

DAFTAR RUJUKAN

- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ambaryani, G. S. (2017). Pengembangan Media Komik Untuk Efektifitas Dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, 3(1), 19-28.
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (1996). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Budiarti, W. N. (2016). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Keterampilanmembaca Pemahaman Siswa Kelas Iv. *Jurnal Prima Edukasia*, 4(2), 233 -242.
- Dalman. (2014). *Keterampilan Membaca*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Fang, L. Y. (2011). *Sejarah Kesusastraan Melayu Klasik*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.
- Hidayah, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas Iv Mi Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran. *TERAMPILJurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 4(1), 34-46.
- Irwandani. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa komik Fisika Berbantuan Sosial Media Instagramsebagai Alternatif Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-BiRuNi*, 5(1), 33-42.
- Kanti, F. Y. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran Untuk Siswa

Kelas X Ips Di Man 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, dan Ilmu Sosial*, 12(1), 135-141.

Magandy, R. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Tanpa Teks untuk Materi Menulis Cerita Pendek pada Siswa Kelas XI SMK (Improving Comic Without Text as A Teaching Media for Short Story Writing Material at Grade XI Students of SMK). *Jurnal Universitas Jember*, 47-51.

Masdiono, T. (1998). *Empat Belas Jurus Membuat Komik*. Jakarta: Creative Media.

Nafi'ah, A. S. (2018). *Model-Model Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD/MI*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Nurgiyantoro, B. (2007). *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.

Permen. (2016). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Tahun 2016 No.24 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Pratiwi, W. (2013). Penerapan Media Komik Sebagai Media Pembelajaran Ekonomi Di Sma Negeri 3 Ponorogo. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 1(3), 1-16.

Pribadi, B. (2017). *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Rahadian, B. T. (2001). *Komik Independen Indonesia: Sebuah Kajian Fenomenologi Komik Independen*. Yogyakarta: Instiitut Seni Indonesia.

Rohani, A. (1997). *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Sadiman, S. A. (2006). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Setyosari, P. (2010). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Malang: Kencana Prenada Media Group.
- Suarjana, I. M. (2019). *Pendidikan Matematika di Kelas Tinggi*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suharso, A. (2012). Model Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang 3d Berbasis Augmented Reality. *11*(24), 10.
- Utariyanti, I. F. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Dalam Materi Sistem Pernapasan Pada Siswa Kelas Viii Mts Muhammadiyah 1 Malang. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*, *1*(3), 343-355.
- Wahyuningsih, A. N. (2012). 102 Pengembangan Media Komik Bergambar Materi Sistem Saraf Untuk Pembelajaran Yang Menggunakan Strategi Pq4r. *Journal of Innovative Science Education*, *1*(1), 102-110.
- Wavirotin, C. Z. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Elektronik (E-Book) Untuk Mata Pelajaran Ekonomi Dengan Pokok Bahasan Perdagangan Internasional Kelas Xi Iis Sma Negeri 1 Talun Blitar. *JPE*, *9*, 124-131.