

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIOVISUAL  
BERBASIS APLIKASI FILMORA PADA TEMA EKOSISTEM  
UNTUK SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR**

Oleh

**Luh Nyoman Putri Kusuma Dewi, NIM 1711031057**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

**ABSTRAK**

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk menghasilkan rancang bangun dan media pembelajaran audiovisual berbasis aplikasi Filmora pada tema ekosistem untuk siswa kelas V sekolah dasar. Penelitian pengembangan ini menggunakan model 4D, yang terdiri atas tahap pendefinisian (*define*), perancangan (*design*), pengembangan (*develop*), dan penyebaran (*disseminate*). Subjek pada penelitian ini adalah media pembelajaran, sedangkan objek pada penelitian ini adalah validitas media pembelajaran. Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan metode kuesioner. Instrumen pada penelitian ini menggunakan instrumen *rating scale* berupa lembar penilaian. Penilaian dalam penelitian ini, dinilai oleh dua orang dosen ahli isi mata pelajaran, dua orang dosen ahli media pembelajaran dan desain pembelajaran, satu orang guru, dan Sembilan orang siswa sekolah dasar. Data dianalisis menggunakan rumus *mean* untuk mendapatkan validitas. Penilaian dinilai oleh ahli isi mata pelajaran mendapatkan skor rata-rata sebesar 3,86 dengan kualifikasi sangat baik, penilaian oleh ahli media pembelajaran mendapatkan skor rata-rata sebesar 3,97 dengan kualifikasi sangat baik, penilaian oleh ahli desain pembelajaran mendapatkan skor rata-rata sebesar 3,82 dengan kualifikasi sangat baik, penilaian oleh guru mendapatkan skor rata-rata sebesar 3,94 dengan kualifikasi sangat baik. Selain itu, penilaian oleh siswa pada uji perorangan mendapatkan skor rata-rata 3,92 dengan kualifikasi sangat baik dan penilaian oleh siswa pada uji kelompok kecil mendapatkan skor rata-rata sebesar 3,98 dengan kualifikasi sangat baik.

Kata-kata kunci: media pembelajaran, audiovisual, Filmora, tema ekosistem

**DEVELOPMENT OF AUDIOVISUAL LEARNING MEDIA**  
**BASED ON THE FILMORA APPLICATION ON THE ECOSYSTEM**  
**THEME FOR FIFTH GRADE OF ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

**By**

**Luh Nyoman Putri Kusuma Dewi, NIM 1711031057**

*Primary Education Departement*

**ABSTRACT**

*This development research aimed to develop designs and audiovisual learning media based on the Filmora application on the Ecosystem theme for fifth grade of elementary school students. This development research used 4D model, which consists of four stages such as define, design, develop, and disseminate. The subject in this research was learning media, while the object was the validity of the learning media. In this research, questionnaires method was used in collecting the data. The instrument of this research used the rating scale instrument as assessment form. The assessment of this research was assessed by two material experts, two learning media expert and design experts, one teacher and nine students of elementary school. Data analysis used mean formula to get the validity of the data. The assessment was assessed by the material experts got the average score of 3.86 which was very good qualification, by learning media experts got the average score of 3.97 which was very good qualification, by design experts got the average score of 3.82 which was very good qualification, by teacher got the average score of 3.94 which was very good qualification. Moreover, the assessment by student individually test got the average score of 3.92 which was very good qualification and by students in small group test got the average score of 3.98 which was very good qualification.*

*Keywords: learning media, audiovisual, Filmora, ecosystem theme*