

# LAMPIRAN



Lampiran 1 Hasil wawancara dengan masyarakat.

### DATA TRANSKIP WAWANCARA

Kode	: 01/W/SA/2019
Nama Informan	: Ogik
Tanggal	: 24/01/2019
Jam	: 14.47
Disusun Jam	: 18.00 – 20.00
Tempat Wawancara	: Area Kampus Universitas Pendidikan Ganesha (Undiskha)
Topik Wawancara	: Kualitas layanan internet di UNDIKSHA yang menyangkut kekuatan sinyal.

<b>Peneliti / Informan</b>	<b>Materi Wawancara</b>
Peneliti	Apakah benar anda perkok?
Informan	“Benar”
Peneliti	Mengapa anda merokok dan sejak kapan anda merokok.?
Informan	“ikut-ikutan teman yang merokok, sejak SMP”.
Peneliti	Apakah anda tau bahaya dari rokok?
Informan	“tahu, Antara lain jantung, kangker, mengganggu pernafasan”.
Peneliti	Darima anda tahu tentang bahaya rokok.?
Informan	“Dari membaca di baliho di jalan serta di belakang bungkus rokok”
Peneliti	Menurut anda bagaimana pesan bahaya yang ada pada bungkus rokok.?
Informan	“Menurut saya pesan pada bungkus rokok itu bagus, karena dapat memberi tau bahaya rokok,”
Peneliti	Nah, kalo begitu coba dong sebutkan kenapa bisa terjadi penyakit kangker paru paru akibat rokok tersebut.?
Informan	“ penyakit kangker paru paru di sebabkan karena

	seseorang yang sering merokok bli, itu di akibatkan karena asap rokok yang masuk ke dalam tubuh mereka secara terus menerus”
--	--

### DATA TRANSKIP WAWANCARA

Kode	: 01/W/SA/2019
Nama Informan	: Ogik
Tanggal	: 24/01/2019
Jam	: 14.47
Disusun Jam	: 18.00 – 20.00
Tempat Wawancara	: Area Kampus Universitas Pendidikan Ganesha (Undiskha)
Topik Wawancara	: Kualitas layanan internet di UNDIKSHA yang menyangkut kekuatan sinyal.

Peneliti / Informan	Materi Wawancara
Peneliti	Apakah benar anda perkok ?
Informan	“Benar”
Peneliti	Mengapa anda merokok dan sejak kapan anda merokok.?
Informan	“karena pengaruh teman, sejak SMP kelas 3”.
Peneliti	Apakah anda tau bahaya dari rokok ?
Informan	“tahu, Antara lain, kangker, mengganggu pernafasan”.
Peneliti	Darima anda tahu tentang bahaya rokok.?
Informan	“Dari mendengar di luar sana”
Peneliti	Menurut anda bagaimana pesan bahaya yang ada pada bungkus rokok.?
Informan	“Menurut Saya ya bli, pesan pada bungkus rokok itu sangat bagus apa lagi isi gambar- gambar yang mengerikan tersebut,”
Peneliti	Nah, kalo begitu coba dong sebutkan kenapa bisa terjadi

	penyakit kangker paru paru akibat rokok tersebut.?
Informan	“ Waduh, kalo tidak salah, penyakit kangker paru -paru itu di akibatkan karena asap rokok dan zat rokok yang masuk ke dalam tubuh bli”

### DATA TRANSKIP WAWANCARA



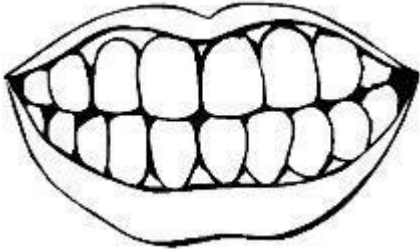
Kode	: 01/W/SA/2019
Nama Informan	: Ogik
Tanggal	: 24/01/2019
Jam	: 14.47
Disusun Jam	: 18.00 – 20.00
Tempat Wawancara	: Area Kampus Universitas Pendidikan Ganesha (Undiskha)
Topik Wawancara	: Kualitas layanan internet di UNDIKSHA yang menyangkut kekuatan sinyal.

<b>Peneliti / Informan</b>	<b>Materi Wawancara</b>
Peneliti	Apakah benar anda perkok ?
Informan	“Benar”
Peneliti	Mengapa anda merokok dan sejak kapan anda merokok.?
Informan	“ikut-ikutan teman yang merokok”.
Peneliti	Apakah anda tau bahaya dari rokok ?
Informan	“tahu, penyakit jantung, kangker paru paru dan sesak nafas”.
Peneliti	Darima anda tahu tentang bahaya rokok.?
Informan	“Dari melihat di bungkus rokok ”
Peneliti	Menurut anda bagaimana pesan bahaya yang ada pada bungkus rokok.?
Informan	“Menurut saya peringatan bahaya rokok pada bungkus rokok tersebut sangat bagus,”

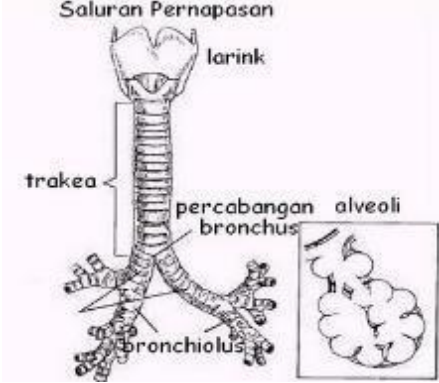
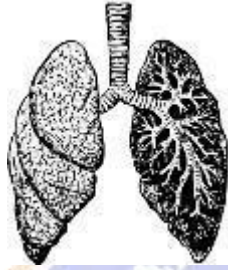
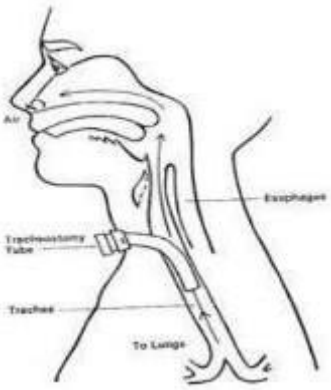
Peneliti	Nah, kalo begitu coba dong sebutkan kenapa bisa terjadi penyakit kangker paru paru akibat rokok tersebut.?
Informan	“ penyakit kangker paru paru di sebabkan karena seseorang merokok dan asap rokok tersebut masuk ke dalam tubuh dan mengganggu pernafasan mereka”



## Lampiran 2 Storyboard

No.	Tampilan	Keterangan
<i>Sequence 1 – Logo bahaya rokok berupa tengkorak</i>		
1.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kamera angle : <i>Full Shoot</i></li> <li>• Penjelasan : Tampilan logo dari <i>bahaya rokok</i> dan teks dari nama aplikasi Ar <i>bahaya rokok</i> yang diberi efek.</li> <li>• Perkiraan durasi : 2 detik</li> </ul>
<i>Sequence 2 – Introduction</i>		
2.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kamera angle: <i>Full Shoot</i></li> <li>• Penjelasan : animasi <i>kanker paru</i></li> <li>• Perkiraan Durasi : 5 detik</li> </ul>
3.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kamera angle: <i>Wide Shoot</i></li> <li>• Penjelasan: kondisi gigi yang terkena dampak dari asap rokok yaitu berupa tar yang di tunjukan dengan tumbuhnya karang gigi atau bercak coklat di bagian gusi</li> <li>• Perkiraan Durasi : 5 detik</li> </ul>



No.	Tampilan	Keterangan
4.	 <p>Saluran Pernapasan</p> <p>larink</p> <p>trakea</p> <p>percabangan bronchus</p> <p>alveoli</p> <p>bronchiolus</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kamera <i>angle: Medium Shoot</i></li> <li>• Penjelasan: animasi tenggorakan yang terkena asap dari rokok berupa tenggorakan yang berasa terbakar dan menempelnya zat karbonmonoksida</li> <li>• Perkiraan Durasi: 3 detik</li> </ul>
5.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kamera <i>angle: Wide Shoot</i></li> <li>• Penjelasan: penyakit PPOK</li> <li>• Perkiraan Durasi : 3 detik</li> </ul>
6.	 <p>Tracheostomy Tube</p> <p>Trachea</p> <p>To Lungs</p> <p>Esophagus</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kamera <i>angle: Medium Shoot</i></li> <li>• Penjelasan: Penjelasan tentang trakeostomi</li> <li>• Perkiraan Durasi: 3 detik</li> </ul>

Lampiran 3 Rancangan angket uji responden media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented Reality

**Angket Uji Respon Pengguna Aplikasi Media sosialisasi bahaya rokok berbasis *Augmented Reality* untuk Masyarakat**

**S IDENTITAS**

Nama : .....

Umur : .....

Tanggal Penilaian : .....

Petunjuk:

Setelah menggunakan aplikasi *Augmented Reality* bahaya rokok sebagai penunjang informasi. Jawablah pernyataan dibawah ini dengan jujur sesuai dengan keadaan yang sebenarnya dengan cara memberi tanda (√) untuk mengisi salah satu kotak jawaban pada angket berikut.

Contoh:

No	Pernyataan	Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1	Saya sangat senang menggunakan aplikasi <i>augmented reality</i> bahaya rokok pada foto dari pada mendengarkan sosialisasi					



## Keterangan skor jawaban

Jawaban	Keterangan	Skor Pernyataan Positif (+)	Skor Pernyataan Negatif (-)
1	Sangat setuju = SS	5	1
2	Setuju = S	4	2
3	Cukup Setuju = CS	3	3
4	Tidak Setuju = TS	2	4
5	Sangat Tidak Setuju = STS	1	5

Jawablah pernyataan dibawah dengan jujur.

No	Pernyataan	Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1	Saya menjadi bersemangat saat menggali informasi menggunakan media <i>aplikasi augmented reality bahaya rokok</i>					
2	Menurut saya <i>aplikasi augmented reality bahaya rokok</i> ini menarik					
3	Saya mampu memahami bagian-bagian yang terkena efek asap rokok karena media sosialisasi berupa <i>aplikasi</i> memudahkan saya memahami pesan gambar pada kotak rokok					
4	Gambar pada kemasan rokok menyeramkan tidak memberikan dampak pada konsumsi rokok					
5	Saya mampu melihat zat yang menempel pada tubuh melalui <i>aplikasi augmented reality bahaya rokok</i> dengan jelas					

No	Pernyataan	Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
6	Setelah menggunakan aplikasi <i>augmented reality bahaya rokok</i> saya berniat untuk mengurangi konsumsi rokok					
7	Saya mampu mengetahui informasi pada gambar di kotak rokok pada aplikasi <i>augmented reality bahaya rokok</i>					
8	Saya mudah memahami arti gambar pada kotak rokok dengan menggunakan media aplikasi <i>augmented reality bahaya rokok</i>					
9	Saya tidak biasa membaca dengan jelas pesan peringatan kesehatan pada bungkus rokok dengan aplikasi <i>augmented reality bahaya rokok</i>					
10	Aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya Rokok</i> menyulitkan saya memahami karena harus menggunakan smartphone					
11	Saya dapat mengetahui gejala salah satu penyakit seperti yang tertera pada pesan peringatan kesehatan sebagai akibat dari rokok menggunakan aplikasi <i>augmented reality bahaya rokok</i>					
12	Saya mampu mengingat dampak yang diakibatkan oleh rokok lebih lama					
13	Saya dapat menggunakan aplikasi <i>augmented reality bahaya rokok</i> sebagai salah satu sumber belajar					
14	Saya mampu belajar secara mandiri dengan					

No	Pernyataan	Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
	menggunakan media aplikasi					
15	Saya tidak senang belajar menggunakan media aplikasi <i>augmented reality</i> bahaya rokok					



Lampiran 4 Rancangan angket uji ahli isi media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented reality

### Angket Penilaian Ahli Isi Terhadap Media Sosialisasi Bahaya Rokok Berbasis Augmented Reality

Identitas Ahli Isi

Nama :  
.....

NIP :  
.....

Pekerjaan :  
.....

Tanggal Pengujian :  
.....

Petunjuk Pengisian Angket

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia. Keterangan: STS = Sangat tidak sesuai, TS = Tidak sesuai, CS = Cukup Sesuai, S = Sesuai, dan SS = Sangat sesuai.

No.	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		STS	TS	CS	S	SS
<b>Kelengkapan Materi</b>						
1	Kesesuaian materi yang diinformasikan					
2	Kesesuaian materi yang diinformasikan dengan taraf berfikir masyarakat					
3	Kelengkapan materi yang diinformasikan melalui aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya Rokok</i> (narasi dan visualisasi).					
4	Kelengkapan contoh yang disertakan.					
5	Kesesuaian contoh yang disertakan.					
<b>Keterpaduan Materi</b>						
7	Kesesuaian isi materi sosialisasi dengan aplikasi bahaya rokok					
8	Kesesuaian informasi dengan dampak dari zat rokok yang di timbulkan					
<b>Kebenaran Materi</b>						
9	Ketepatan penggunaan kata dan kalimat dalam narasi					
10	Kelengkapan informasi yang disampaikan					

No.	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		STS	TS	CS	S	SS
11	Kesesuaian materi yang diinformasikan melalui visualisasi objek 3 Dimensi.					
<b>Sosialisasi</b>						
12	Penggunaan aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya Rokok</i> , mempermudah dalam penyampaian materi sosialisasi					
13	Penggunaan aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya Rokok</i> mempercepat Proses pemahaman materi sosialisasi					

Saran



Singaraja, .....2021

Validator

Lampiran 5 Rancangan Angket uji ahli media. Media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented Reality

**Angket Penilaian Ahli Media Terhadap Aplikasi  
Media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented Reality  
untuk Masyarakat**

**IDENTITAS**

Nama : .....

NIP : .....

Pekerjaan : .....

Tanggal Penilaian : .....

**PETUNJUK PENGISIAN ANGKET**

\*\* Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

Keterangan: STS = Sangat Tidak Sesuai, TS = Tidak Sesuai, CS = Cukup Sesuai, S = Sesuai, dan SS = Sangat Sesuai.

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian				
			STS	TS	CS	S	SS
<b>Tampilan Aplikasi Augmented Reality Bahaya Rokok</b>							
1	Pewarnaan	Kesesuaian penggunaan warna dan desain latar belakang (background) dengan tema					
		Kesesuaian warna tulisan dengan latar belakang (background)					
		Kesesuaian warna karakter dan tombol					



No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian				
			STS	TS	CS	S	SS
2	Grafis	Ketepatan ukuran, warna, dan pemilihan jenis tulisan.					
		Kesesuaian ukuran, warna dan bentuk tombol					
		Kesesuaian tata letak tombol dan tulisan					
		Kesesuaian bentuk 3D					
3	Interaktif Menu dan Ikon	Tersedia berbagai pilihan menu dan ikon					
		Terdapat tombol ikon dan menu yang tepat untuk membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi					
4	Narasi	Kejelasan bahasa dalam narasi					
		Kesesuaian musik latar dengan tema					
<b>Kualitas Teknis</b>							
5	Pengoperasian Aplikasi	Kemudahan dalam penggunaan Aplikasi					
		Kecepatan reaksi tombol menu pada aplikasi					
		Ketepatan fungsi tombol pada aplikasi					
6	Keamanan Aplikasi	Aplikasi tidak dapat di ubah oleh pengguna atau pihak lain diluar pengembang					

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian				
			STS	TS	CS	S	SS
7	Penanganan Kesalahan	Aplikasi bebas dari kesalahan yang dapat mengakibatkan aplikasi terhenti					

Saran:

.....

.....

.....

.....

.....



(.....)

Lampiran 6 Jadwal penelitian

No	Nama Kegiatan	Waktu Kegiatan																																			
		Maret				Mei				Juni				Juli				Agustus				September				Desember				Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
1	Pengajuan Topik	■	■																																		
2	Penyusunan Proposal			■	■	■	■	■	■																												
3	Seminar Proposal					■	■	■	■																												
4	Analisis	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■						
5	Design	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■						
6	Development																																				
7	Implementation																																				
8	Evaluation	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■						
9	Penyusunan Laporan Skripsi																																				
10	Ujian Skripsi																																				

Lampiran 7 Hasil sebaran angket uji blackbox (Uji kesesuaian kebenaran proses)

**Angket Kesesuaian Kebenaran Proses aplikasi Pengembangan Media Sosialisasi Bahaya rokok berbasis tagement Realiti**

**IDENTITAS**

Nama: Muhammad Nurman Tera Anon  
 Jenis smartphone: BlackBerry Z3  
 System operasi: Android 6.0.1  
 Processor: Qualcomm Snapdragon 410  
 RAM: 1 GB

\*\* Gunakan tanda (x) untuk mengisi angket berikut

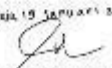
No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<b>Tampilan Awal dan Menu Utama</b>			
1	Saat pertama kali aplikasi dijalankan muncul tampilan splash screen logo aplikasi bahaya rokok dan utility sebagai branding aplikasi	✓	
2	Terdapat 4 Menu pilihan yaitu: Mulai, Panduan, Tentang dan Keluar	✓	
<b>Panduan</b>			
1	Saat masuk ke menu Panduan, terdapat panduan penggunaan tombol di menu utama.	✓	
2	Saat menekan button scrollbar akan membuat tampilan pada menu panduan naik dan turun	✓	
3	Saat menekan button kembali akan kembali ke menu utama	✓	
<b>Button Mulai</b>			
1	Saat melakukan scan marker, menampilkan animasi dan marker tersebut	✓	

2	Tampilan objek 3D sesuai dengan objek animasi	✓	
3	Terdapat Animasi 3D saat scan marker gambar pada kotak rokok	✓	
4	Terdapat Animasi 3D saat scan marker asap dan saat sang masuk ke organ tubuh manusia	✓	
5	Terdapat Animasi 3D saat scan marker zat yang berbahaya pada organ manusia, paru-paru, tenggorokan, mata	✓	
<b>Tentang</b>			
1	Saat masuk ke menu Tentang, terdapat deskripsi pembuatan aplikasi, button kembali, dan scrollbar	✓	
2	Terdapat informasi dan pengembang aplikasi Media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented Reality	✓	
1	Saat menekan button kembali akan kembali ke menu utama	✓	
<b>Keluar</b>			
1	Saat menekan button keluar akan keluar dari aplikasi	✓	

Saran:

.....

.....

Singaraja, 19 Januari 2021  
  
 (Muhammad Nurman Tera Anon)



**Angket Kesesuaian Kebenaran Proses aplikasi Pengembangan Media Sosialisasi Bahaya rokok berbasis *Augmented Reality***

**IDENTITAS**

Nama : I Dewa Gede Putra Sukrama  
 Jenis smartphone : Redmi Note 7  
 System operasi : Android 9.0  
 Processor : Qualcomm Snapdragon 660  
 RAM : 3 GB

\*\* Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket berikut.

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<b>Tampilan Awal dan Menu Utama</b>			
1	Saat pertama kali aplikasi dijalankan muncul tampilan splash screen logo aplikasi bahaya rokok dan unity sebagai branding aplikasi	✓	
2	Terdapat 4 Menu pilihan yaitu, Mulai, Panduan Tentang dan Keluar	✓	
<b>Panduan</b>			
1	Saat masuk ke menu Panduan, terdapat panduan penggunaan tombol di menu utama.	✓	
2	Saat menekan button scrollbar akan membuat diskrpsi pada menu panduan naik dan turun	✓	
3	Saat menekan button kembali akan kembali ke menu utama	✓	
<b>Button Mulai</b>			
1	Saat melakukan scan marker, menampilkan animasi dari marker tersebut	✓	

**Tentang dan Keluar**

<b>Panduan</b>			
1	Saat masuk ke menu Panduan, terdapat panduan penggunaan tombol di menu utama.	✓	
2	Saat menekan button scrollbar akan membuat diskrpsi pada menu panduan naik dan turun	✓	
3	Saat menekan button kembali akan kembali ke menu utama	✓	
<b>Button Mulai</b>			
1	Saat melakukan scan marker, menampilkan animasi dari marker tersebut	✓	

2	Tampilan objek 3D sesuai dengan objek aslinya	✓	
3	Terdapat Animasi 3D saat scan marker gambar pada kotak rokok	✓	
4	Terdapat Animasi 3D saat scan marker asap dan zat yang masuk ke organ tubuh manusia	✓	
5	Terdapat Animasi 3D saat scan marker zat yang menempel pada organ manusia paru-paru, tenggorokan, mulut.	✓	

**Tentang**

1	Saat masuk ke menu Tentang, terdapat diskrpsi pembuatan aplikasi, button kembali, dan scrollbar	✓	
2	Terdapat informasi dari pengembang aplikasi Media sosialisasi bahaya rokok berbasis <i>Augmented Reality</i>	✓	
3	Saat menekan button kembali akan kembali ke menu utama	✓	

**Keluar**

1	Saat menekan button keluar akan keluar dari aplikasi	✓	
---	--	---	--

Saran:

.....  
 .....

Singaraja, 19 Januari 2021

*I Dewa Gede Putra Sukrama*  
 I Dewa Gede Putra Sukrama

Saran:

.....  
 .....

Singaraja, 19 Januari 2021

*I Dewa Gede Putra Sukrama*  
 I Dewa Gede Putra Sukrama



Lampiran 8 Hasil sebaran angket uji blackbox (Uji penggunaan aplikasi pada perangkat berbeda)

**Instrumen Blackbox Angket Penggunaan Aplikasi Media Screenshot**  
Bahasa民族 berbeda-Adaptasi/Modifikasi/Modifikasi

**IDENTITAS**

Nama : Gu... ..  
Jenis Smartphone : Samsung  
Sistem Operasi Android :  
Processor :  
RAM :

**\*\* Ciri-ciri terdapat (X) untuk energi angket berikut**

No	Pernyataan	Ketersediaan		Perbaikan
		Ya	Tidak	
1	Terjadi error saat membuka aplikasi		✓	
2	Terjadi error saat menjalankan aplikasi		✓	
3	Kemudahan menggunakan aplikasi	✓		
4	Terjadi error saat menggunakan aplikasi		✓	

Sigitama, 19 Januari 2023  
*[Signature]*  
Kusni, mudi Sultan Tama

**Instrumen Blackbox Angket Penggunaan Aplikasi Media Screenshot**  
Bahasa民族 berbeda-Adaptasi/Modifikasi/Modifikasi

**IDENTITAS**

Nama : Gu... ..  
Jenis Smartphone : Samsung  
Sistem Operasi Android :  
Processor :  
RAM :

**\*\* Ciri-ciri terdapat (X) untuk energi angket berikut**

No	Pernyataan	Ketersediaan		Perbaikan
		Ya	Tidak	
1	Terjadi error saat membuka aplikasi		✓	
2	Terjadi error saat menjalankan aplikasi		✓	
3	Kemudahan menggunakan aplikasi	✓		
4	Terjadi error saat menggunakan aplikasi		✓	

Sigitama, 19 Januari 2023  
*[Signature]*  
Kusni, mudi Sultan Tama

**Instrumen Blackbox Angket Penggunaan Aplikasi Media Screenshot**  
Bahasa民族 berbeda-Adaptasi/Modifikasi/Modifikasi

**IDENTITAS**

Nama : Gu... ..  
Jenis Smartphone : Samsung  
Sistem Operasi Android :  
Processor :  
RAM :

**\*\* Ciri-ciri terdapat (X) untuk energi angket berikut**

No	Pernyataan	Ketersediaan		Perbaikan
		Ya	Tidak	
1	Terjadi error saat membuka aplikasi		✓	
2	Terjadi error saat menjalankan aplikasi		✓	
3	Kemudahan menggunakan aplikasi	✓		
4	Terjadi error saat menggunakan aplikasi		✓	

Sigitama, 19 Januari 2023  
*[Signature]*  
Kusni, mudi Sultan Tama



Lampiran 9 Hasil sebaran angket uji ahli media 1 (Bapak I Gede Jupi Permana Bayu, S. Pd., M. Kom)

**Angket Penilaian Ahli Media Terhadap Aplikasi  
Media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented Reality  
untuk Masyarakat**

**IDENTITAS**

Nama : I Gede Jupi Permana Bayu, S. Pd., M. Kom  
 NIP : -  
 Pekerjaan : Dosen  
 Tanggal Penilaian : 4 Februari 2021

**PETUNJUK PENGISIAN ANGKET**

\*\* Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

Keterangan : STS = Sangat Tidak Sesuai, TS = Tidak Sesuai, CS = Cukup Sesuai, S = Sesuai, dan SS = Sangat Sesuai.

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Kesesuaian				
			STS	TS	CS	S	SS
<b>Tampilan Aplikasi Augmented Reality Book Perakitan Komputer</b>							
1	Pewarnaan	Kesesuaian penggunaan warna dan desain latar belakang (background) dengan tema				✓	
		Kesesuaian warna tulisan dengan latar belakang (background)					
		Kesesuaian warna karakter dan tombol					✓

2	Grafis	Kecepatan ukuran, warna dan pemilihan jenis tulisan			/
		Esecsuatan ukuran, warna dan bentuk tombol			/
		Esecsuatan tata letak tombol dan tulisan			/
		Esecsuatan bentuk UI			/
3	Interaktif Menu dan Icon	Tersedia berbagai pilihan menu dan icon			/
		Terdapat tombol icon dan menu yang tepat untuk membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi			/
4	Narasi	Kejelasan bahasa dalam narasi			/
		Esecsuatan masuk latar dengan icon			/
<b>Kualitas Teknis</b>					
5	Pengoperasian Aplikasi	Kemudahan dalam penggunaan Aplikasi			/
		Kecepatan reaksi tombol menu pada aplikasi		/	
		Ketepatan fungsi tombol pada aplikasi			/
6	Keamanan Aplikasi	Aplikasi tidak dapat diubah oleh pengguna atau pihak lain diluar pengembang			/

7	Penanganan Kesalahan	Aplikasi bebas dari kesalahan yang dapat mengakibatkan aplikasi terhenti					✓
---	-------------------------	---	--	--	--	--	---

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

Singaraja, 4 Februari 2021



I Gede Jupi Permana Bayu, S.Pd., M.Kom  
(.....)

Lampiran 10 Hasil sebaran angket uji ahli media 2 (Bapak I Gede ParthaSindu, S.Pd., M.Pd)

**Angket Penilaian Ahli Media Terhadap Aplikasi  
Media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented Reality  
untuk Masyarakat**

**IDENTITAS**

Nama : I Gede Partha Sindu  
 Pekerjaan : Dosen  
 Tanggal Penilaian : 5 Februari 2021

**PETUNJUK PENGISIAN ANGKET**

\*\* Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

Ketepatan : STS = Sangat Tidak Sesuai, TS = Tidak Sesuai, CS = Cukup Sesuai, S = Sesuai, dan SS = Sangat Sesuai.

No	Fokus Penilaian	Bentuk Penilaian	Kesesuaian				
			STS	TS	CS	S	SS
<b>Tampilan Aplikasi Augmented Reality Bahaya Rokok</b>							
1	Pewarnaan	Kesesuaian penggunaan warna dan desain latar belakang (background) dengan tema			√		
		Kesesuaian warna tulisan dengan latar belakang (background)			√		
		Kesesuaian warna karakter dan tombol			√		

2	Grafis	Keteguhan ukuran, warna, dan penulisan jenis tulisan				√	
		Kesesuaian ukuran, warna dan bentuk tombol				√	
		Kesesuaian tata letak tombol dan tulisan				√	
		Kesesuaian bentuk 3D				√	
3	Interaktif Menu dan Icon	Terdapat berbagai pilihan menu dan icon				√	
		Terdapat tombol, icon dan menu yang tepat untuk membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi				√	
4	Narasi	Ketepatan bahasa dalam narasi				√	
		Kesesuaian jumlah latar dengan teks				√	
<b>Kualitas Teknis</b>							
5	Penggunaan Aplikasi	Kemudahan dalam penggunaan Aplikasi				√	
		Kecapaian reaksi tombol menu pada aplikasi				√	
		Ketepatan fungsi tombol pada aplikasi				√	
6	Kemaman Aplikasi	Aplikasi tidak dapat di ubah oleh pengguna atau pihak lain diluar pengembang				√	

7	Penanganan Kesalahan	Aplikasi bebas dari kesalahan yang dapat mengakibatkan aplikasi terhenti				√	
---	----------------------	--	--	--	--	---	--

**Saran :**

Perlu perbaikan lebih lanjut terkait desain text, desain rectangle dan narasi. Pewarnaan background dan media juga penting diperbaiki agar lebih nyaman pengguna dalam memahami penjelasan media.

Singaraja, 5 Februari 2021

Validator

*I Gede Partha Sindu*  
 I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd

Lampiran 11 Hasil sebaran angket uji ahli isi 1 (ibu Dr. Sheila Gerhana Darmayanti, S.Pp)

**Angket Penilaian Ahli Isi Terhadap Media Sosialisasi Bahaya Rokok Berbasis Augmented Reality**

**Identitas Ahli Isi**

Nama : Dr. SHEILA GERHANA DARMA YANTI, SpP.  
 NIP : 19830610.200904.2.008.  
 Pekerjaan : PNS  
 Tanggal Pengujian : 29 JANUARI 2021

**Petunjuk Pengisian Angket**

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia. Keterangan: STS = Sangat tidak sesuai, TS = Tidak sesuai, CS = Cukup Sesuai, S = Sesuai, dan SS = Sangat sesuai.

No.	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		STS	TS	CS	S	SS
<b>Kelengkapan Materi</b>						
1	Kesesuaian materi yang diinformasikan					✓
2	Kesesuaian materi yang diinformasikan dengan taraf berfikir masyarakat					✓
3	Kelengkapan materi yang diinformasikan melalui aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya Rokok</i> (narasi dan visualisasi).					✓
4	Kelengkapan contoh yang disertakan.				✓	
5	Kesesuaian contoh yang disertakan.					✓
<b>Keterpaduan Materi</b>						
7	Kesesuaian isi materi sosialisasi dengan aplikasi bahaya rokok					✓
8	Kesesuaian informasi dengan dampak dari zat rokok yang di timbulkan					✓
<b>Kebenaran Materi</b>						
9	Ketepatan penggunaan kata dan kalimat dalam narasi				✓	
10	Kelengkapan informasi yang disampaikan				✓	

No.	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		STS	TS	CS	S	SS
11	Kesesuaian materi yang diinformasikan melalui visualisasi objek 3 Dimensi.					✓
<b>Sosialisasi</b>						
12	Penggunaan aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya Rokok</i> , mempermudah dalam penyampaian materi sosialisasi				✓	
13	Penggunaan aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya Rokok</i> mempercepat Proses pemahaman materi sosialisasi					✓

**Saran**

Singaraja, 29 JANUARI 2021

Validator


dr. SHEILA GERHANA, SpP.



## Lampiran 12 Hasil sebaran angket uji ahli isi 2 (ibu Dr. Adistya Sari.,S.Pp)

**Angket Penilaian Ahli Isi Terhadap Media Sosialisasi Bahaya Rokok Berbahan  
Augmented Reality**

**Identitas Ahli Isi**

Nama : Dr. ADISTYA SARI, S.P.  
 NIP : -  
 Pekerjaan : DOKTER  
 Tanggal Pengujian : 29 JANUARI 2021

**Petunjuk Pengisian Angket**

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia  
 Keterangan: STS - Sangat tidak sesuai, TS - Tidak sesuai, CS - Cukup Sesuai, S - Sesuai, dan SS - Sangat sesuai.

No.	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		STS	TS	CS	S	SS
<b>Kelengkapan Materi</b>						
1	Kesesuaian materi yang diinformasikan					✓
2	Kesesuaian materi yang diinformasikan dengan taraf berfikir masyarakat					✓
3	Kelengkapan materi yang diinformasikan melalui aplikasi <i>Augmented Reality</i> Bahaya Rokok (narasi dan visualisasi)					✓
4	Kelengkapan contoh yang disertakan.				✓	
5	Kesesuaian contoh yang disertakan.					✓
<b>Keterpaduan Materi</b>						
7	Kesesuaian isi materi sosialisasi dengan aplikasi bahaya rokok					✓
8	Kesesuaian informasi dengan dampak dari zat rokok yang di timbulkan					✓
<b>Kebenaran Materi</b>						
9	Ketepatan penggunaan kata dan kalimat dalam narasi				✓	
10	Kelengkapan informasi yang disampaikan				✓	

No.	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		STS	TS	CS	S	SS
11	Kesesuaian materi yang diformasikan melalui visualisasi objek 3 Dimensi.					✓
<b>Sosialisasi</b>						
12	Penggunaan aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya</i> <i>Rokok</i> , mempermudah dalam penyampaian materi sosialisasi				✓	
13	Penggunaan aplikasi <i>Augmented Reality Bahaya</i> <i>Rokok</i> mempercepat Proses pemahaman materi sosialisasi					✓

**Saran**

Singaraja, 29 JANUARI ..... 2021

Validator


dr. ADISTYA JARI, Sp.P.


Lampiran 13 Hasil sebaran angket masyarakat

K. Rancangan angket uji respon pengguna aplikasi media sosialisasi bahaya rokok berbasis augmented reality

Angket Uji Respon Pengguna Aplikasi Media sosialisasi bahaya rokok berbasis Augmented Reality untuk Masyarakat

IDENTITAS

Nama: KRDEK RVI KSTUTIAJI

Umur: 20

Tanggal Penelitian: 21 Januari 2020

Petunjuk

Setelah menggunakan aplikasi Augmented Reality bahaya rokok sebagai perantara informasi, Jawablah pernyataan di bawah ini dengan jujur sesuai dengan keadaan yang sebenarnya dengan cara memberi tanda (✓) untuk mengoreksi salah satu kotak jawaban pada angket berikut.

Contoh:

No	Pernyataan	Jawaban				
		SS	S	CS	TS	SIS
1	Saya sangat sering menggunakan aplikasi augmented reality bahaya rokok pada foto dan foto menyalakan sosialisasi	✓				

Rancangan Uji Produk

Jawaban	Kategori	Salah Persepsi (N1)	Salah Persepsi (N2)
1	Sangat sering - SS	5	1
2	Sering - S	4	1
3	Tidak sering - CS	3	2
4	Tidak sama - TS	2	4
5	Sangat Tidak Sering - SIS	1	1

Jawablah pernyataan berikut dengan jujur.

No	Pernyataan	Jawaban				
		SS	S	CS	TS	SIS
1	Saya sangat bersemangat saat melihat informasi menggunakan media aplikasi augmented reality bahaya rokok		✓			
2	Maknanya informasi aplikasi augmented reality bahaya rokok ini menarik	✓				
3	Saya sangat menyukai tampilan visual yang terlihat oleh pengguna karena media sosialisasi berupa aplikasi ini adalah informasi kesehatan yang sangat penting bagi kesehatan		✓			
4	Tampilan foto bahaya rokok menggunakan media augmented reality pada kemasan rokok		✓			
5	Saya merasa informasi yang tertera pada rokok adalah aplikasi augmented reality bahaya rokok yang penting		✓			

6	Setelah menggunakan aplikasi augmented reality bahaya rokok saya berniat untuk mengurangi konsumsi rokok		✓			
7	Saya mampu mengetahui informasi pada gambar di kotak rokok pada aplikasi augmented reality bahaya rokok		✓			
8	Saya mudah memahami arti gambar pada kotak rokok dengan menggunakan media aplikasi augmented reality bahaya rokok		✓			
9	Saya tidak bisa membaca dengan jelas pesan peringatan kesehatan pada bungkus rokok dengan aplikasi augmented reality bahaya rokok				✓	
10	Aplikasi Augmented Reality bahaya rokok membantu saya memahami karena hanya menggunakan smartphone				✓	
11	Saya dapat mengetahui gejala salah satu penyakit seperti yang tertera pada pesan peringatan kesehatan sebagai akibat dari rokok menggunakan aplikasi augmented reality bahaya rokok		✓			
12	Saya mampu mengingat dampak yang di akibatkan oleh rokok lebih lama		✓			
13	Saya dapat menggunakan aplikasi augmented reality bahaya rokok sebagai salah satu sumber belajar		✓			
14	Saya mampu belajar secara mandiri dengan menggunakan media aplikasi		✓			
15	Saya tidak senang belajar menggunakan media aplikasi augmented reality bahaya rokok				✓	

Surabaya, 21 Januari 2020

KRDEK RVI KSTUTIAJI

Lampiran 14 Hasil sebaran angket masyarakat

**K. Kawangan angket uji respon pengguna aplikasi media sosialisasi budaya rokok bertema augmented reality**

6	Seolah menggunakan aplikasi augmented reality		✓				
7	Adanya rokok saya bermati untuk mengetahui kandungan rokok						
7	Saya mampu mengetahui informasi pada gambar di kotak rokok pada aplikasi augmented reality budaya rokok	✓					
8	Saya sudah memahami arti gambar pada kotak rokok dengan menggunakan media aplikasi augmented reality budaya rokok		✓				
9	Saya tidak bisa berinteraksi dengan jenis pesan pengantar kasualitas pada bentuk rokok dengan aplikasi augmented reality budaya rokok			✓			
10	Aplikasi augmented reality budaya rokok memastikan saya memahami kreasi hama menggunakan smartphone		✓				
11	Saya dapat mengatasi gejala salah satu penyakit seperti yang tertera pada pesan peringatan kandungan sebagai akibat dari rokok menggunakan aplikasi augmented reality budaya rokok	✓					
12	Saya mampu mengatasi dampak yang di akibatkan oleh rokok lebih lama	✓					
13	Saya dapat menggunakan aplikasi augmented reality budaya rokok sebagai salah satu sumber belajar		✓				
14	Saya mampu belajar secara mandiri dengan menggunakan media aplikasi	✓					
15	Saya tidak senang belajar menggunakan media aplikasi augmented reality budaya rokok				✓		

Keterangan skor jawaban

Jawaban	Keterangan	Skor Pernyataan Positif (+)	Skor Pernyataan Negatif (-)
---------	------------	-----------------------------	-----------------------------

Surabaya, 31 Januari 2021

*(Tanda Tangan dan Stempel)*



## Lampiran 15 Dokumentasi wawancara masyarakat





Lampiran 16 Dokumentasi uji ahli isi



Lampiran 17 Dokumentasi uji responden pengguna

