

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyani, E. 2015. "Augmented Reality sebagai Alat Pengenalan Bangun Ruang Matematika dengan Animasi 3D menggunakan Metode Single Marker. *Jurnal Infortel*
- Saurina, Nia. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Menggunakan Augmented Reality. *Jurnal IPTEK*.
- Sora. 2015. "Pengertian Komunikasi Verbal dan Non Verbal. *Jurnal AL – ISYARD*". Volume 4, No.2.
- Laugwitz (2018)" Construction and evaluation of a user experience questionnaire". Halaman 15.
- Sarunia, N. (2016). "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Menggunakan *Augmented Reality*". *Jurnal Iptek*, Volume 20.
- Nurhadi, A. (2014). Pengertian Augmented Reality (AR). IT Jurnal.com Retrieved Februari 2, 2020.
- I Ketut Risika, M.W. (2020). "Pengembangan Media Sosialisasi Disiplin Lalu Lintas Unit Dikyasa Dengan Animasi Montion Graphic dan Konsep Art Animasi". *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 17, No. 2.
- Muga Linggar.(2018). "Analisis Pengembangan Media Marker Augmented Reality Menggunakan Software Unity 3D". *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Volume 10, No. 2. Desember 2018.