

**ANIMASI 2D SEJARAH PURA PONJOK BATU
DI KABUPATEN BULELENG**



**OLEH
PUTU SAYU INDAH DIAN RAHAYU
NIM. 1805021023**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2021**

ANIMASI 2D SEJARAH PURA PONJOK BATU

DI KABUPATEN BULELENG

TUGAS AKHIR

Diajukan Kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

**Untuk memenuhi salah satu persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Diploma Tiga
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Informatika**

Oleh

PUTU SAYU INDAH DIAN RAHAYU

NIM. 1805021023

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2021

Tugas akhir oleh Putu sayu Indah Dian Rahayu ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada Tanggal 21 Juni 2021

Dewan Penguji,



(Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom)

(Ketua)

NIP. 197711282001122001



(Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.)

(Anggota)

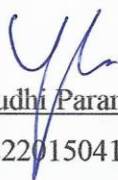
NIP. 199008152019031018



(Kadek Yota Ernanda Aryanto, S.Kom., M.T., Ph.D.)

(Anggota)

NIP. 197803242005011001



(A.A. Gede Yudhi Paramartha, S.Kom., M.Kom)

(Anggota)

NIP. 198806222015041003

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan
Ganesha guna memnuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar ahli madya

Pada :

Hari :

Tanggal :

Mengetahui,

Ketua Ujian,



(Dr. Ketut Agustini, S.Si, M.Si.)

NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian,



(Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom)

NIP. 197711282001122001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.

NIP. 197106161996021001

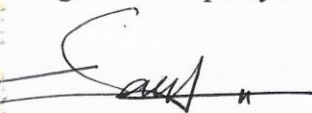
PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Animasi 2D Sejarah Pura Ponjok Batu di Kabupaten Buleleng” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 21 Juni 2021



Yang membuat pernyataan,


Putu Sayu Indah Dian Rahayu

NIM.1805021023

PRAKATA

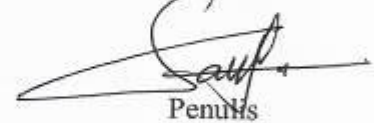
Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Animasi 2D Sejarah Pura Ponjok Batu di Kabupaten Buleleng” tepat pada waktunya. Tugas Akhir ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Bapak Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T, M.Pd. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Ibu Ni Wayan Marti, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika sekaligus pembimbing satu yang telah bersedia membimbing penulis dalam menyusun laporan.
5. Bapak Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T selaku pembimbing dua yang telah bersedia membimbing penulis dalam menyusun laporan.
6. Staf dan dosen pengajar di Program Studi Manajemen Informatika yang telah mendidik dan memberikan ilmu yang berguna.
7. Kedua orang tua dan seluruh anggota keluarga atas segala doa dan semangat kepada penulis sehingga pembuatan Tugas Akhir ini dapat berjalan lancar.
8. Serta semua pihak yang telah memberikan bantuan terkait laporan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna maka dari itu penulis mohon kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

Singaraja, 21 Juni 2021



Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	2
LEMBAR PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
PRAKATA	5
DAFTAR ISI	i8
DAFTAR GAMBAR	11
DAFTAR TABEL	12
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI	Error! Bookmark not defined.
2.1 Sejarah Pura.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Sumber Terkait	Error! Bookmark not defined.
2.3 Animasi	Error! Bookmark not defined.
2.4 <i>Software</i> Pendukung Pembuatan Animasi 2D.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.1 Adobe Illustrator.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.2 Adobe Photoshop.....	Error! Bookmark not defined.

2.4.3	Adobe After Effects	Error! Bookmark not defined.
2.4.4	Audacity	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN		Error! Bookmark not defined.
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2.1	Concept	Error! Bookmark not defined.
3.2.2	Design	Error! Bookmark not defined.
3.2.3	Material Collecting	Error! Bookmark not defined.
3.2.4	Asembly	Error! Bookmark not defined.
3.2.5	Testing.....	Error! Bookmark not defined.
3.2.6	Distribution	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		Error! Bookmark not defined.
4.1	Gambaran Umum	Error! Bookmark not defined.
4.2	Metode Pengembangan Animasi	Error! Bookmark not defined.
4.3	Tahap Concept.....	Error! Bookmark not defined.
4.4	Tahap <i>Design</i>	Error! Bookmark not defined.
4.5	Tahap <i>Material Collecting</i>	Error! Bookmark not defined.
4.6	Tahap Asssembly.....	Error! Bookmark not defined.
4.6.1	Membuat Composition Baru	Error! Bookmark not defined.
4.6.2	Memasukan Bahan Animasi Kedalam <i>Software</i> ...	Error! Bookmark not defined.
4.6.3	Menata Posisi	Error! Bookmark not defined.
4.6.4	Export Animasi.....	Error! Bookmark not defined.
4.7	Tahap Pengujian Animasi	Error! Bookmark not defined.
4.7.1	Pengujian Animasi	Error! Bookmark not defined.
4.7.2	Uji Animasi Dengan <i>Software</i>	Error! Bookmark not defined.
4.7.3	Uji Validitas	Error! Bookmark not defined.
4.7.4	Uji Ahli Materi.....	Error! Bookmark not defined.
4.8	Tahap Distribution	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP		Error! Bookmark not defined.

5.1	Simpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran	Error! Bookmark not defined.
	DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
	LAMPIRAN HASIL UJI AHLI MATERI.....	Error! Bookmark not defined.
	HASIL UJI AHLI MEDIA.....	Error! Bookmark not defined.
	LAMPIRAN HASIL PENGUJIAN VIDEO ANIMASI 2D.....	Error! Bookmark not defined.
	LAMPIRAN HASIL UJI COBA MEDIA	Error! Bookmark not defined.
	LAMPIRAN HASIL WAAWANCARA.....	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)*..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 2 Pembuatan Objek dengan *Adobe Illustrator* .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 Membuat *Composition*.....32

Gambar 4. 2 Import Bahan Animasi 33

Gambar 4. 3 Menata Posisi Bahan Animasi..... 33

Gambar 4. 4 *Render Animasi* 34



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	23
Tabel 4.2 Karakter Pemeran	30
Tabel 4.3 Pengujian Animasi	35
Tabel 4.4 Uji Animasi Dengan <i>Software</i> Pemutaran Video	38
Tabel 4.5 Tabel Konversi Skala 4.....	40
Tabel 4.6 Hasil penilaian Ahli Materi.....	41
Tabel 4.7 Hasil penilaian Ahli Media.....	42

