

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi, Yoga Utomo & Dianna Ratnawati. (2018). Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di Smk. *Jurnal Taman Vokasi Vol. 6 No.1*, hlm. 157-167.
- Adriyanto, B. (2010). Pembuatan Animasi Dengan Macromedia Flash 8 Pelatihan Pengembangan dan Pemanfaatan Konten Jardiknas Tingkat Nasional Tahun 2010, hlm. 1–63.
- Annisa Wilis Cahyaningtyas (2018). Pengembangan Media Pembelajaran interaktif Berbasis *Quantum Learning* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Dan Pemahaman Konsep Fisika Peserta Didik Kelas Xi Sma Negeri 1 Depok. *Skripsi*. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Fisika FMIPA UNY
- Arsyad. (2007). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Bobby DePorter, et. al. terjemah Ari Nilandari, *Quantum Teaching Mempraktikkan Quantum Learning di Ruang-Ruang Kelas*, (Bandung : Kaifa, 2005), hlm. 85.
- Bonafix, D. N. (2011). Kamera Dan Teknik Pengambilan Gambar. *Humaniora*, 2(9), hlm. 845–854.
- Depdiknas. (2003). *Undang-undang RI Nomor 20 Tahun 2003 tentang sistem Pendidikan Nasional Bab I Pasal 1*. <https://doi.org/10.2174/138920312803582960> (Diakses pada tanggal 16 Februari 2019).
- Dapoeranimasi. (2017). *Animation & Storytelling. Daporeanimasi.Com* (Vol. 91). Retrieved From Daporeanimasi.Com.
- Dewa Gede Hendra Divayana. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Matakuliah Kurikulum dan Pengajaran di Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*. Volume 5, Nomor 3, Desember 2016
- Eko, S. (2013). *Simulasi Digital*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indoensia 2013.
- Fajar Lailatul Mi'rojiah. (2016). Pengembangan Modul Berbasis Multirepresentesi pada Pembelajaran Fisika di SMA. *Pros.Semnas pend. IPA Pascasarjana UM. Volume. 1*, hlm. 217-226

- I Dewa Gde Satya Mahardika. (2016). Video Animasi 3D Sebagai Media Sosialisasi Proses Pembuatan Surat Izin Mengemudi (SIM). *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI) Volume 5, Nomor 2*.
- Indonesia. Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2017). Ilmu Pengetahuan Alam, kelas VIII SMP/MTs, Semester 1. edisi revisi 2017, Kemendikbud, Jakarta.
- Imam Julfaisal. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Tata Cara Wudhu Dan Shalat Berbasis Animasi 3 Dimensi. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI) Volume 7, Nomor 3*.
- I Putu Andika Subagya Pura. (2017). Film Seri Animasi 3d “Belajar Bahasa Indonesia Bersama Made” Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Untuk Penutur Asing Di Undiksha. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI) Volume 6, Nomor 1*
- I Putu Dharma Santosa. (2016). Film Animasi 3 Dimensi Sebagai Media Sosialisasi Pencegahan Pelecehan Seksual Terhadap Anak. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI) Volume 5, Nomor 2*.
- Made Widiatmika. (2019). Pengembangan Film Seri Animasi 3d “Cerita Made” Sebagai Media Pembelajaran Bipa Di Universitas Pendidikan Ganesha. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI) Volume 8, Nomor 1*.
- Muhammad, Aziz. Fauzan & Dwi, Rahdiyanta. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Teori Pemesinan Frais. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin Volume 2 Nomor 2*, hlm. 58-69.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta Selatan: Gp Press Grup.
- Nugroho, M. A. (2013). 12 Prinsip Animasi.
- Sugiono. (2011). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: ALFABETA, CV. Sugiono. (2011). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: ALFABETA, CV.
- Paramith, A. I. (2014). Animasi 3d Kisah Ayu Intan Permani, 8(33), hlm. 44.
- Prastyaning, Hidayah. Mei, Fita, Asri, Untari & M. Yusuf, Setya, Wardana. (2018). Pengembangan Media Sepeda (Sistem Peredaran Darah) dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *International Journal of Elementary Education, Vol. 2, No. 4*.

Putu Mardiyasa Adi Saputra. (2016). Film Animasi Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia pada Kelas VIII SMP Negeri 3 Banjar Tahun Ajaran 2015/2016. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), Volume 5, Nomor 2.*

Suyanto, M. (2006). *Merancang Film Kartun Kelas Dunia*. Yogyakarta: Andi Offset.

Thiagarajan, dkk. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Bloomington, Indiana: Indiana University.

