

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA  
INTERAKTIF PADA KELAS XI MATA PELAJARAN BIOLOGI  
DENGAN MATERI “SISTEM SIRKULASI PADA MANUSIA DAN  
SISTEM PENCERNAAN MAKANAN” DI SMA NEGERI 2 SINGARAJA**

**Oleh :**

**I Putu Novri Febrianto, NIM 1415051003  
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Teknik dan Kejuruan  
Universitas Ganesha  
Singaraja  
Email :novrivario@gmail.com**

**ABSTRAK**

Belajar dan media pembelajaran memiliki kaitan yang sangat erat, proses pembelajaran tidak akan berjalan dengan lancar tanpa adanya media pembelajaran yang tepat. Media pembelajaran yang digunakan di SMA N 2 Singaraja masih menggunakan metode ceramah dan teknik pembelajaran yang disampaikan oleh guru monoton, sehingga menyebabkan siswa cenderung bosan dan bersikap pasif pada proses pembelajaran. Tujuan dari penelitian pengembangan media ini adalah (1) untuk menghasilkan Media Pembelajaran Interaktif “*Sistem Sirkulasi pada Manusia & Sistem Pencernaan Makanan*”. Mata Pelajaran Biologi Kelas XI di SMA Negeri 2 Singaraja dan (2) untuk mengetahui respon siswa terhadap Media Pembelajaran Interaktif “*Sistem Sirkulasi pada Manusia & Sistem Pencernaan Makanan*”. Mata Pelajaran Biologi Kelas XI di SMA Negeri 2 Singaraja. Pengembangan media pembelajaran interaktif mata pelajaran biologi sistem sirkulasi pada manusia dan sistem pencernaan makanan menggunakan model MDLC. Yang terdiri dari enam tahap yaitu Pengonsepan (*Concept*), Perancangan (*Design*), Pengumpulan Bahan (*Material Collecting*), Pembuatan (*Assembly*), Pengujian (*Testing*) dan Distribusi (*Distribution*). Media pembelajaran yang tepat harus menjadi kunci utama agar siswamampu melakukan pembelajaran dengan semangat dan media pembelajaran ini akan dikombinasikan dengan konsep gamifikasi yang di akhir pembelajaran terdapat permainan kecil yang akan merefleksi pikiran siswa dengan cara bermain akan tetapi tidak sedikitpun mengurangi pembahasan dengan materi yang diawal dijelaskan.

**Kata Kunci :** media pembelajaran interaktif, gamifikasi, MDLC

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA  
INTERAKTIF PADA KELAS XI MATA PELAJARAN BIOLOGI  
DENGAN MATERI “SISTEM SIRKULASI PADA MANUSIA DAN  
SISTEM PENCERNAAN MAKANAN” DI SMA NEGERI 2 SINGARAJA**

Oleh :

**I Putu Novri Febrianto, NIM 1415051003  
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Teknik dan Kejuruan  
Universitas Ganesha  
Singaraja  
Email :novrivario@gmail.com**

**ABSTRACT**

*Learning and learning media have a very close relationship, the learning process will not run smoothly without the right learning media. The learning media used in SMA N 2 Singaraja still uses the lecture method and learning techniques delivered by monotonous teachers, causing students to tend to be bored and passive in the learning process. The purpose of this media development research is (1) to produce Interactive Learning Media "Circulation System in Humans & Food Digestive System". Class XI Biology Subject at SMA Negeri 2 Singaraja and (2) to determine student responses to the Interactive Learning Media "Circulation System in Humans & Food Digestive System". Class XI Biology Subject at SMA Negeri 2 Singaraja. Development of interactive learning media for the subjects of the biology of the human circulatory system and the digestive system of food using the MDLC model. It consists of six stages, namely Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing and Distribution. The right learning media must be the main key so that students are able to do learning with enthusiasm and this learning media will be combined with the concept of gamification which at the end of the lesson there is a small game that will reflect students' minds by playing but not in the slightest reducing the discussion with the material that was previously explained*

*Keywords: interactive learning media, gamification, MDLC*