

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2017. *“Media Pembelajaran Edisi Revisi”*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, H. Rayandra. 2012. *“Kreatif Menegembangkan Media Pembelajaran”*. Jakarta: Referensi.
- Koyan Wayan. 2012. *“Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif”*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudaryono,dkk. 2013. *Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu,Edisi 1.
- Sugiyono. 2019. *“Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development”*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2009. *“Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D)”*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Undang-Undang Republik Indonesia no. 18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, 2002*. Jakarta: Pemerintah Republik Indonesia.

Undang-Undang Republik Indonesia no. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, 2003. Jakarta: Pemerintah Republik Indonesia.

Journal. 2017. *“Trainer Televisi LED Sebagai Media Pembelajaran Troubleshooting Televisi LED Di SMK Wisudha Karya Kudus”*. Tersedia pada journal.unnes.ac.id (diakses tanggal 15 April 2020).

Lib. 2017. *“Trainer Televisi LCD Sebagai Media Pembelajaran Troubleshooting Televisi LCD Pada Siswa SMK”*. Tersedia pada lib.unnes.ac.id (diakses tanggal 15 April 2020). Hariyanto. 2012. *“Pengertian Media Pembelajaran”*. Tersedia pada <http://belajarsikologi.com/pengertian-media-pembelajaran/> (diakses tanggal 13 Mei 2020).

Kadek Reda Setiawan Suda, 2020. *“Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Instalasi Penerangan Inbow Portable Pada Mata Kuliah Dasar-Dasar Instalasi Listrik Di Program Studi SI Pendidikan Teknik Elektro Undiksha”*. Skripsi (Tidak Diterbitkan) Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik dan Kejuruan. Universitas Pendidikan Ganesha.

Ngarti Jero. 2018. *“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Camtasia Studio Video Cd Interaktif Mata Pelajaran” Menggabungkan Audio Ke Dalam Sajian Multimedia” Kelas XI Multimedia Di SMKN 2 Kintamani”*. Skripsi (Tidak Diterbitkan) Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik dan Kejuruan. Universitas Pendidikan Ganesha.

Tanaya Marya. 2018. *“Pengembangan Trainer Mikrokontroler Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pemrograman Mikroprosesor dan Mikrokontroler Kelas X Teknik Audio Video di SMK Negeri 3 Singaraja”*.

Skripsi (Tidak Diterbitkan) Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik dan Kejuruan. Universitas Pendidikan Ganesha.

Kho, Dickson. 2020. "*Pengertian LCD (Liquid Crystal Display) dan Prinsip Kerja LCD*". Tersedia pada <https://teknikelektronika.com/pengertian-lcd-liquid-crystal-display-prinsip-kerja-lcd/> (diakses pada 1 juni 2021).

Kho, Dickson. 2020. "*Pengertian Inverter Dan Prinsip Kerjanya*". Tersedia pada <https://teknikelektronika.com/pengertian-inverter-prinsip-kerja-power-inverter/> (diakses pada 1 juni 2021).

Wikipedia. 2018. "*Gambar Banana Konektor*". Tersedia pada <https://www.gambar+banana+konektor.com> (diakses tanggal 5 Juli 2019).

Wikipedia. 2020. "*Televisi Digital*". Tersedia pada https://id.wikipedia.org/wiki/Televisi_digital (diakses tanggal 10 April 2020).

Wikipedia. 2019. "*Ohm-Meter*". Tersedia Pada <https://id.wikipedia.org/wiki/Ohm-meter> (diakses pada 16 April 2020).

Wikipedia. 2020. "*Papan Induk*". Tersedia Pada https://id.wikipedia.org/wiki/Papan_induk (diakses tanggal 17 April 2020).

Wikipedia. 2019. "*Pecatu Daya*". Tersedia pada https://id.wikipedia.org/wiki/Pencatu_daya (diakses pada 16 April 2020).

Wikipedia. 2011. "*Listrik*". Tersedia pada <https://id.m.wikipedia.org/wiki/listrik> (diakses tanggal 5 Juli 2019).