Lampiran 01. Silabus Mata Kuliah Choukai Chukyu

SILABUS BERBASIS CAPAIAN PEMBELAJARAN

I. IDENTITAS MATA KULIAH

Program Studi : Pendidikan Bahasa Jepang

Mata Kuliah : Choukai Chukyu

Kode : JPG 1320

Semester : 3 Sks : 2

Prasayarat : Choukai Shochukyu Dosen Pengampu : Gede Satya Hermawan

II. CP MATA KULIAH

Capaian Pembela	ijaran dalam <mark>m</mark> ata kuliah ini dapat dijabar s <mark>eb</mark> agai berikut:
1. Sikap	 Mampu menunjukkan kerja keras dalam mempelajari keterampilan berbahasa Jepang, khususnya Choukai Chukyu. (C1) Mampu menunjukkan rasa tanggungjawab dalam menyelesaikan tugas-tugasnya. (C2) Mampu menjaga etika akademis dengan berperilaku jujur sebagai pembelajar bahasa Jepang dengan selalu menunjukkan rujukan pada setiap kutipan dalam tugas-tugas yang dikerjakannya. (C3)
2. Pengetahuan	 Memahami dan menunjukan penguasaan terhadap pemakaian bahasa Jepang level menengah. (P1) Memahami dan nenunjukan penguasaan dalam memahami wacana dalam bahasa Jepang baik secara tulisan maupun verbal. (P2)
3. Ketarampilan Umum	 Terampil dalam memanfaatkan teknologi pembelajaran dalam mengerjakan tugas-tugas kuliah dan latihan menyimak bahasa Jepang level menengah. (KU1) Terampil dalam menemukan dan menyelesaikan kasus-kasus penggunaan bahasa Jepang level menengah baik secara tulisan maupun verbal. (KU2)
4. Keterampilan Khusus	 Terampil menyimak tuturan bahasa Jepang level menengah. (KK1) Terampil menyimak wacana bahasa Jepang level menengah. (KK2) Terampil merespon dengan baik dari hasil menyimak bahasa Jepang level menengah. (KK3)

III. GARIS BESAR RENCANA PEMBELAJARAN

No	Capaian Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Materi Pokok
1	C1, C2, P1,P2, KU1,KU2, KK1, KK2, KK3	Siswa dapat memahami dan menyimak tuturan dan wacana yang memuat bentuk persyaratan,	1.一ば、一 2.一なら、一 3.ーように、一 4.ーようになります。

	T		
		tujuan yang bersyarat,	5. 一ない、ようにします。
		dan bentuk pasif	6.直接受け身
			7. 間接受け身
2	C1, C2, P1,P2,	Siswa dapat memahami	1のはー
	KU1,KU2, KK1, KK2,	dan menyimak tuturan	2のがー
	KK3	dan wacana yang memuat	
		frasa nomina, sebab	3のを一
		akibat, dan anak dan	4ときも-
		induk kalimat	5.―ときやー
			6.一よきの一
			7ときにー
			8.—7、-
			9.—< て、-
			10. 一で、一
			11. 一ので、一
			*
			12. 一カ、 一
			13. 一かどうか、-
			14. 一てみます。
3	C1, C2, P1, P2,	Siswa dapat memahami	1. 一をやります。
	KU1,KU2, KK1, KK2,	dan menyimak tuturan	2. 一をいただきます。
	KK3	dan wacana yang memuat	3.一くださいます。
		ragam bahasa dilihat dari	4.一てやります。
		penutur dan mitra tutur,	5.一ていただきます。
		menyatakan tujuan, dan	6.一てくださいます。
		menyatakan perkiraan	7くださいませんか。
		dari pengamatan.	
		\$ 1 L	8.一ために、一
			9.一のに、一
			10.―そうです。
			11.一て来ます。
4	C1, C2, C3, P1, P2,	Siswa dapat memahami	1場合、-
	KU1,K <mark>U</mark> 2, KK1, KK2,	dan menyimak tuturan	2. 一のに、 -
	KK3	dan wacana yang memuat	3.—ところ、一
		kata gabung, bentuk	4.―ばかり、-
	1, 1	pengandaian, bentuk	5.—そうです。
		pertentangan, keterangan	
		waktu, dan perkiraan dari	6. 一ようです。
		sumber tertentu.	7. 一 すぎます。
	N. Control of the Con		8. 一やすい/にくいです。
5	C1, C2, C3, P1, P2,	Siswa dapat memahami	1.使役
	KU1,KU2, KK1, KK2,	dan menyimak tuturan	2.敬語
	KK3	dan wacana yang memuat	3.尊敬語
		kata kerja kausatif, dan	4.謙譲語
		ragam hormat.	5.丁寧語
			2.1 学而

Mengetahui, Ketua Jurusan Singaraja, 20 Februari 2018 Pengampu Mata Kuliah

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

I. IDENTITAS MATA KULIAH

Program Studi : Pendidikan Bahasa Jepang

Mata Kuliah : Choukai Chukyu

Kode : JPG 1320

Semester : 3 Sks : 2

Prasayarat : Choukai Shochukyu Dosen Pengampu : Gede Satya Hermawan

II. CP MATA KULIAH

II. CF MATA KU	
Capaian Pembela	ijaran dalam mata kuliah ini dap <mark>at dija</mark> bar sebagai berikut:
1. Sikap	 Mampu menunjukkan kerja keras dalam mempelajari keterampilan berbahasa Jepang, khususnya Choukai Chukyu. (C1) Mampu menunjukkan rasa tanggungjawab dalam menyelesaikan tugas-tugasnya. (C2) Mampu menjaga etika akademis dengan berperilaku jujur sebagai pembelajar bahasa Jepang dengan selalu menunjukkan rujukan pada setiap kutipan dalam tugas-tugas yang dikerjakannya. (C3)
2. Pengetahuan	 Memahami dan menunjukan penguasaan terhadap pemakaian bahasa Jepang level menengah. (P1) Memahami dan nenunjukan penguasaan dalam memahami wacana dalam bahasa Jepang baik secara tulisan maupun verbal. (P2)
3. Ketarampilan Umum	 Terampil dalam memanfaatkan teknologi pembelajaran dalam mengerjakan tugas-tugas kuliah dan latihan menyimak bahasa Jepang level menengah. (KU1) Terampil dalam menemukan dan menyelesaikan kasus-kasus penggunaan bahasa Jepang level menengah baik secara tulisan maupun verbal. (KU2)
4. Keterampilan Khusus	 Terampil menyimak tuturan bahasa Jepang level menengah. (KK1) Terampil menyimak wacana bahasa Jepang level menengah. (KK2) Terampil merespon dengan baik dari hasil menyimak bahasa Jepang level menengah. (KK3)

III. DESKRIPSI MATA KULIAH

Perkuliahan ini membahas: (1) pengunaan kata gabung: kata gabung nomina, partikel, kata sifat, dan verba, (2) penggunaan kata sambung atau penanda wacana, dan (3) penggunaan ragam bahasa sopan dan hormat.

IV. RINCIAN KEGIATAN PERKULIAHAN

	CP	Bahan kajian	Kemampua	Metode	Pengalama	Alokasi	Refer
Minggu ke	Cr				_	waktu	
Ke		(materi ajar)	n akhir yang	Pembelajaran	n belajar	waktu	ensi
(1)	(2)	(2)	diharapkan	(5)	mahasiswa	(7)	(0)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	C1, C2,	1は、- 2 なら、-	Siswa mampu	Ceramah	Mahasisw	3x2x50	Chouk
2	P1,P2,	3ように、-	dalam memahami	Diskusi	a	menit	ai
3	KU1,	4ようになります。	dan menyimak		mendenga		tasuku
	KU2,	5. 一ない、ようにしま	tuturan dan		rkan audio		25
	KK1,	す。 6.直接受け身	wacana yang				
	•	7. 間接受け身	memuat		menyimak		
	KK2,		bentuk		-		
	KK3		persyaratan,		diskusi		
			tujuan yang bersyarat, dan				
			bentuk pasif				
	C1, C2,	1のは-	Siswa mampu	Ceramah	Mahasisw	3x2x50	Chouk
4	P1,P2,	2のが-	dalam	Diskusi	a	menit	ai
5	1	3のを- 4ときも-	memahami	The second second	mendenga	11101111	tasuku
6	KU1,	5.—ときや ー	dan menyimak		rkan audio		25
	KU2,	6.一よきの一	tuturan dan	10	TRail addio		
	KK1,	7.ーときにー	wacana yang memuat frasa		menyimak		
	KK2,	8.一て、一 9.一くて、一	nomina, sebab		Hienymak		
	KK3	10. 一で、一	akibat, dan	O.	diskusi		
	N.	11.一ので、-	anak dan		diskusi		
		12. 一か、- 13. 一かどうか、-	induk kalimat				
		14. — てみます。	WALL V	13			
	C1, C2,	1. 一をやります。	Siswa mampu	Ceramah	Mahasisw	3x2x50	Chouk
7	P1,P2,	2.一をいただきます。	dalam	Diskusi	a	menit	ai
8	KU1,	3.一くださいます。 4.一てやり <mark>ます。</mark>	memahami		mendenga		tasuku
9		5.一ていただきます。	dan menyimak		rkan audio		25
	KU2,	6.一てくださいます。	tuturan dan	< /			
	KK1,	7.—くださいませんか。 8.—ために、—	wacana yang		menyimak		
	KK2,	9. ーのに、 -	memuat ragam	V 7/1	menymak		
	KK3	10. そうです。	bahasa dilihat	20 1 1	diskusi		
		11.一て来ます。	dari penutur	Secretary 1	diskusi		
		A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	dan mitra	The state of the s			
			tutur,				
			menyatakan				
			tujuan, dan				
			menyatakan				
			perkiraan dari				
			pengamatan.				
10				LITTO			
10	C1 C2	1.一場合、一	Siswa terampil	UTS Ceramah	Mohosism	22250	Chouk
11	C1, C2,	1. 参与、 2.一のに、一	dalam	Diskusi	Mahasisw	3x2x50	ai
12	C3, P1,	3.一ところ、-	memahami	DIDINGOI	a	menit	tasuku
13	P2, KU1,	4ばかり、- 5そうです。	dan menyimak		mendenga		25
	KU2,	5そりです。 6ようです。	tuturan dan		rkan audio		23
	KK1,	7すぎます。	wacana yang				
		8やすい/にくいです。	acama jang		menyimak		

	KK2, KK3		memuat kata gabung, bentuk pengandaian, bentuk pertentangan, keterangan waktu, dan perkiraan dari sumber tertentu.		diskusi Kuis online		
13 14 15	C1, C2, C3, P1, P2, KU1, KU2, KK1, KK2,	1.使役 2.敬語 3.尊敬語 4.謙譲語 5.丁寧語	Siswa terampil dalam memahami dan menyimak tuturan dan wacana yang memuat kata kerja kausatif, dan ragam hormat.	Ceramah Diskusi	Mahasisw a mendenga rkan audio menyimak diskusi Kuis online	3x2x50 menit	Chouk ai tasuku 25
16	31/	5	13 6 1 (N	UAS			

Catatan Refrensi:

Wajib: 1. Choukai Tasuku 25 (1&2)

2. Minna no nihongo 1 &2

Anjuran:

VI. PENILAIAN (KRETERIA, INDIKATOR, BOBOT)

- a. Penilaian Proses (bobot 60 %)
 - 1. Sikap
 - 2. Partisipasi dan aktivitas dalam proses pembelajaran
 - 3. Penyelesaian Tugas-tugas
- b. Penilaian Keterampilan (40%)
 - 1. Ujian Tengah Semester
 - 2. Ujian Akhir Semester

C. Acuan Penilaian

Penilaian menggunakan "kisaran antara lima" sebagai berikut.

Skor	Nilai	Nilai
Percentil	Skala	Huruf
85-100	4.00	A
81-84	3.75	A-
77-80	3.25	B+
73-76	3.00	В
69-72	2.75	B-
65-68	2.50	C+
61-64	2.00	С
40-60	1.00	D
0-39	0	Е

Mengetahui, Ketua Jurusan Singaraja, 20 Februari 2018 Pengampu Mata Kuliah

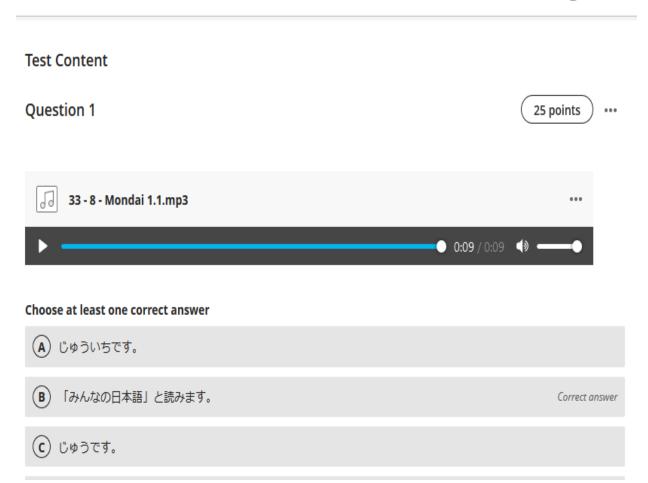
<u>I Wayan Sadyana, S.S., M.Si.</u> NIP. 19781201200641001 Gede Satya Hermawan, S.S., M.Si. NIP. 198401202014041003

Lampiran 02. Soal Kuis pada Coursite

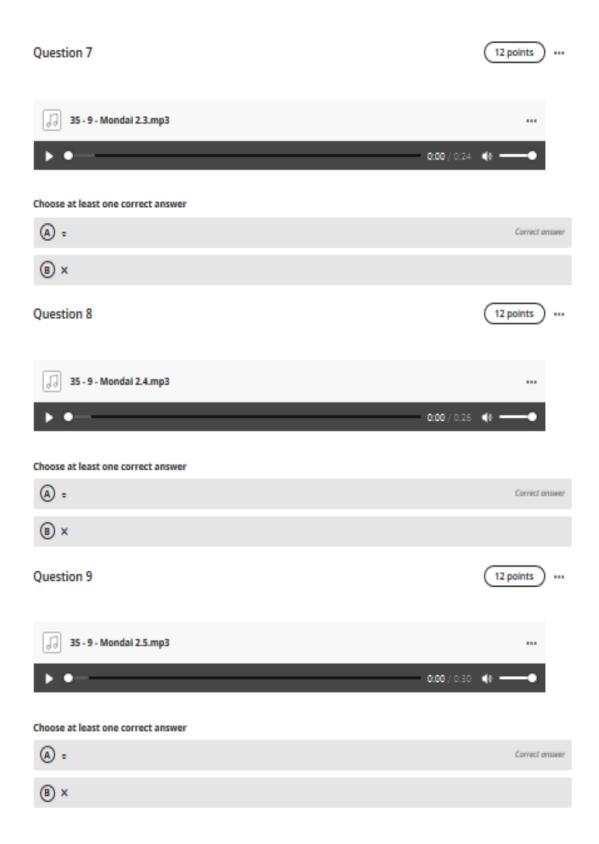
02. Choukai Chukyu

新しいテスト9/26/18

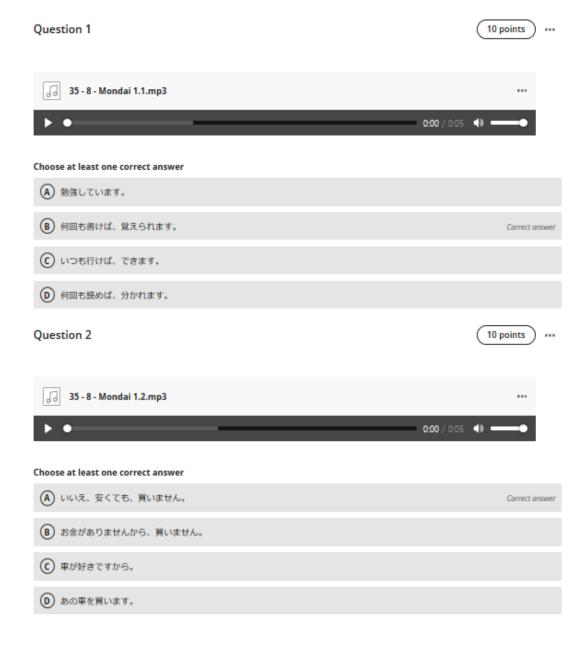
Content and Settings





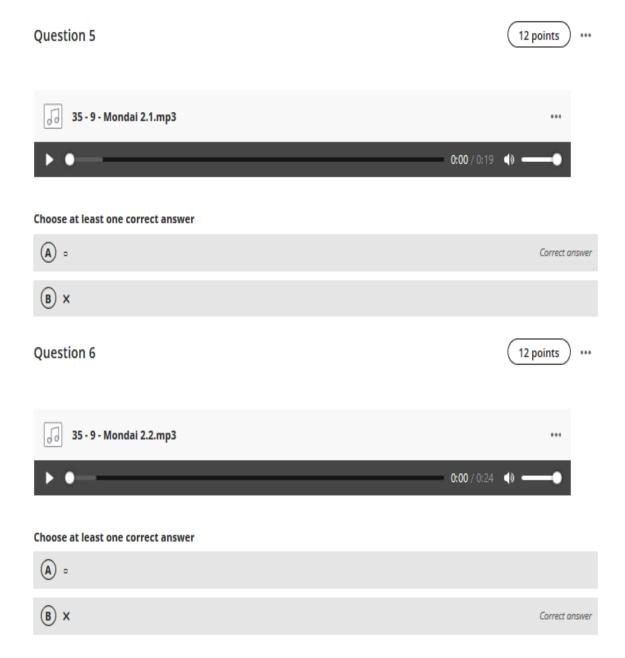


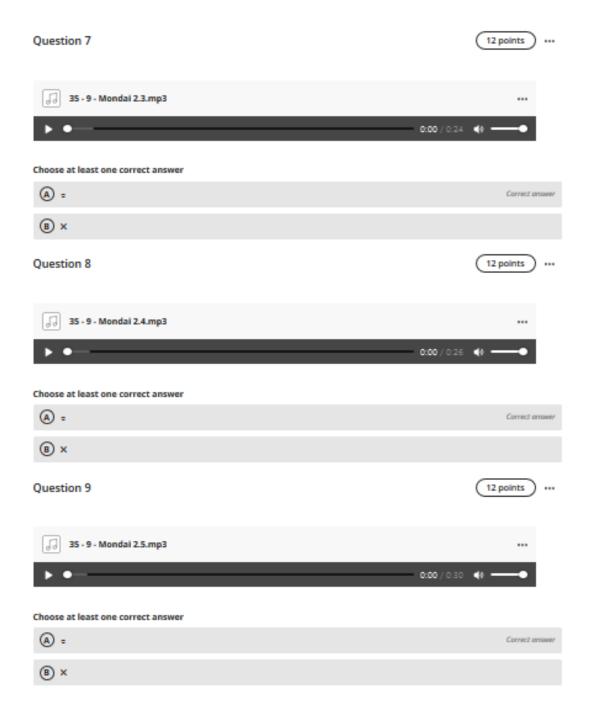
Test Content



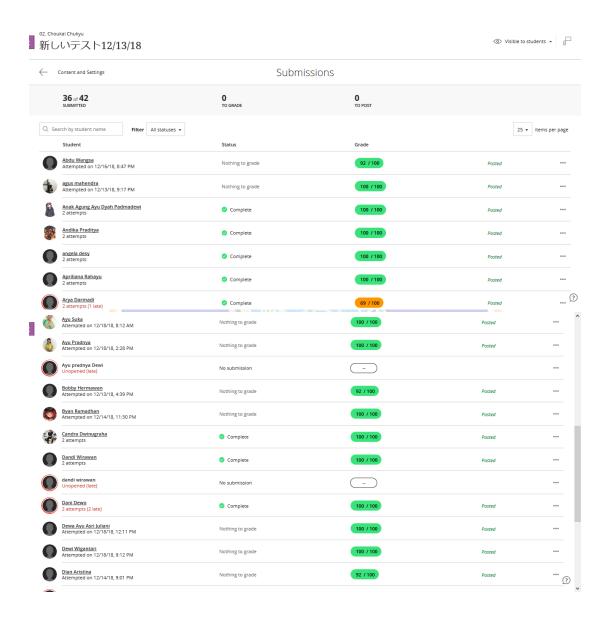
Question 3 10 points 35 - 8 - Mondai 1.3.mp3 0:00 / 0:07 📢 -Choose at least one correct answer (A) 「こんにちは」と言えばいいです。 B) 「Halo」と言えばいいです。 (C) 「いい天気ですね」と言えばいいです。 (D) 「初めまして」と言えばいいです。 Correct answer Question 4 10 points) 35 - 8 - Mondai 1.4.mp3 0:00 / 0:08 49 -Choose at least one correct answer A どこでも買いません。 B ABCで買いましょう。 C パソコンなら、ABCのがいいです。 Correct answer

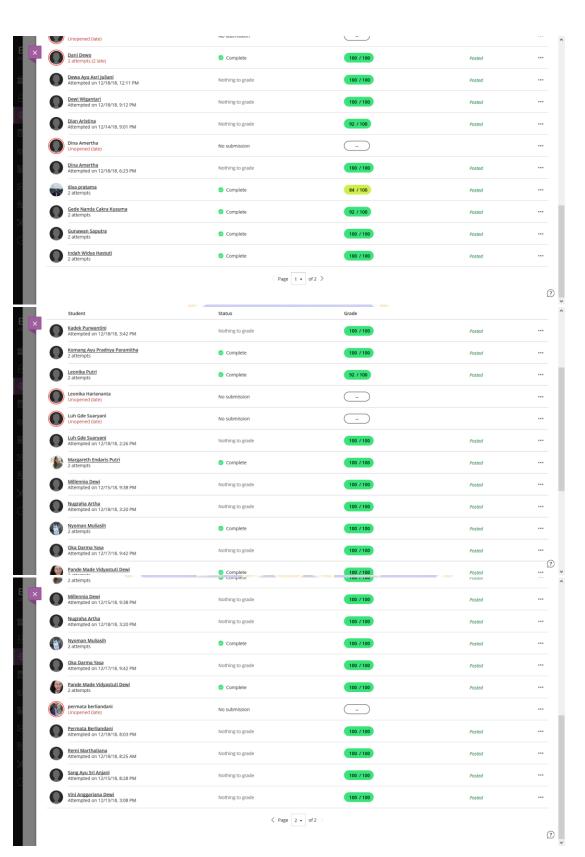
D ABCで買います。安いですから。





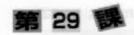
Lampiran 03. Penilaian pada Coursite





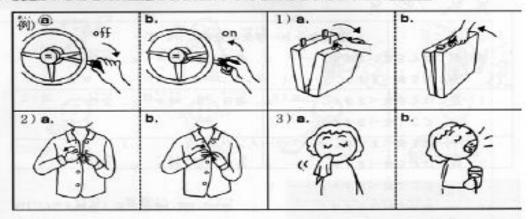


例) 1)	[10	24		Êごはん		(養べ/	DA-17	0	(FET)	(2)
2)	Į.] 8	() &	(333)) 1		11	弘
3)	1] 週間	j () &	(,;;) 1		4	and the
	ーさん	はこれ	5320	しますた	o GDA	18				
例)	a .	é	7	b,	S >			c.	63	_
	0	"	23	- 9	99	PLAN !	和			_
	200	181	Jeg/	E	2 12	1		200/3		ZE.
	a.	1	- 6	b.	5 6 0		-	C		9/
1)	1 IM		(1) E	21		6		(3)	96	7
	A a	14+	- Kg 6	0 6	THC	B	5	Me.	BAG	Ш
	a.		000	b.	74.000mbns	_ C3		D.	<u></u>	Л
2)	-		O.	1 0		* 8	0		(D),	_
tam	FO.	9/	SADA	2 6	IME -	- O	O. 1	200	1	75
- 1011	ип	ц =		1.1		3/2	30		1-7 0	30/
IK	さんは。	よく別さ	い実験	をします		Lair			24	
-			ごうしま			失败 mistake,	2	携带能的 mobile pho		ieve
					2000	失 原 留字		手机 휴대전의		나다
ALC:							- Comme	TIE		SACTION OF
	(a) + 1	なくした		がえた!	1		ぐ電話を		
2)	,	1 2 1			cheam's is	. /		ぐ換えて ことは	11	
2)) +	2161	: 18.6	C/E)	· CE		(図書館	\AT (
		, h				d.	• (4) 9	(*察へ帰	5	
- /		1	L#:-+	1	A	. (9343	1 5		
		-1	1 6	250	LAU		1.81 + 10	7	-	
E	*	4	-		(3)		PT-	-		



注意します point out 提顧 주의품하게 합니다

1. 友達がいすみさんに注意しました。いずみさんはどうしますか。 図 200

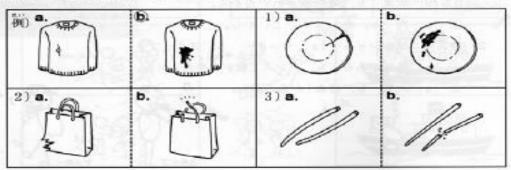


2. サントスさんはどうしてすぐ帰って来ましたか。 回返回

- 例) a. とても込んでいた b. 2時間待って、彼れた | から。
- 1) 図書館は |a. 休みだった b. 休みだと思った| から。
- 2) |a. 美術館ではピカソの絵が見られなかった b. 美術館は閉まっていた|から。

様って来ます come back 取未 香い各니다 展覧会 exhibition 系変会 行行列

3. デバートの犬はどうして「こちらのをどうぞ」と言いましたか。 回回回



3. あさってスピーチコンテストがあります。もう準備したことと、これからすることは

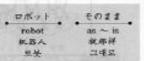
何ですか。 GDASS

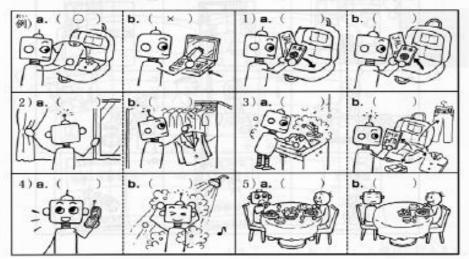
もう準備したこと…✓ これからすること…○

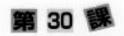
例)	スピーチを書く	(1)
	スピーチを覚える	(0)
1)	いすを並べる	()
	ポスターをはる	()
	マイクを借りる	()
2)	リストを作る	()
	名前の読み芳を聞く	()
3)	プレゼントを覚う	(ST.	5
	コンテストの部屋に置く	()

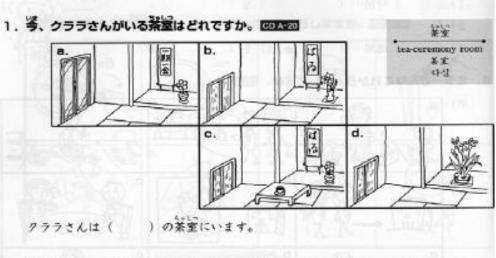
28-4	コンテスト
speech	contest
演計会性	北赛会 可到
717	リスト
mike 麦克果 마이크	list 조루 리스트

4. ロボットと旅行に行きます。ロボットの名前は「アイモ」 です。アイモは災のことをしますか。 @25@3







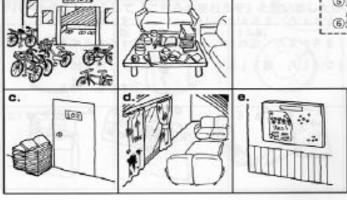


2. 学生療はどんな問題がありますか。その問題をどうしますか。 回込む

- 例)(a)→[④]
- 1)() []
 - 2)()→[]
 - 3) () → []



- ②捨てる
- ③片づけてもらう
- ④名前をロビーにはる
- ⑥並べる
- ⑥洗う



3. 山本岩と坂口さんの将来の夢を書いてください。 回域図

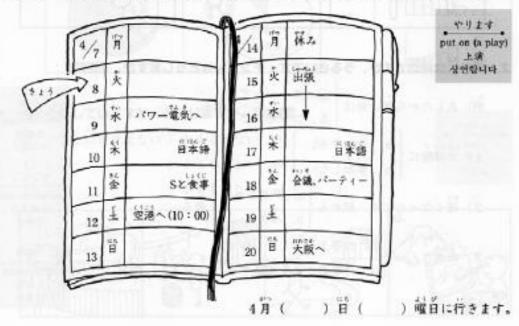
質問	1) 山本君	2) 坂口さん (ご)
矢撃へ 行きますか	例はい	① はい いいえ
何に なりますか	♥がり EA 料理人になりたい	(②) の医者に なりたい
どうやって なりますか	(①) 学校に入る。それから、ヨーロッパの(②) で働く。	動物学を勉強する
それから、何 をしますか	日本で (③) を持つ	(③) と 研究所を作る
何をしたい ですか	みんなに (①)) を食べてもらいたい	対象の 動物の (④) を 研究したい

料理人 chef 身界 요리사

zoology 动物学 妄呈軟

研究所 laboratory 研究所 哲学生

4. ミラーさんはいつ敬義伎に行きますか。手稿を見ながら決めてください。回答2



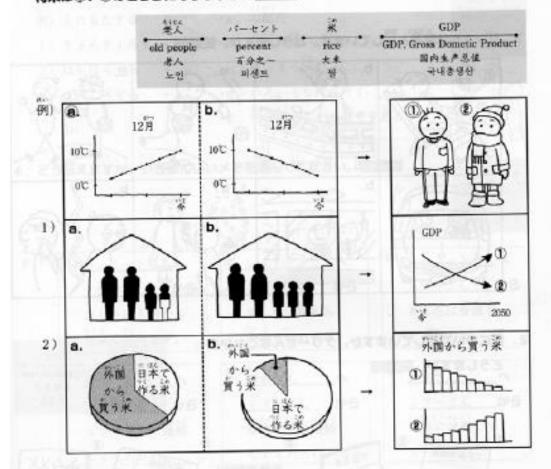
1、男の犬と安の犬は展覧会に行きます。何をしますか。 回域図

- 例) 男の人は展覧会に |a. きょうは行かない ⑤、これから行く |。
- 1) 三人は |a. 人が多いから b. よく見えないから |。 |a. 前へ行く b. 前へ行かない |。
- 2) 疲れたが、犬が勢いから、 | a. ちょっと体んで b. 全部見て | . | a. 保む b. 見る | 。
- 3) これから |a. 喫茶店 b. 美術館 | に入る。

2. 小山さんは栗月転動します。どうしますか。 🖼 🔯



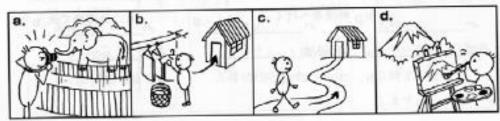
3. 白本の将来について講義を聞きました。 学はa、bのどちらですか。 将来は①、②のどちらになりますか。 回路回



4. 荷を心配していますか。どうしますか。 西本町

- 例) (富士山が見えない) かもしれない → (a)
- 1) () かもしれない → ()
- 2)()かもしれない → ()





3. コンビニでアルバイトをしているとき、わからないことばを聞きました。どういう

意味ですか。回路

- 例) もたもたする へ
- ·a. 心配だ ·b. 在事が違い
- 1) きょろきょろする・
- ·c. ゆっくり従む
- 2) はらはらする ・ 3) ごろごろする ・
- · d. いろいろな所へ行く
- ·e. 何か探しながら周りを見る





4. どう偿えますか。いちばんいいメモを選んでください。 回び返り

~ と中します My name is ~ ー ~ 라고 합니다

- 例 (a) シュミットさんへ ミラーさん から あしたは1時から 会議を始めます。
- b. シュミットさんへ ミラーさん から あしたは朝から 会議を始めます。
- C. <u>シュミットさん</u>へ <u>ミラーさん</u>から あしたは会議を しません。

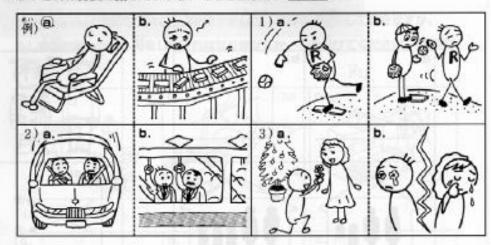
- 1) a. <u>終末さん</u> へ <u>ミラーさん</u> から ミラーさんに連絡 してください。
- b. <u>終末さん</u> へ ミラーさん から 松本都長に連絡 してください。
- C. <u>終末さん</u> へ <u>ミラーさん</u> から 軽製に連絡して ください。

- 2) a. #541 京ラーさん から 10分ぐらい遅れます。
- 1. 課長 へ <u>ミラーさん</u> から 電車が遅れます。
- C. 課長 へ ミラーさん から 20分ぐらい遅れます。

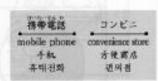
- 3) a. <u>未行さん</u>へ <u>ミラーさん</u>から あとで電話します。
- b. <u>未料さん</u> へ <u>ミラーさん</u> から 5時に行きます。
- C. <u>未料さん</u> へ <u>ミラーさん</u> から 5時まで会議を します。



1. リンさんは譲渡と話しています。どうしますか。 回路



2. **符について話していますか。ケリーさんはこれから** どうしますか。 **図**図図

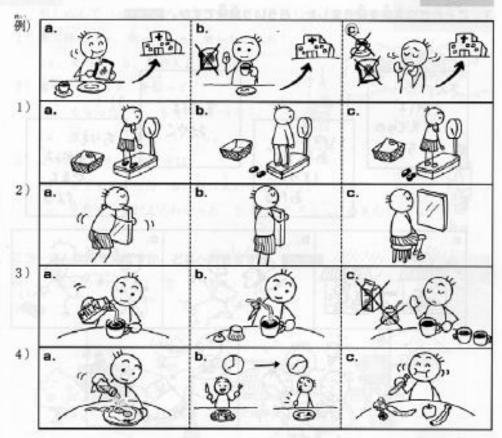




例) (①) a. 電話をする b. 郵便高へ行く 2) () a. 雑行へ行く b. コンビニで払う 3) () a. だへ持って行く b. 洗濯機で洗う b. 発音をする b. 洗濯機で洗う

3. シュミットさんは病院へ行きました。どうしたらいいですか。 🖂 🖼

レントゲン X-FRBY X 元代 把単祖



4. IMCの社長が新しい規則について話しています。 社員は茨のことをしてもいいですか。 (1988)

してもいい…O してはいけない……×

- 例)(〇) 火曜日の朝、ミーティングをする。
- (1) () 木曜日、7時まで働く。
- (2) () 東京から大阪まで出張のとき、新幹線に乗る。
- (3) () 存ったレポートをコピーして、ファクスで送る。
- (4) () 夏は毎日エアコンをつける。



1. a、b、cのどれる 例)a. あかい くらい かるい	ですか。GDA-85 (型・ あかい くろい かるい	C. あかい (ろい からい	
1) . 38	67 ·386	3161	
2)	1	1 .	_
3) a.	p. 4	· .	
2.「学生交流会」のフ	プログラムを伴ってください	COA-S7 交流会 cachange meeting 交流会 卫界時	プログラク program 程序 当まコ名
00	生交流会プログラム 月23日(釜)18:00~	a. エドさんの b. 留中さんの c. 中国の軟	

7. メキシコのダンス

10. みんなの軟

1. (A): b) 6. ()

8. (

2. (#1: a)

3. (

5. (

d. 韓国の歌

e. インドネシアの軟

f. タイのダンス

g. 業道の試合 h. 日本の盆踊り

Lampiran 05. Hasil Wawancara

Wawancara dengan Dosen Pengampu Mata Kuliah Choukai Chukyu

Tanggal 14 Agustus 2018

No.	Pertanyaan	Jawaban
1.	Berapa kali Sensei telah	Baru pertama kali ini untuk kurikulum
	mengampu mata kuliah choukai	berbasis KKNI
	chukyu?	Mar
2.	Apakah bobot 2 sks pada mata	Sudah. Karena sistem 2 sks adalah 2 jam
	kuliah <i>choukai chukyu</i> telah	pembelajaran, 2 jam tatap muka, 2 jam
	memenuhi kebutuhan mahasiswa	penguasaan dan 2 jam pembelajaran di
	dalam pembelajaran?	rumah.
3.	Apakah Sensei mendapat	Tidak ada pelatihan khusus tentang
	pelatihan tentang pelaksanaan	KKNI. Karena otoritas KKNI adalah
	kurikulum berbasis KKNI?	kualifikasi nasional Indonesia yang
	2 COOMY	memiliki standarisasi penilaian yang
		berpusat pada proses
4.	Apa saja bahan rujukan yang	Choukai Tasuku 25 (1&2) dan
	digunakan?	Minna no nihongo 1 &2
5.	Apakah ada perbedaan antara	Perbedaannya ada pada pemilihan
	kurikulum berbasis KKNI	strategi. Namun konsep awal masih sama
	dengan kurikulum sebelumnya?	dengan memadankan bunyi yang
		didengarkan
6.	Bagaimana cara Sensei mengatur	Memanfaatkan akses terhadap media
	pembagian pembelajaran dengan	online, seperti penggunaan coursite
	waktu tertentu?	untuk melakukan kuis, UTS dan UAS

7.	Apakah Sensei menggunakan	Masih menggunakan metode ceramah
	metode pembelajaran dalam	dan <i>drill</i>
	menerapkan mata kuliah	
	choukai?	
8.	Bagaimana cara Sensei menilai	Melalui keaktifan di dalam kelas
	kognitif, afektif dan psikomotor	
	mahasiswa?	
9.	Apakah ada resitasi dalam	Sebelum mengakhiri pembelajara, saya
	pembelajaran <i>choukai</i> ?	akan memberika kuis dengan 10 butir
		soal. ini dilakukan untuk melihat
	a PEN	pemahaman terhadap materi yang telah
	TABLE	dipelajari
10.	Apa tolak ukur yang digunakan	Sangat objektif. Ketika mereka mampu
	dalam menilai kemampuan	menjawab kuis dan berperan aktif makan
	mah <mark>s</mark> iswa?	saya akan memberikan nilai <mark>b</mark> aik

DNDIKSH