

**DEVELOPING AN ANDROID-BASED ENGLISH LEARNING MEDIA IN
READING FOR THE EIGHTH-GRADE STUDENTS IN MTSN
KARANGASEM**

Oleh:

Risci Ayu Rahmanita, NIM 1712021043

English Language Education

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi media pembelajaran membaca bahasa Inggris berbasis android untuk siswa kelas VIII di MTsN Karangasem. Penelitian ini menggunakan model desain desain dan pengembangan yang dikemukakan oleh Richey dan Klein (2014), yang terdiri dari tiga langkah utama, yaitu; 1) Desain, 2) Pengembangan, 3) Evaluasi. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VIII MTsN Karangasem, guru bahasa Inggris di MTsN Karangasem, dan ahli teknologi terintegrasi. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket, pedoman wawancara, dan lembar evaluasi produk. Data dikumpulkan dan dianalisis secara kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa motivasi siswa untuk belajar bahasa Inggris kurang dan mereka membutuhkan lebih banyak sumber belajar atau bahan untuk memahami teks bacaan. Selain itu, siswa kelas VIII membutuhkan aplikasi smartphome yang menyediakan bahan bacaan yang dipelajari di kelas untuk mendukung pemberian otonomi belajar selama pandemi Covid-19. Materi pada media pembelajaran yang dikembangkan dalam penelitian ini terbatas pada materi Recount Text. Media pembelajaran dikembangkan dalam format Android Package Kit (APK) yang dirancang menggunakan Microsoft PowerPoint 2010 untuk merancang dan mengembangkan slideshow interaktif, serta didukung oleh aplikasi lain seperti PicsArt dan Canva untuk merancang dan mengembangkan gambar dan tombol. Kemudian, slideshow dikonversi ke APK dengan menggunakan iSpring suite 10 dan Website 2 Apk Builder Pro.4.0. Aplikasi diuji dan dievaluasi oleh 1 guru bahasa Inggris dan 2 ahli teknologi terintegrasi untuk mengetahui kualitasnya. Kualitas aplikasi mendapat skor tinggi dari para ahli yang masuk dalam kategori sangat baik. Selain itu juga dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif media pembelajaran untuk meningkatkan motivasi belajar di masa pandemi dan meningkatkan kemampuan membaca pemahaman siswa.

Kata Kunci: *Android, Media Pembelajaran Bahasa Inggris, Membaca, Aplikasi Smartphone.*

**DEVELOPING AN ANDROID-BASED ENGLISH LEARNING MEDIA IN
READING FOR THE EIGHTH-GRADE STUDENTS IN MTSN
KARANGASEM**

By:

Risci Ayu Rahmanita, NIM 1712021043

English Language Education

ABSTRACT

This study intended to develop an android-based English learning media application in reading for the eighth-grade students in MTsN Karangasem. This study used the design and development design model proposed by Richey and Klein (2014), which consisted of three major steps, namely; 1) Design, 2) Development, 3) Evaluation. The subjects of this study were the eighth-grade students of MTsN Karangasem, the English teacher in MTsN Karangasem, and integrated technology experts. The instruments used in this study were a questionnaire, interview guide, and product evaluation sheets. The data were collected and analyzed qualitatively and quantitatively. The results showed that the student's motivation to learn English was lacking and they needed more learning resources or materials to comprehend reading texts. In addition, the eighth-grade students need a smartphone application that provides reading material learned in the class to support the provision of learning autonomy during the Covid-19 pandemic. The material on the developed learning media in this study was limited to Recount Text material. The learning media was developed in Android Package Kit (APK) format that was designed using Microsoft PowerPoint 2010 to design and develop the interactive slideshows, and supported by other applications such as PicsArt and Canva for designing and developing the pictures and the button. Later, the slideshows were converted to APK by using iSpring suite 10 and Website 2 Apk Builder Pro.4.0. The application was tested and evaluated by 1 English teacher and 2 integrated technology experts to find out the quality. The quality of the application got a high score from experts, which was categorized in the excellent category. It also can be used as one of the alternative learning media to enhance the motivation to learn during the pandemic situation and improve the students' reading comprehension skills.

Keywords: *Android, English Learning Media, Reading, Smartphone Application.*