

## DAFTAR RUJUKAN

- Afdareza, Melva Yola. 2020. *Development of Learning Device Based on 21st Century Skill with Implementation of Problem Based Learning to Increase Critical Thinking Skill of Students on Polyhedron for Grade 8th Junior High School*. *Journal of Educational Sciences*. 4(2).
- Agung, Anak Agung Gede Agung. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. (Edisi ke-2). Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, Anak Agung Gede Agung 2016. *Statistik Dasar Untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublishing.
- Alfin. 2014. Analisis Kreativitas Siswa Pada Tingkat Sekolah Dasar. *Prosiding Halaqoh Nasional Dan Seminar Internasional*.
- Amin, Suyitno. 2006. *Dasar-dasar dan Proses Pembelajaran*. Semarang: FMIPA UNNES.
- Amri, Sofan. 2011. Implementasi Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran. Jakarta: Pustakaraya.
- Anderson dan Krathwol. 2012. *Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Asesmen Revisi Taksonomi Bloom*. Terejemahan: Agung Prihantoro. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Arkadiantika, dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. 1 (2).
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Budiman, Haris. 2016. Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Islam*. Volume 7.
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Penggunaan Aplikasi Itekan dan Bigsteps*. Singaraja: Undiksha Press.
- Chaeruman, 2015. *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Desmita. 2011. *Psikologi Pengembangan Peserta Didik*. Bandung: PT. Remaja.
- Dewi, Ni Kadek Risna. 2016. Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Mata Pelajaran Bahasa Bali untuk Siswa Kelas III. *Jurnal Edutech Undiksha*. 4(2).

- Dewi, Ni Nyoman Rustiana. 2017. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Two Stay Two Stray* Berbantuan Media Audio Visual Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPA Siswa Kelas V SD. *e-journal PGSD Undiksha*. 5(2).
- Fatimah. 2014. Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPA Dengan Metode Demonstrasi Di kelas V SDN 10 Biau. *Jurnal Kreatif Tadulado*, Volume 5, Nomor 4.
- Hidayati, Abna. 2014. The Development Of Character Education Curriculum For Elementary Student In West Sumatera. *International Journal of Education and Research*. 2(6).
- Ibrahim. 2003. Perencanaan Pengajaran. Jakarta: Rineka Cipta.
- Imron. 2019. Analisa Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Kuantitatif Pada CV. Meubele Berkah Tangerang. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*. 5(1).
- Departemen Pendidikan. 2008. Tentang *Strategi Pembelajaran MIPA*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Kemendiknas. 2013. Tentang Nilai-Nilai Yang Dikembangkan Dalam Pendidikan Budaya Dan Karakter Bangsa. Lembaran Negara RI Tahun 2013. No 60. Sekretariat Kementerian Pendidikan Nasional. Jakarta
- Khamrani, Buseri. 2002. *Modul Sumber Daya Pendidikan*. Banjarmasin: Rineka Cipta
- Koyan, I Wayan 2012. *Statistik Pendidikan “Teknik Analisis Data Kuantitatif”*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Maria, Cleopatra. 2015. Pengaruh Gaya Hidup dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar. *Jurnal Formatif*. 5(2).
- Maunah, Binti. 2015. Implementasi Pendidikan Karakter Dalam Pembentukan Kepribadian Holistik Siswa. *Jurnal Pendidikan Karakter*. 1(8)
- Muttaqien, Fajar. 2017. Penggunaan Media Audio Visual dan Aktivitas Belajar dalam Meningkatkan Hasil Belajar *Vocabulary* Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Wawasan Ilmiah*. 8(1).
- Musfiqon. 2012. *MEDIA & SUMBER PEMBELAJARAN*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Mustoip, Sofyan. 2018. *Implentasi Pendidikan Karakter*. Surabaya: Jakad Publishing Surabaya.

- Niswa, Auliyah. 2012. Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas VIII D Negeri Kedamean. *Jurnal Bahasa dan Sastra Indonesia*. 1(1).
- Nomleni, Fransina Thresia. 2018. Pengembangan Media Audio Visual dan Alat Peraga dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Pemecahan Masalah. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 8(3).
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Nurseto, Tejo. 2011. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*. Yogyakarta: FE UNY.
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik Tinjauan Teoritis dan Praktik*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Grup.
- Puskur. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Depdiknas
- Purwono, Joni. 2014. Penggunaan Media Audio Visual Pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*. 2(2).
- Rey, Alain. 2013. *Le Petit Robert Micro*. Paris.
- Rike, Mahara. 2017. "Penggunaan Wondershare Filmora Lengkap dengan Penjelasan Fiturnya". <http://rikemaharaa.blogspot.com/2017/06/penggunaan-wondershare-filmora-lengkap.html>. pada tanggal 09 Desember 2020.
- Rukaesih, dkk. 2015. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Rusman, Deni Kurniawan dan Cipi Riyana. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sabri, Ahmad. 2005. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Media Press.
- Sadiman, Arif. 2006. *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sadiman, Arif. 2006. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Jakarta, PT. Perindo Persada.
- Salikhah, Norma Dewi. 2017. Media Pembelajaran Interaktif *Lectora Inspire* Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Jurnal Warta LPM*. 20(1)
- Samhis. 2020. Siklus Air. Diakses pada <https://www.gurupendidikan.co.id/siklus-air/>. Tanggal 09 Desember 2020.
- Samwatowa, Usman. 2011. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Jakarta: Indeks

- Sanjaya, Wina. 2017. *Paradigma Baru Mengajar*. Jakarta: Kencana
- Saraswati, Dewi. 2017. Peningkatan Hasil Belajar IPA melalui Metode Problem Based Learning Berbantuan Video Pembelajaran Serta Implikasinya Dalam Pelayanan Pembimbing dan Konseling Di Sekolah Dasar. *Jurnal Konseling GUSIGANG*, Volume 3, Nomor 2.
- Sutama, Suranata. 2014. *Penerapan Teori Behavioral Dengan Teknik Modeling Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja Tahun Pelajaran 2013/2014*. Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha, 2 (1).
- Setiawan, Samhis. 2020. "Daur Air (Siklus Hidrologi)". Diakses pada <https://www.gurupendidikan.co.id/daur-air/>. Tanggal 09 Desember 2020.
- Sudana. 2016. Penerapan Model Inkuiri Terbimbing Berbantuan Media Konkret untuk Meningkatkan Sikap Ilmiah dan Hasil Belajar IPA Siswa kelas V. *Ejournal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan PGSD*. Vol. 4 (1)
- Suharman, Utami, & Dewi. 2020. Pengembangan Media Modul Pembelajaran Tematik Tema "Cuaca" Subtema "Perubahan Cuaca" Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Minda*. 1(2).
- Sukiman, 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Prenamedia Group.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam KTSP*. Jakarta : Bumi Aksara.
- UU No. 20 Tahun 2003. Tentang Pendidikan. Lembaran Negara RI Tahun 2003, No.60. Sekretariat Negara. Jakarta.
- Utami, Diah Ayu Putri. 2019. Meta-Analisis Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan*. 2(2).
- Vindaswari, Ulfah . 2018. Pengembangan Buku Cerita Anak Bergambar Berbasis Nilai-nilai Kepedulian Bagi Peserta Didik Kelas 2 Sekolah Dasar. *Fundamental Pendidikan dasar*. 1(3).
- Wahyu, Tri Setyanto. 2019. Hubungan Manfaat Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Perstasi Belajar. *Journal Lumbung Pustaka UNY*. 1(2).
- Wisada, Darma Putu. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*. 3(3).

Wisudawati. 2015. *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara

Wondershare Filmora. 2019. "Wondershare Video Editor". Diakses di <http://id.wondershare.com/video-editor/guide.html>, pada tanggal 09 Desember 2020.

