

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI SEJARAH PERANG
KERAJAAN BANGLI, TAMANBALI DAN GIANYAR**

Oleh

I Putu Sujana Atmaja, NIM 1615051081

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

E-Mail :sujana0398@gmail.com

ABSTRAK

Abstrak - Pengembangan film animasi 2 Dimensi sejarah Perang Kerajaan Bangli, Tamanbali dan Gianyar menceritakan terjadinya Perang Kerajaan Bangli, Tamanbali dan Gianyar serta penyebab terjadinya peperangan tersebut. Kurangnya media informasi, dan kurangnya sumber buku mengenai Sejarah Perang Kerajaan Bangli, Tamanbali dan Gianyar menjadi alasan kurangnya pengetahuan masyarakat mengenai Sejarah Perang Kerajaan Bangli, Tamanbali dan Gianyar. Cerita sejarah ini penting untuk dilestarikan agar generasi muda dapat memahami dan menghargai perjuangan tokoh - tokoh sejarah. Maka dari itu peneliti mencoba membuatkan sebuah film 2 Dimensi mengenai cerita Sejarah Perang Kerajaan Bangli, Tamanbali dan Gianyar. Di dalam penggeraan film ini peneliti menggunakan metode *research and development* (R&D) dengan mengadaptasi model penelitian *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang terdiri dari 6 tahapan yaitu tahap konsep (*Concept*), Perancangan (*Desain*), Pengumpulan bahan (*Material Collecting*), Pembuatan (*Assembly*), Pengujian (*Testing*), dan tahap Distribusi (*Distribution*).

Kata kunci : Cerita sejarah, Perang, Kerajaan Bangli, Kerajaan Tamanbali dan Kerajaan Gianyar

**DEVELOPMENT OF 2 DIMENTION ANIMATED FILM THE
HISTORY WAR OF BANGLI KINGDOM, TAMANBALI AND
GIANYAR**

By

I Putu Sujana Atmaja, NIM 1615051081

Informatics Education Engineering Program Study

Informatics Engineering

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Singaraja

E-Mail :sujana0398@gmail.com

ABSTRACT

Abstract - The development of 2 Dimention animated film of history the Bangli Kingdom War with the Gianyar Kingdom tell the occurrence of the Bangli Kingdom War with the Gianyar Kingdom and the cause of the war. Lack of information and a lack of book sources on the history of the war between the Bangli Kingdom and the Gianyar Kingdom are the reasons for the lack of the public knowledge about the history of the Bangli Kingdom War with the Gianyar Kingdom. The historical story is important to be preserved so that younger generation can understand and appreciate the struggles of historical figures. Therefore, the researcher tries to make a 2-dimensional film about the history of the Bangli Kingdom War with the Tamanbali Kingdom and Gianyar Kingdom. In the work of this film, the researcher used the research and development (R&D) method by adapting the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) research model which consisted of 6 stages, namely the Concept stage, Design, Material Collection, Assembly, Testing, and the Distribution Stage.

Keywords :*Historical Stories, War, Bangli Kingdom, Tamanbali Kingdom and Gianyar Kingdom*