

ANIMASI 2D SEJARAH PURA PONJOK BATU DI KABUPATEN BULELENG

Oleh

Putu Sayu Indah Dian Rahayu, NIM.1805021023

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan produk kartun Animasi 2 Dimensi. Dengan berkembangnya Teknologi, menghasilkan kartun Animasi 2 Dimensi dengan cepat, dan biaya yang murah, serta didukung dengan sumber daya manusia yang produktif dan kreatif, sehingga dapat menghasilkan animasi dengan nilai yang positif untuk perkembangan animasi di Bali. Proses dalam pembuatan Animasi 2D yang dihadapi yaitu membuat karakter, menggerakkan animasi dan mengisi suara serta terbatasnya sumber yang ada. Animasi 2D “Sejarah Pura Ponjok Batu Di Kabupaten Buleleng” bertujuan untuk sarana pengetahuan bagi masyarakat umum. Cerita yang dibuat disesuaikan dengan sejarahnya yang ada di Pura Ponjok Batu Desa Pacung, Kecamatan Tejakula, Kabupaten Buleleng, Bali. Animasi 2D ini dibuat guna melstarikan nilai Sejarah Pura Ponjok Batu agar banyak dikenal masyarakat umum dimasa sekarang. Untuk mengetahui Sejarah Pura Ponjok Batu di Kabupaten Buleleng diperlukan Buku, *Internet*, dan beberapa sumber yang tau Sejarah Pura Ponjok Batu di Kabupaten Buleleng. Dalam Tugas Akhir ini menghasilkan suatu Animasi 2D dengan judul “Animasi 2D Sejarah Pura Ponjok Batu di Kabupaten Buleleng”.

Kata-kata kunci : Animasi 2D, Pura Ponjok Batu, *Internet*, *Sejarah*.

2D ANIMATION HISTORY OF THE PONJOK BATU TEMPLE IN BULELENG DISTRICT

BY:

Putu Sayu Indah Rahayu, NIM 1805021023

Informatics Management Study Program

Informatics Engineering



ABSTRACT

This study aims to develop a 2D animation cartoon product. With the development of technology, producing 2-dimensional animated cartoons quickly, and at low costs, and supported by productive and creative human resources, so that they can produce animations with positive values for the development of animation in Bali. The process in making 2D animation is faced by making characters, moving animations and voice actors and the limited resources available. The 2D animation "History of Ponjok Batu Temple in Buleleng Regency" aims to provide knowledge for the general public. The story is adapted to the history of the Ponjok Batu Temple, Pacung Village, Tejakula District, Buleleng Regency, Bali. This 2D animation was created to preserve the historical value of Ponjok Batu Temple so that it is widely known by the general public today. To find out the history of Ponjok Batu Temple in Buleleng Regency, you need books, the Internet, and some sources who know the history of Ponjok Batu Temple in Buleleng Regency. This final project produces a 2D animation with the title "2D Animation of the History of Ponjok Batu Temple in Buleleng Regency". Keywords : 2D Animation, Ponjok Batu Temple, Internet, History.