

GAME VIRTUAL REALITY PENGENALAN AKSARA BALI

Oleh

Made Veri

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Univeritas Pendidikan Ganesha

Email : made.veri06@gmail.com

ABSTRAK

Aksara Bali sudah hampir dilupakan dan kurang diperhatikan. Rata-rata anak-anak kurang peduli terhadap aksara Bali. Hal ini disebabkan oleh perkembangan teknologi yang sangat pesat dan juga karena sekarang minat anak-anak mempelajari buku tentang aksara Bali sudah menurun, bahkan bisa dibilang menolak dan malas mempelajari aksara Bali. Hingga kini pelajaran aksara Bali dan bahasa Bali di sekolah-sekolah masih dilakukan dengan secara konvensional padahal untuk mempelajari aksara Bali tidak mudah, hal ini membuat anak-anak bosan mempelajari aksara Bali serta masih banyak anak-anak yang kurang paham tentang aksara Bali karena masih jarang ditemukan informasi tentang aksara Bali atau minimnya media dan game yang mengenalkan tentang aksara Bali. Untuk mengatasi hal tersebut, maka di buatlah suatu game dengan menggunakan teknologi virtual reality yaitu *Game virtual reality* Pengenalan Aksara Bali. Bertujuan untuk mengenalkan aksara Bali kepada anak-anak. Metode penelitian yang dipakai pada *Game virtual reality* Pengenalan Aksara Bali menggunakan metode perekayasaan Game Development Life Cycle (GDLC). Dengan harapan nantinya penelitian ini dapat berguna untuk mengenalkan kepada anak-anak tentang aksara Bali.

Kata Kunci : *Game, Virtual Reality, Aksara Bali*

VIRTUAL REALITY GAME INTRODUCTION TO BALI AKSARA

Oleh

Made Veri

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Univeritas Pendidikan Ganesha

Email : made.veri06@gmail.com

ABSTRACT

Balinese script has almost been forgotten and has been neglected. On average, children care less about Balinese script. This is due to the very rapid development of technology and also because now the interest of children in studying books on Balinese script has decreased, even arguably they refuse and are lazy to learn Balinese script. Until now, Balinese script and Balinese language lessons in schools are still carried out in a conventional manner, even though learning Balinese script is not easy, this makes children bored learning Balinese script and there are still many children who do not understand Balinese script because it is still rare. information was found about Balinese script or the lack of media and games that introduce Balinese script. To overcome this, a game was created using virtual reality technology, namely the Virtual Reality Game for the Introduction of Balinese Script. Aims to introduce Balinese script to children. The research method used in the Virtual Reality Game Introduction of Balinese Script uses the Game Development Life Cycle (GDLC) method. With the hope that later this research can be useful for introducing children to Balinese script.

Keywords: *Game,, Virtual Reality, Balinese script*