

**PENGEMBANGAN *GAME EDUCATION*
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF
PADA ASPEK BAHASA ANAK KELOMPOK B2
TK NEGERI PEMBINA BADUNG**

Oleh

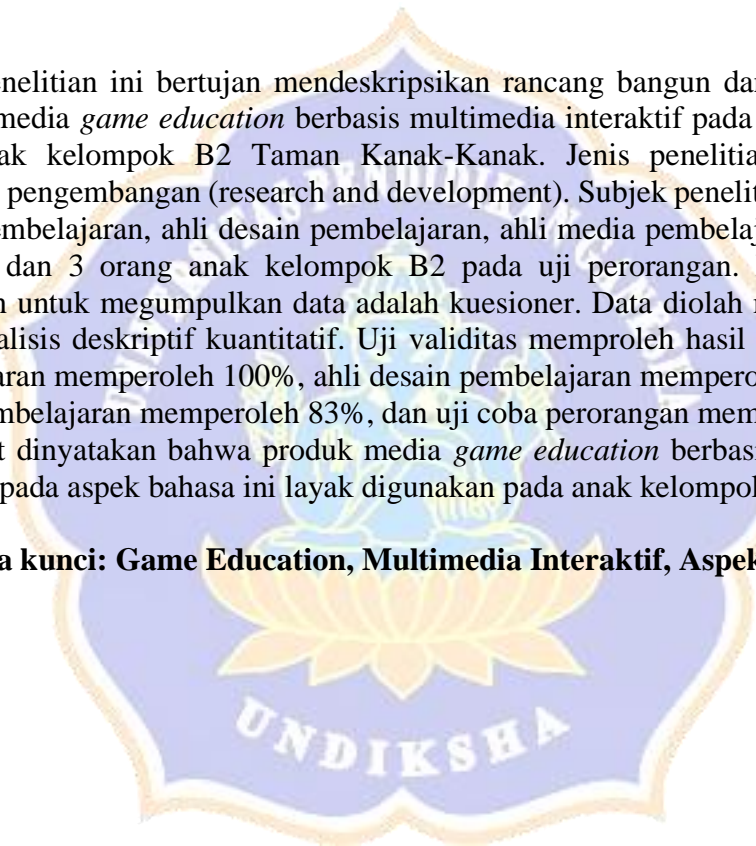
Ni Putu Ary Pratama Dewi, NIM 1711061016

Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan mendeskripsikan rancang bangun dan mengetahui validitas media *game education* berbasis multimedia interaktif pada aspek bahasa untuk anak kelompok B2 Taman Kanak-Kanak. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (research and development). Subjek penelitian ini adalah ahli isi pembelajaran, ahli desain pembelajaran, ahli media pembelajaran pada uji validitas, dan 3 orang anak kelompok B2 pada uji perorangan. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah kuesioner. Data diolah menggunakan teknik analisis deskriptif kuantitatif. Uji validitas memperoleh hasil yaitu: ahli isi pembelajaran memperoleh 100%, ahli desain pembelajaran memperoleh 85%, ahli media pembelajaran memperoleh 83%, dan uji coba perorangan memperoleh 93%. Jadi dapat dinyatakan bahwa produk media *game education* berbasis multimedia interaktif pada aspek bahasa ini layak digunakan pada anak kelompok B2 TK.

Kata-kata kunci: Game Education, Multimedia Interaktif, Aspek Bahasa



ABSTRACT

This study aims to describe the design and determine the validity of interactive multimedia-based educational game media on the language aspect for Kindergarten B2 group children. This type of research is research and development. The subjects of this research are learning content experts, learning design experts, learning media experts on validity testing, and 3 children in group B2 on individual tests. The method used to collect data is a questionnaire. The data was processed using quantitative descriptive analysis techniques. The validity test obtained results, namely: learning content experts got 100%, learning design experts got 85%, learning media experts got 83%, and individual trials got 93%. So it can be stated that the interactive multimedia-based educational game media product on the language aspect is suitable for use in children in the B2 Kindergarten group.

Keywords: Game Education, Interactive Multimedia, Language Aspect

