

**DEVELOPING VIDEO-BASED LEARNING MEDIA USING MONOSNAP
AT SMK NEGERI 1 SUKASADA DURING COVID-19 PANDEMIC**

By,

Made Ika Sukmadewi, NIM 1712021009

English Language Education

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran dalam bentuk video menggunakan aplikasi rekam layar bernama Monosnap untuk membantu siswa belajar dalam situasi pandemi COVID-19 dan untuk menambah kosa kata Bahasa Inggris para siswa. Selama proses pengembangan media pembelajaran, peneliti menggunakan metode Desain dan Pengembangan (D&D) yang dikemukakan oleh Richey dan Klein (2007). Pedoman wawancara, kuesioner dan pertimbangan ahli merupakan instrument yang digunakan untuk mengumpulkan data pada research ini. Subjek penelitian ini adalah para siswa SMK Negeri 1 Sukasada yang terletak di Kabupaten Buleleng, Bali utara. Hasil penelitian mengindikasikan bahwa media pembelajaran ini relevan dengan delapan belas kriteria media pembelajaran berbentuk video yang baik. Tidak hanya itu, media pembelajaran ini juga dikategorikan sebagai sebuah media pembelajaran yang baik. Media pembelajaran berbentuk video ini merupakan media yang sangat dibutuhkan untuk membantu siswa belajar selama situasi pandemi COVID-19 dan untuk menambah kemampuan kosa kata Bahasa Inggris para siswa.

Kata Kunci: Media pembelajaran, Monosnap, Media audio-visual

**DEVELOPING VIDEO-BASED LEARNING MEDIA USING MONOSNAP
AT SMK NEGERI 1 SUKASADA DURING COVID-19 PANDEMIC**

By,

Made Ika Sukmadewi, NIM 1712021009

English Language Education

ABSTRACT

Teaching-learning materials, during Covid-19 pandemic are to a certain extent difficult to be developed or distributed. Fortunately, the ICT technology gives a lot of benefits. The purpose of this research is to develop learning media in the form of video by using a screencast application named Monosnap to assist English teachers in learning activities during the COVID-19 pandemic and increase their vocabulary skills. In the process of developing the learning media, the researcher applied the Design and Development (D&D) method proposed by Richey and Klein. An interview guide, questionnaire, and expert judgment were instruments used to collect the data in this research. The subject of this research was 34 students of SMK Negeri 1 Sukasada in Buleleng regency, North Bali. The result indicated that the learning media made by Monosnap was relevant to the eighteen criteria of a good learning media in the form of video. The learning media in the form of the video was a proper medium to be used to assist students to learn during the COVID-19.

Keywords: Learning Media, Monosnap, Audio-visual media

