

**PENGEMBANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN  
BERPENDEKATAN STEAM-PjBL PADA  
TEMA 2 SELALU BERHEMAT ENERGI  
MUATAN IPA KELAS IV  
SEKOLAH DASAR**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2021**

**PENGEMBANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN  
BERPENDEKATAN STEAM-PjBL PADA  
TEMA 2 SELALU BERHEMAT ENERGI  
MUATAN IPA KELAS IV  
SEKOLAH DASAR**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
untuk memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2021**

# SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dr. I Gede Astawan, S. Pd., M. Pd  
NIP 19840820 201212 1 004

Drs. I Made Suarjana, M. Pd  
NIP 196012311986031022

Skripsi oleh Ni Putu Linda Krisna Dewi ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 16 Juni 2021

Dewan Penguji,

  
Dr. I Made Tegeh, S. Pd., M. Pd  
NIP 197108152001121001

(Ketua)

  
Dewa Ayu Puteri Handayan, S. Psi., M.Sc (Anggota)  
NIP 199202122019032013

  
Dr. I Gede Astawan, S. Pd., M. Pd  
NIP 198408202012121004

(Anggota)

  
Drs. I Made suarjana, M. Pd  
NIP 196012311986031022

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 16 Juni 2021



## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berpendekatan STEAM-PjBL Pada Tema 2 Selalu Berhemat Energi Muatan IPA Kelas IV Sekolah Dasar" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini

Singaraja, 16 Juni 2021

Yang membuat pernyataan

Ni Putu Linda Krisna Dewi  
NIM 1711031027



## PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan ke hadapan ida Sang Hyang Widhi Wasa karena berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berpendekatan STEAM-PjBL Pada Tema 2 Selalu Berhemat Energi Muatan IPA Kelas IV Sekolah Dasar”. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini diucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. I Ketut Gading, M.Psi selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan, atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Drs. I Made Suarjana, M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar sekaligus Pembimbing II, yang telah memberikan motivasi, arahan, dukungan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd.,M.Pd selaku Koordinator Program Studi, yang telah memberikan motivasi dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Dr. I Gede Astawan, S.Pd.,M.Pd selaku Pembimbing I yang telah memberikan motivasi, arahan, dukungan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd selaku *Judges I* (materi) dan Validator I (materi), yang telah memberikan masukan, saran, dan arahan dalam penyusunan instrumen dan produk penelitian ini.
6. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustina, S.Pd.,M.Pd selaku *Judges II* (materi) Validator II (materi), yang telah memberikan masukan, saran, dan arahan dalam penyusunan instrumen dan produk penelitian ini.
7. Dr. I Made Tegeh, S.Pd.,M.Pd selaku *Judges I* (media dan desain) dan Validator I (media dan desain), yang telah memberikan masukan, saran, dan arahan dalam penyusunan instrumen dan produk penelitian ini.

8. Dr. I Kadek Suartama.,M.Pd selaku *Judges* II (media dan desain) dan Validator II (media dan desain), yang telah memberikan masukan, saran, dan arahan dalam penyusunan instrumen dan produk penelitian ini.
9. Ni Ketut Padmiasih, S.Pd selaku Kepala SD Negeri 3 Banjar Tengah yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian ini di sekolah yang dipimpin.
10. Made Meri Tarisna, S. Pd selaku wali kelas IV dan Ni Ketut Padmiasih, S.Pd selaku wali kelas III yang telah membantu menilai produk perangkat pembelajaran berpendekatan STEAM-PjBL dalam penelitian ini.
11. I Putu Juli Awantara dan Ni Ketut Sukarini, selaku orang tua yang telah memberikan dukungan serta dorongan moral dan materi hingga selesaiya skripsi ini.
12. Sahabat serta teman-teman Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar angkatan 2017 yang telah memberikan dukungan, motivasi, arahan, dan informasi sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

Disadari sepenuhnya bahwa yang termuat dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Untuk itu, demi kesempurnaan skripsi ini, maka diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi semua pihak khususnya bagi pengembang dalam dunia pendidikan.

Singaraja, 16 Juni 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman

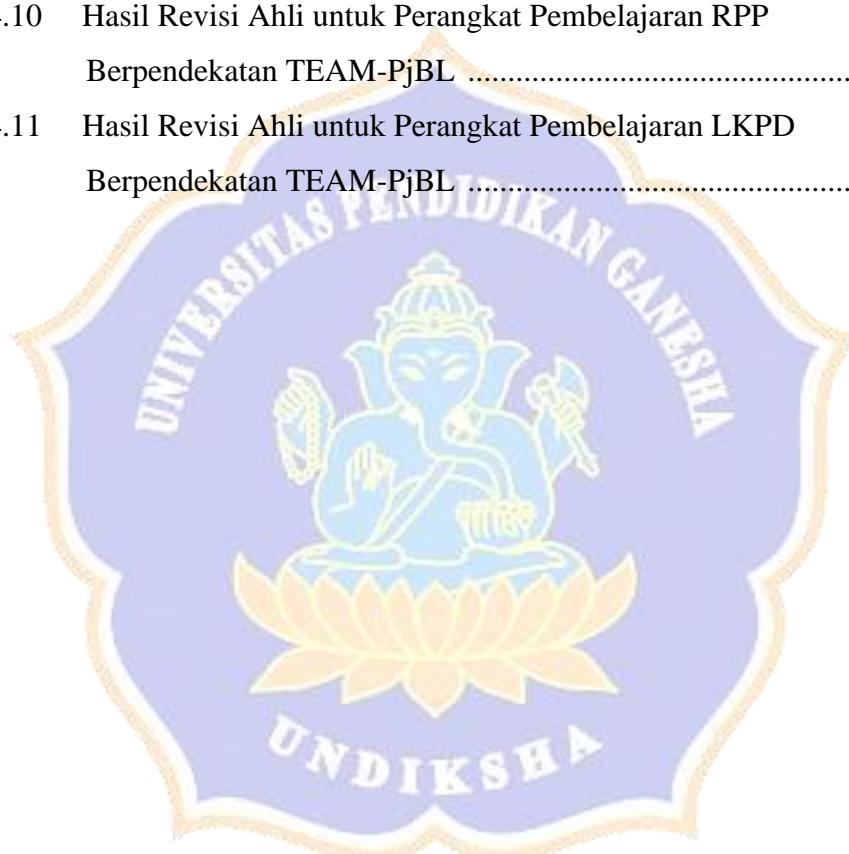
SAMPUL .....	i
LOGO.....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI .....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	vi
ABSTRAK .....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	8
1.3 Pembatasan Masalah .....	9
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian .....	9
1.6 Manfaat Penelitian .....	10
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	12
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	12
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	13
1.10 Definisi Istilah.....	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	16
2.1 Kajian Teori .....	16
2.1.1 Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) .....	16
2.1.2 Pembelajaran IPA di SD .....	17

2.1.3 Perangkat Pembelajaran .....	19
2.1.4 Pendekatan STEAM-PjBL .....	23
2.1.5 Perangkat Pembelajaran Berpendekatan TEAM-PjBL Pada IPA .....	29
2.2 Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan .....	30
2.3 Kerangka Berfikir .....	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>36</b>
3.1 Metode Penelitian Pengembangan.....	36
3.2 Prosedur Pengembangan .....	37
3.3 Uji Coba Produk .....	40
3.3.1 Desain Uji Coba.....	40
3.3.2 Subjek dan Objek Uji Coba .....	41
3.3.3 Jenis Data.....	42
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	42
3.3.5 Metode dan Tehnik Analisis Data.....	56
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>58</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	58
4.1.1 Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ) .....	58
4.1.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	61
4.1.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	69
4.2 Pembahasan.....	111
4.3 Implikasi Penelitian .....	119
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>121</b>
5.1 Rangkuman .....	121
5.2 Simpulan .....	124
5.3 Saran .....	125
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>127</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>131</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>369</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>370</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel		Halaman
Tabel 3.1	Kisi-kisi Instrumen Validasi RPP Berpendekatan STEAM-PjBL Ahli Materi .....	44
Tabel 3.2	Kisi-kisi Instrumen Validasi LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL Ahli Materi.....	45
Tabel 3.3	Kisi-kisi Instrumen Validasi LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL Ahli Media .....	46
Tabel 3.4	Kisi-kisi Instrumen Validasi LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL Ahli Desain .....	47
Tabel 3.5	Kisi-kisi Instrumen Validasi LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL Uji Perorangan dan Uji Kelompok Kecil.....	47
Tabel 3.6	Perbandingan Validasi Isi Menurut Gregory .....	48
Tabel 3.7	Kriteria Koefisien Validasi Isi .....	49
Tabel 3.8	Hasil Uji Validitas Instrumen Materi Penilaian Perangkat Pembelajaran RPP Berpendekatan STEAM-PjBL .....	50
Tabel 3.9	Hasil Uji Validitas Instrumen Materi Penilaian Perangkat Pembelajaran LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL .....	51
Tabel 3.10	Hasil Uji Validitas Instrumen Media Penilaian Perangkat Pembelajaran LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL .....	52
Tabel 3.11	Hasil Uji Validitas Instrumen Desain Penilaian Perangkat Pembelajaran LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL.....	53
Tabel 3.12	Hasil Uji Validitas Instrumen Uji Perorangan dan Uji Kelompok Kecil Penilaian Perangkat Pembelajaran LKPD Berpendekatan STEAM-PjBL .....	54
Tabel 3.13	Kriteria Reliabilitas Instrumen.....	55
Tabel 3.14	Klasifikasi Hasil Analisis Data .....	57
Tabel 4.1	Kompetensi Dasar Pada Tema 2 Selalu Berhemat Energi.....	59
Tabel 4.2	<i>Storyboard</i> Perangkat Pembelajaran RPP Berpendekatan STEAM-PjBL.....	64
Tabel 4.3	<i>Storyboard</i> Perangkat Pembelajaran LKPD Berpendekatan	

	STEAM-PjBL.....	67
Tabel 4.4	Hasil Analisis Validasi Produk RPP dari Segi Ahli Materi .....	80
Tabel 4.5	Hasil Analisis Validasi Produk LKPD dari Segi Ahli Materi.....	82
Tabel 4.6	Hasil Analisis Validasi Produk LKPD dari Segi Ahli Media .....	84
Tabel 4.7	Hasil Analisis Validasi Produk LKPD dari Segi Ahli Desain .....	85
Tabel 4.8	Hasil Analisis Validasi Produk LKPD dari Segi Uji Perorangan ..	86
Tabel 4.9	Hasil Analisis Validasi Produk LKPD dari Segi Uji Kelompok Kecil .....	87
Tabel 4.10	Hasil Revisi Ahli untuk Perangkat Pembelajaran RPP Berpendekatan TEAM-PjBL .....	89
Tabel 4.11	Hasil Revisi Ahli untuk Perangkat Pembelajaran LKPD Berpendekatan TEAM-PjBL .....	94



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Bagan Kerangka Berfikir .....	35
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE .....	37
Gambar 3.2 Bagan Desain Uji Coba .....	41
Gambar 4.1 Sampul RPP.....	70
Gambar 4.2 Identitas RPP .....	71
Gambar 4.3 Kompetensi Inti .....	71
Gambar 4.4 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	71
Gambar 4.5 Tujuan Pembelajaran.....	72
Gambar 4.6 Materi Pembelajaran .....	72
Gambar 4.7 Pendekatan, Model, dan Metode Pembelajaran .....	73
Gambar 4.8 Media, Alat dan Bahan, Sumber Belajar.....	73
Gambar 4.9 Langkah-Langkah Pembelajaran.....	74
Gambar 4.10 Penilaian Hasil Belajar .....	75
Gambar 4.11 Sampul LKPD .....	75
Gambar 4.12 Identitas LKPD.....	76
Gambar 4.13 Tujuan Pembelajaran.....	76
Gambar 4.14 Petunjuk Kerja .....	76
Gambar 4.15 Materi Pembelajaran .....	77
Gambar 4.16 Kegiatan dan Langkah-Langkah Pembelajaran.....	77
Gambar 4.17 Evaluasi .....	78
Gambar 4.18 Sampul RPP.....	102
Gambar 4.19 Identitas RPP .....	102
Gambar 4.20 Kompetensi Inti .....	103
Gambar 4.21 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	103
Gambar 4.22 Tujuan Pembelajaran.....	103
Gambar 4.23 Materi Pembelajaran .....	104
Gambar 4.24 Pendekatan, Model, dan Metode Pembelajaran .....	104
Gambar 4.25 Media, Alat dan Bahan, Sumber Belajar .....	105
Gambar 4.26 Langkah-Langkah Pembelajaran.....	106

Gambar 4.27	Penilaian Hasil Belajar .....	107
Gambar 4.28	Sampul LKPD .....	108
Gambar 4.29	Identitas LKPD.....	108
Gambar 4.30	Tujuan Pembelajaran.....	109
Gambar 4.31	Petunjuk Kerja .....	109
Gambar 4.32	Materi Pembelajaran .....	109
Gambar 4.33	Kegiatan dan Langkah-Langkah Pembelajaran.....	110
Gambar 4.34	Evaluasi .....	111



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Observasi Awal .....	132
Lampiran 02. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Observasi .....	133
Lampiran 03. Surat Pengantar Menilai Produk.....	134
Lampiran 04. Surat Keterangan Telah Menilai Produk .....	135
Lampiran 05. Surat Permohonan Judges Penilaian Mahasiswa.....	136
Lampiran 06. Surat Keterangan Melaksanakan Uji Judges .....	139
Lampiran 07. Surat Uji Coba Produk Penelitian.....	143
Lampiran 08. Surat Keterangan Uji Validasi Perangkat Pembelajaran .....	147
Lampiran 09. Instrumen Validasi Perangkat Pembelajaran .....	151
Lampiran 10. Lembar Hasil Uji Judges .....	180
Lampiran 11. Perhitungan Reliabilitas Instrumen .....	192
Lampiran 12. Lembar Validitas Media .....	194
Lampiran 13. Rekapitulasi Data Hasil Uji Validitas.....	250
Lampiran 14. Hasil Perangkat pembelajaran RPP Berpendekatan STEAM-PjBLSetelah Melakukan Perbaikan Secara Keseluruhan .....	257
Lampiran 15 Hasil Perangkat pembelajaran LKPD Berpendekatan STEAM-PjBLSetelah Melakukan Perbaikan Secara Keseluruhan .....	352
Lampiran 16. Dokumentasi.....	367