

DAFTAR RUJUKAN

- Adam, Steffi dan Muhamad Taufik. 2015. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam". *CBIS Journal*, Volume 3, Nomor 02, Halaman 78-90. <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis/article/download/400/258>. (diakses pada 02 November 2020).
- Aghni, Rizqi Ilyasa. 2018. "Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi". *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Volume 16, Nomor 1, Halaman 98-107. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/20173/10899>. (diakses pada 02 November 2020).
- Agung, A. A. Gede Agung. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publisng.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Artana, I Wayan. 2014. "Tri Hita Karana meningkatkan Kualitas Modal Manusia Dari Perspektif Kesehatan". *Piramida*, Volume 10, Nomor 2, Halaman 100-105. <http://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/1342672>. (diakses pada 12 November 2020).
- Asmara, Purba Anjar. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tentang Pembuatan Koloid". *Jurnal Ilmiah Didaktika*, Volume 15, Nomor 2, Halaman 156-178. <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/didaktika/article/view/578>. (diakses pada 04 November 2020).
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Buchari, Sentinowo, & L. 2015. "Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan". *E-journal Teknik Informatika*, Volume 6, Nomor 1. <http://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/9964/9550>. (diakses pada 14 November 2020).
- Jalinus, Nizwardi, dan Ambiyar. 2016. *Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Jamin, Nunung Suryana. 2020. *Pengembangan Afektif Anak Usia Dini*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Johari, Adriana. 2014. "Penerapan Media Video dan Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa".

- Journal Mechanical Engineering Education, Volume 1, Nomor 1, Halaman 8-15. <https://ejournal.upi.edu/index.php/article/view/3731>. (diakses pada 14 November 2020).
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. 2012. *Badan Penembangan dan Pembinaan Bahasa*. <https://kbbi.web.id/afektif>. (diakses pada 04 November 2020).
- Ponza, Putu. 2018. "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganessa*, Volume 6, Nomor 1, Halaman 9-19. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/20257/12321>. (diakses pada 14 November 2020).
- Priyanto, Aris. 2014. "Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Dini Melalui Aktivitas Bermain". *Jurnal Ilmiah Guru "COPE"*, Nomor 02, Halaman 41- 47. [https://journal.uny.ac.id/index.php/cope/article/download/2913/2434#:~:text=pada%20usia%20tersebut%20para%20ahli,kali%20dalam%20perkembangan%20kehidupan%20manusia.&text=hurlock%20\(1980\)%2c%20masa%20anak,saat%20anak%20matang%20secara%20seksual.](https://journal.uny.ac.id/index.php/cope/article/download/2913/2434#:~:text=pada%20usia%20tersebut%20para%20ahli,kali%20dalam%20perkembangan%20kehidupan%20manusia.&text=hurlock%20(1980)%2c%20masa%20anak,saat%20anak%20matang%20secara%20seksual.) (diakses pada 04 November 2020).
- Purnama, Sigit. 2013. "Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab)". *Literasi*, Volume 4, Nomor 1, Halaman 19-32. <https://ejournal.almaata.ac.id/index.php/literasi/article/download/70/69>. (diakses pada 14 November 2020).
- Purwati, Budi. 2015. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure". *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, Volume 3, Nomor 1, Halaman 42-47. <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jmkpp/article/view/2194>. (diakses pada 14 November 2020).
- Puspita, Indriana. 2017. "Efektivitas Penggunaan Media Video Animasi Dalam Proses Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMP Negeri 9 Tangerang Selatan". *Jurnal UIN Jakarta*. <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/36637>. (diakses pada 14 November 2020).
- Qadar, dkk. 2015. "Mengakses Aspek Afektif dan Kognitif Pada Pembelajaran Optik Dengan Pendekatan Demonstrasi". *Jurnal Inovasi Pembelajaran Fisika*, Volume 2, Nomor 1, Halaman 1-10. <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jipf/article/download/2348/1215>. (diakses pada 12 November 2020).
- Retnani, Ajeng. 2019. "Video Kartun dan Video Animasi Dapat Menurunkan Tingkat Kecemasan Pre Operasi Pada Anak Usia Pra Sekolah". *Jurnal Keperawatan Silampari*, Volume 3, Nomor 1, Halaman 332-341.

<https://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/JKS/article/view/837>.(diakses pada 14 Novemer 2020).

Riyana, Eviati. 2020. “Pengembangan Video Animasi Terhadap Pengetahuan Konsep Pola Anak Usia 5-6 Tahun”. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*, Volume 3, Nomor 2. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/1230>.(diakses pada 14 November 2020).

Suartama, I Kadek. 2006. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Sukardi, 2008. *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Pustaka Abadi.

Sunanih. 2017. “Kemampuan Membaca Huruf ABJAD Bagi Anak Usia Dini Bagian Dari Perkembangan Bahasa”. *Jurnal Pendidikan*, Volume 1, Nomor 1, Halaman 1-12. <https://journal.umtas.ac.id/index.php/earlychildhood/article/view/63>. (diakses pada 02 Novemer 2020).

Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.

Widodo. 2017. *Metodelogi Penelitian Populer dan Praktis*. Jakarta: Raawali Pres.

Yoniantini, Desak Made. 2020. *Konsep Tri Hita Karana Bagi Anak Usia Dini*. Malang: Literasi Nusantara.