

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID DI PRODI S1 PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO UNIVERSITAS PENDIDIKAN SINGARAJA

H Ato Illah¹⁾, N Santiyadnya²⁾A Adiarta³⁾.

Prodi S1 Pendidikan Teknik Elektro¹⁾, Fakultas Teknik dan Kejuruan²⁾
Universitas Pendidikan Ganesha
Singaraja, Indonesia

e-mail: hasanatoillah@gmail.com, santiyadnya@undiksha.ac.id²⁾,
agus.adiarta@undiksha.ac.id³⁾

Abstrak

Penelitian ini bertujuan yaitu untuk membuat media pembelajaran berbasis android , mengetahui kelayakan media, dan untuk mengetahui respons mahasiswa terhadap media. Penelitian ini merupakan jenis penelitian *Research and Development* (R&D). Hasil penelitian menyimpulkan : 1) Terciptanya media berupa aplikasi android, 2) validasi dari ahli media (dosen) 85,45% kualifikasi sangat layak, validasi ahli materi (dosen) 95,55% kualifikasi sangat layak, 3) uji kelompok besar yang merupakan respons mahasiswa dengan hasil 93% kualifikasi sangat baik. Berdasarkan hasil analisis data penelitian, media pembelajaran berbasis android bisa digunakan pada mata kuliah pemrograman web untuk proses belajar mengajar pada mahasiswa Prodi S1 Pendidikan Teknik Elektro Universitas Pendidikan Ganesha.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Media Berbasis Android, Pemrograman Web.

Abstract

This study aims to create an Android-based learning media, find out the feasibility of the media, and to determine students' responses to media. This research is a type of Research and Development (R&D) research. The results of the study concluded: 1) The creation of media in the form of an android application, 2) validation from media experts (lecturers) 85.45% qualifications were very feasible, validation of material experts (lecturers) 95.55% qualifications were very feasible, 3) large group tests which were the response of students with 93% of qualifications was very good. Based on the results of research data analysis, android-based learning media can be used in web programming for teaching and learning process for students of the Electrical Engineering Education Study Program at Ganesha University of Education.

Keywords: Learning Media, Android Based Media, Web Programming.