

DAFTAR RUJUKAN

- Agustiana, I. G. A. T., Tika, I. N., & Wibawa, I. M. C. (2020). Pelatihan penggunaan media *thinkers fun* pada pembelajaran IPA SD untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif. *Proceeding Senadimas Undiksha*, 1091.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Ananda, R., & Fadhilaturrahmi, F. (2018). Analisis Kemampuan Guru Sekolah Dasar dalam Implementasi Pembelajaran Tematik di SD. *Jurnal Basicedu*, 2(2), 11-21.
- Astuti, N. R. W., & Dewi, D. A. (2021). Pentingnya Implementasi Nilai-Nilai Pancasila Dalam Menghadapi Perkembangan IPTEK. *EduPsyCouns: Journal of Education, Psychology and Counseling*, 3(1), 41-49.
- Acesta, A. (2020). Analisis Kemampuan Higher Order Thinking Skills (HOTS) Siswa Materi IPA Di Sekolah Dasar. Quagga: *Jurnal Pendidikan dan Biologi*, 12(2), 170-175.
- Asri, A., Junaid, R., & Saputra, S. (2018, December). IMPLEMENTASI MODEL BELAJAR LINGKUNGAN HIDUP BERBASIS VIDEO DOKUMENTER PENDUDUK PESISIR KOTA PALOPO. *In Seminar Nasional Hasil Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat (SNP2M)*.
- Anditiasari, N., & Dewi, N. R. (2021). Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Anak Usia 11 Tahun Di Brebes. Mathline: *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 6(1), 97-108.
- Andriawan, A., & Suparman, M. P. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Demonstrasi Pada Mata Pelajaran Praktik Batu Kelas XI Jurusan Teknik Konstruksi Batu Beton Di SMKN 2 Pengasih. *E-Journal Pend. Teknik Sipil Dan Perencanaan*, 3(3), 25.
- Borich, G. D. (1994). *Observation Skills for Effervite Teaching*. New York: Macmillan Publishing Company.
- Budiastuti, D., dan Agustinus B. 2018. *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Chrisyarani, D. D., & Werdiningtiyas, R. K. (2018). Pelatihan Penyusunan Perangkat Pembelajaran K13 Di SDN Sudimoro 2 Kecamatan Bululawang Kabupaten MALANG. *WIDYA LAKSANA*, 7(1), 55-61.
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penilaian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.

- Devi, P. S., & Bayu, G. W. (2020). Berpikir Kritis dan Hasil Belajar IPA Melalui Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Visual. *Mimbar Pgsd Undiksha*, 8(2), 238-252.
- Dania, R., & Sukma, E. (2020). Peningkatan Proses Pembelajaran Tematik Terpadu Menggunakan Model Cooperative Learning Tipe Think Pair Share di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(3), 2624-2636.
- Gunawan, I., & Palupi, A. R. (2016). Taksonomi Bloom revisi ranah kognitif: kerangka landasan untuk pembelajaran, pengajaran, dan penilaian. *Premiere educandum: jurnal pendidikan dasar dan pembelajaran*, 2(02).
- Giyanti, 2018. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Student Teams Achievement Devision (STAD) dan Rasa Percaya Diri Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Matematika*
- Hanifah, N. (2019). Pengembangan instrumen penilaian Higher Order Thinking Skill (HOTS) di sekolah dasar. *In Current Research in Education: Conference Series Journal* (Vol. 1, No. 1, p. 005).
- Ilhami, R. S., & Rimantho, D. (2017). Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale. *Jurnal Optimasi Sistem Industri*, 16(2), 150-157.
- Junedi, B., Mahuda, I., & Kusuma, J. W. (2020). Optimalisasi keterampilan pembelajaran abad 21 dalam proses pembelajaran pada Guru MTs Massaratul Mut'allimin Banten. *Transformasi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 16(1), 63-72.
- Jailani, J., & Sugiman, S. (2018). *Desain pembelajaran matematika: untuk melatih higher order thinking skills* (H. Retnawati): UNY Press
- Jannah, Rodhatul. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Antasari Press
- Kemendikbud. 2019. *Buku Pegangan Pembelajaran Berorientasi Pada Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi*. Jakarta: Kemendikbud.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistika Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kurniawati, E, S. (2017). "Pengaruh Media Fun Thinkers Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Anak Tunarungu Kelas Vii Smp1b-B Di Slb Wiyata Dharma 1 Sleman". *Jurnal Widia Ortodidaktika*, 6(7) 654-664.
- Kusumawardhana, Ap Massari M. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran dengan Aplikasi Adobe Flash Cs4 Profesional Berbentuk Game Pelajaran Pengantar Akuntansi dan Keuangan Kelas XI SMKN 2 Purwokerto Tahun Ajaran 2014/2015. *Jurnal yang dipublikasikan*.

- Lubis, Arafat Maulana. 2018. *Pembelajaran Tematik Di SD/Mi*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Memolo, T. (2016). "Peningkatan Komunikasi Dan Prestasi Siswa Melalui Pembelajaran Kooperatif RollerCoaster Berbasis HOT". *Prosiding Seminar Matematika dan Pendidikan Matematika*, 802-816.
- Magdalena, I., Banowati, A. M., Safitri, R., & Nurwahyuningsih, E. (2020). Evaluasi Pembelajaran Tematik Dengan Penilaian Autentik Di SDN Pasar Baru 1 Kota Tangerang. *Jurnal Halaqah*, 2(3), 306-314.
- Masykur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. Al-Jabar: *Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 177-186.
- Musfiqon, HM. 2016. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Mahariyanti, E., & Irwansah, I. (2021). Analisis Kesulitan Guru Dalam Mengembangkan Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Peserta Didik Pada Pembelajaran Biologi Sma. *Jurnal Ilmiah Global Education*, 2(1), 80-86.
- Noor Hafidhoh, M. P. I. (2021). Penerapan Model Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar. At-Taahdzib: *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 6(01), 50-58.
- Prastowo, Andi. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Prasetya, Perdana Sukma. 2014. *Media Pembelajaran Geografi*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Prayuana, R., Andriani, D. I., Prichatin, P., & Rahayu, S. T. W. (2021). Penggunaan Media Visual Untuk Menstimulasi Kosakata Bahasa Inggris Peserta Didik Tbm Kolong Ciputat. Jamaika: *Jurnal Abdi Masyarakat*, 2(1), 144-152.
- Putra, N. S. C., Sulistyowati, P., & Ladamay, I. (2020, November). Pengembangan Aplikasi Ular Tangga Digital Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas V SD Negeri Rejoso 1 Kabupaten Blitar. *In Prosiding Seminar Nasional PGSD UNIKAMA* (Vol. 4, No. 1, pp. 511-513).
- Qodra, L. M., Asnimar, A., & Laihat, L. (2021). Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Pada Evaluasi Pembelajaran Tematik Yang Digunakan Guru

- Kelas Iv Di Sd Negeri 81 Palembang. *Jurnal Inovasi Sekolah Dasar*, 8(1).
- Rohani. 2019. “*Media Pembelajaran*. Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan. Sumatera Utara: Universitas Islam Negeri
- Riani, R. P., Huda, K., & Fajriyah, K. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik “*Fun Thinkers Book*” Tema Berbagai Pekerjaan. *Jurnal Sinektik*, 2(2), 173-184.
- Rofiah, E. 2018. “Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Berbasis *High Order Thinking Skill (HOTS)* untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas VIII SMP/MTs”. *Jurnal Pendidikan IPA*, 7(2), 285-296.
- Renika, V., & Dian, R. N. (2020). Peningkatan Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi (HOTS) Menggunakan Model Problem Based Learning. *Jurnal Pendidikan Hayati*, 6(1).
- Rasmawan, R. (2021). Pengembangan Instrumen Microteaching Berdasarkan Pembelajaran Abad Ke-21. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 19(1), 31-45.
- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. (2014). Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha*, 2(1).
- Susilana, Rudi & Riyana, C. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sholichah, M. A., Winahyu, S. E., & Sukanti, S. (2021). Penggunaan Media pada Pembelajaran Daring Tema 7 “Peristiwa dalam Kehidupan” Kelas V di SDN Sumbersari 1 Malang. *Jurnal Pembelajaran, Bimbingan, dan Pengelolaan Pendidikan*, 1(6), 419-429.
- Saroh, Imah. 2016. *Pengembangan Media Flash Card Fun Thinkers tematik sebagai Pendukung Pembelajaran Saintifik pada Siswa Kelas II SD N Karangtempel*. Semarang: Universitas PGRI Semarang.
- Suwarsi, S., Mukti, Z., & Prabowo, A. (2018). Meningkatkan Keterampilan HOTS Siswa melalui Permainan Kartu Soal dalam Pembelajaran PBL. In PRISMA, *Prosiding Seminar Nasional Matematika* (Vol. 1, pp. 248-255).
- Sari, F. K., Farida, F., & Syazali, M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan. Al-Jabar: *Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2), 135-152.
- Sari, B. K. (2017). Desain Pembelajaran Model *ADDIE* dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw.

- Setiadi, H. (2016). Pelaksanaan penilaian pada Kurikulum 2013. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 20(2), 166-178.
- Sabtaningrum, F. E., Wiyokusumo, I., & Leksono, I. P. (2020). E-book Tematik Terpadu Berbasis Multikultural Dalam Kegiatan SFH (School from Home). *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(2), 153-162.
- Siyoto, Sandu & Sodik, Ali. 2015. *Dasar-dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Tegeh, I Made & Jampel. 2014. Nyoman. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tegeh, I Made & I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pengembangan*. Buku Ajar. Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I. M., Alexander H. S., dan K. Dwipayana. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model Pengembangan 4D pada Mata Pelajaran Agama Hindu". *Jurnal Mimbar Ilmu*. Volume 24, Nomor 2.
- Ulwiyah, N., & Mumayizah, N. (2020). Implementasi Metode Jigsaw Dan Media Diorama Kelapa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa MI Pada Mata Pelajaran Tematik. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 2(1), 63-78.
- Wijaya, E. Y., Sudjimat, D. A., Nyoto, A., & Malang, U. N. (2016). Transformasi pendidikan abad 21 sebagai tuntutan pengembangan sumber daya manusia di era global. *In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika* (Vol. 1, No. 26, pp. 263-278).
- Widana, I. W., Parwata, I. M. Y., Parmithi, N. N., Jayantika, I. G. A. T., Sukendra, K., & Sumandya, I. W. (2018). Higher order thinking skills assessment towards critical thinking on mathematics lesson. *International journal of social sciences and humanities*, 2(1), 24-32.
- Widyaningsih, Sri Yani. 2016. "Upaya Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar Reaksi Redoks Melalui Model Teams Games Tournaments (TGT) Media Fun Thinkers". Temanggung: MAN Parakan.