

DAFTAR RUJUKAN

- Abdilah, M. M. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran*. RajaGrafindo Persada.
- Batubara, H. H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis Android untuk Siswa SD/MI. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 3(3), 12–27.
- Effendi, Y. (2018). Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor. *Jurnal Intra-Tech*, 2(1), 39–48.
- Elisa, E., & Wiratmaja, I. G. (2019). Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Kimia untuk Meningkatkan Keterampilan 4C Mahasiswa. *Journal of The Indonesian Society of Integrated Chemistry*, 11(2), 73–81.
- Guna, I. K. A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Pemeliharaan Listrik Sepeda Motor Berbasis Flash Untuk Siswa XI Teknik Bisnis Sepeda Motor (TBSM) SMK Negeri 3 Singaraja* [Universitas Pendidikan Ganesha].
- Mahmudah, Z. (2012). Mengunggah Spirit Guru dalam Memanfaatkan Media Pembelajaran. *Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 17(1), 81–97.
- Musfiqon, H. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Prestasi Pustaka.
- Planchard, D. C. (2018). *Engineering Design with SOLIDWORKS 2018*. Stephen Schroff.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Kencana.
- Saputra, H. J., & Faizah, N. I. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peduli Lingkungan pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 4(1), 62–74.
- Setemen, K. (2018). Pengembangan Dan Pengujian Validitas Butir Instrumen Kecerdasan Logis-Matematis. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 178–187.
- Seto, H. P., & Wijaya, M. B. R. (2016). Peningkatan Pemahaman Materi Pembelajaran Sistem EFI (Electronic Fuel Injection) Menggunakan Media Elektronik Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Unnes*, 16(2), 76–79.
- Setyosari, P. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Prenada Media Group.
- Sudaryono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Prenadamedia Group.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

- Syaputrizar, N., & Jannah, R. (2019). Media Pembelajaran Fisika Berbasis Mobile Learning pada Platform Android Menggunakan Aplikasi App Inventor untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Peserta Didik. *Natural Science: Jurnal Penelitian Bidang IPA Dan Pendidikan IPA*, 5(1), 800–809.
- Wibawa, D. M. S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Powtoon Mata Pelajaran Sistem Refrigerasi Bagi Siswa SMK*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Yustiana, A. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Pada Materi Senyawa Hidrokarbon dan Minyak Bumi Untuk Peserta Didik SMA/MA Kelas XI* [Universitas Negeri Yogyakarta].

