

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. Gede Agung. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing
- Arikunto, Suharsini. 2018. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsanti, Meilan. (2014). “Pemerolehan Bahasa Pada Anak (Kajian Psikolinguistik)”. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Seni Indonesia*, Volume 3, Nomor 2, Halaman 24 – 47
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pres
- Astuti, R., & Aziz, T. (2019). Integrasi Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini di TK Kanisius Sorowajan Yogyakarta. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(2), 294-302.
- Budiman, Haris. (2017). “Peranan Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pendidikan”. *Jurnal Pendidikan Islam*, Volume 8, Nomor 1, Halaman 31- 43
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Irfiani, E. (2013). Aplikasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas untuk Anak Usia Dini Berbasis Multimedia Interaktif. Konferensi Nasional Ilmu Sosial dan Teknologi, 1(1).
- Isbayani, N. S., dkk. (2015). Penerapan Metode Outbound untuk Meningkatkan Keterampilan Sosial Emosional Anak. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 3(1).
- Khairi, H. (2018). Karakteristik perkembangan anak usia dini dari 0-6 tahun. *Jurnal warna*, 2(2), 15-28.
- Koriaty Sri dan Muhammad Dwi Agustani. (2016). “Pengembangan Model Pembelajaran *Game* Edukasi Untuk Meningkatkan Minat Siswa Kelas X TKJ SMK Negeri 7 Pontianak”. *Jurnal Edukasi*, Volume 14, Nomor 2, Halaman 277 – 288
- Koyan, I Wayan. 2007. *Assesment Dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistika Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Novaliendry, Dony. (2013). “Aplikasi *Game* Geografi Berbasis Multimedia Interaktif”. *Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan*, Volume 6, Nomor 2, Halaman 106 – 118
- Novitasari, K. (2019). Penggunaan Teknologi Multimedia Pada Pembelajaran Literasi Anak Usia Dini. *Jurnal Golden Age*, 3(01), 50-56.
- Panjaitan, Ruqiah Ganda Putri, dkk. (2020). “Multimedia Interaktif Berbasis *Game*

Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Materi Sistem Pernapasan Di Kelas XI SMA”. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, Volume 8, Nomor 1, Halaman 141 – 151

Rahelly, Y. (2018). Implementasi Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) di Sumatera Selatan. *Jurnal pendidikan usia dini*, 12(2), 381-390.

Rohayati, Yeye, dkk. (2018). “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi Materi Kesehatan Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Rekreasi”. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, Volume 1, Nomor 1, Halaman 33 – 43

Rosyida, S. (2017). Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran tentang Pengenalan Vitamin yang Terkandung di Dalam Buah. *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, 3(1), 17-23.

Yulianti, L., dkk. (2016). Implementasi Multimedia Dalam Pembelajaran Pengenalan Huruf Abjad Untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD). *Jurnal Media Infotama*, 9(1)

