menyediakan cerita-cerita menarik dan kegiatan pembelajaran komunikatif yang memungkinkan mereka melatih kemampuan komunikasi. Aplikasi *Digital Folktales* sebagai produk penelitian ini dikembangkan dalam bentuk file APK (*Android Package Kit*) menggunakan *Microsoft Office PowerPoint*, *iSpring*, dan *APK Builder Pro*. Aplikasi ini mempunyai 9 cerita rakyat Indonesia dengan 8 kegiatan pembelajaran. Produk ini diuji dan dievaluasi oleh dua ahli dalam bidang teknologi dan pembelajaran Bahasa Inggris. Hasil menunjukkan bahwa *Digital Folktales* dikategorikan sebagai aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris yang sangat baik. Dengan demikian, aplikasi *Digital Folktales* bermanfaat bagi siswa dan guru sebagai bahan pembelajaran bahasa Inggris untuk mengembangkan kemampuan komunikasi. Implementasi kegiatan pembelajaran menggunakan aplikasi *Digital Folktales* untuk mengembangkan keterampilan komunikasi siswa sekolah dasar sangat disarankan dalam penelitian ini.

**Kata-kata Kunci:** Aplikasi Pembelajaran Ponsel Cerdas; Cerita Rakyat; Keterampilan Komunikasi; Pelajar Muda