

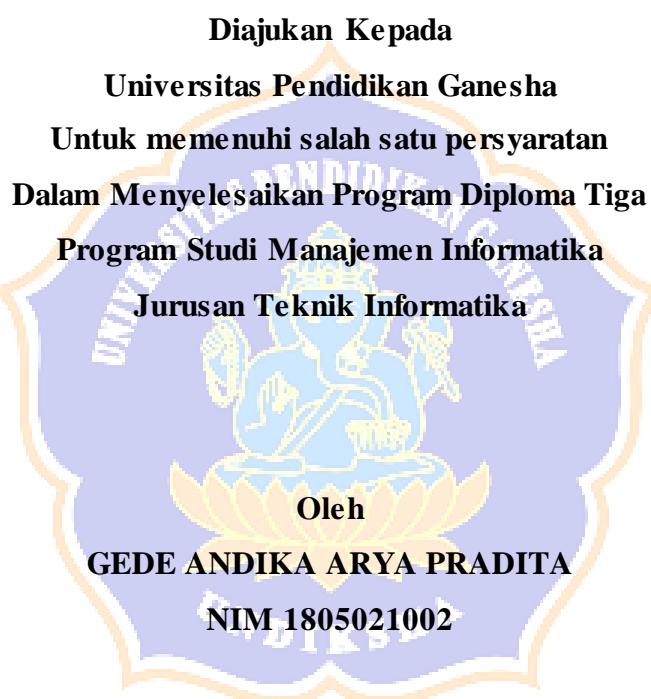
# **VIDEO PROMOSI LABORATORIUM FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN UNDIKSHA**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2021**

# **VIDEO PROMOSI LABORATORIUM FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN UNDIKSHA**

## **TUGAS AKHIR**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2021**

**TUGAS AKHIR**

**DAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR AHLI MADYA**

**Menyetujui,**

Pembimbing

Agus Aan Jiwa Permana, S.Kom., M.Cs.  
NIP. 198708042015041001

Pembimbing II,

I Ketut Purnamawan, S.Kom., M.Kom  
NIP. 197905112006041004

Tugas Akhir oleh **GEDE ANDIKA ARYA PRADITA** ini

Telah dipertahankan di depan dewan pengaji

Pada tanggal Tanggal 16 Juli 2021

Dewan Pengaji

Aagus Aan Jiwa Permana, S.Kom., M.Cs  
NIP. 198708042015041001

(Ketua)

I Ketut Purnamawan ,S.Kom., M.Kom  
NIP. 197905112006041004

(Anggota)

Ni Wayan Marti,S.Kom.,M.Kom  
NIP. 197711282001122001

(Anggota)

Ketut Agus Seputra,S. ST ,M.T.  
NIP. 199008152019031018

(Anggota)

Diterima oleh panitia Ujian Fakultas Teknik Dan Kejuruan Universitas  
Pendidikan Ganesha Gunna Memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Ahli  
Madya

Pada :

Hari : KAMIS

Tanggal : 19 Agustus 2021

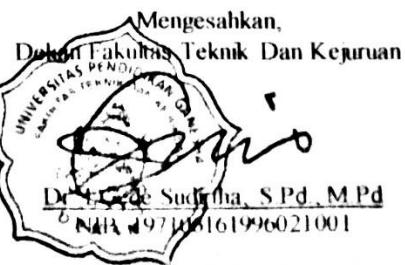
Mengetahui

Ketua Ujian,

  
Dr Ketut Agustin, S.Si, M.Si  
NIP 197408012000032001

Sekretaris Ujian,

  
Ni Wayan Marti, S.Kom, M.Kom  
NIP 197711282001122001



## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Video Promosi Laboratorium Fakultas Teknik Dan Kejuruan Undiksha”** beserta seluruh isinya ialah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 25 Maret 2021

Saya meng membuat pernyataan,



Sade Andika Arya Pradita

NIM.1805021002

## **PRAKATA**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Video Promosi Laboratorium Fakultas Teknik Dan Kejuruan Undiksha” tepat pada waktunya .

Melalui kesempatan ini penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Bapak Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Ibu Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika.
5. Agus Aan Jiwa Permana, S.Kom., M.Cs. selaku pembimbing satu yang juga telah bersedia membimbing penulis dalam penyusunan laporan.
6. I Ketut Purnamawan,S.Kom, M.Kom.selaku pembimbing dua yang juga telah bersedia membimbing penulis dalam penyusunan laporan
7. Staf dan dosen pengajar program studi Manajemen Informatika yang telah membimbing, mengarahkan, serta berbagi ilmu selama tiga tahun ini hingga akhir pembuatan tugas akhir ini.
8. Kedua orang tua dan seluruh anggota keluarga atas segala doa dan semangat kepada penulis sehingga pembuatan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan lancar.
9. Serta semua pihak yang telah memberikan bantuan terkait laporan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna maka dari itu penulis mohon kritik dan saran dari berbagai pihak demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

Singaraja, 25 Maret 2021

Penulis



## DAFTAR ISI

ABSTRA.K .....	vii
PRAKATA .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	4
1.5 Manfaat .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Penelitian Terkait .....	5
2.2 Multimedia .....	7
2.3 <i>Storyboard</i> .....	8
2.4 Fakultas Teknik Kejuruan .....	9
2.5 Laboratorium .....	9
2.6 Video Promosi .....	10
BAB III METODE PENELITIAN .....	12
3.1 Tahap Pembuatan Video .....	12
3.2 Tahap Persiapan .....	13
3.2.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	13
3.2.2 Metode Pengumpulan Data .....	13
3.2.3 Sumber Data .....	13

3.3 <i>Storyboard</i> .....	14
3.4 Tahap Perekaman .....	18
3.5 Tahap Editing .....	19
3.6 Tahap Pengujian .....	19
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>20</b>
4.1 Gambaran Umum .....	20
4.2 Implementasi .....	21
4.2.1 Hasil Implementasi .....	21
4.3 Proses Pengambilan Video .....	29
4.3.1 Proses <i>Editing</i> Video .....	29
4.3.2 Proses Mengimport Video .....	30
4.3.3 Memotong Klip Video .....	31
4.3.4 Mengkoreksi Warna Video .....	31
4.3.5 <i>Export</i> Video .....	32
4.4 Uji Coba Video .....	33
4.4.1 Pengujian Implementasi Video .....	33
4.4.2 Pengujian di Lapangan .....	35
4.4.3 Hasil Uji Validitas .....	36
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>40</b>
5.1 Simpulan .....	40
5.2 Saran .....	40
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
Lampiran-Lampiran	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 <i>Storyboard</i> Lab FTK Undiksha .....	14
Tabel 4.1 Tabel Implementasi Video .....	33
Tabel 4.2 Uji Coba Media .....	35
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Media .....	37
Tabel 4.4 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 4 .....	38
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	38



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> .....	12
Gambar 4.1 Menampilkan Lab bawah perawatan komputer.....	22
Gambar 4.2 Menampilkan Lab atas perangkat lunak .....	22
Gambar 4.3 Menampilkan Lab Ilmu Komputer .....	23
Gambar 4.4 Menampilkan Lab Busana .....	24
Gambar 4.5 Menampilkan Lab Tata Rias .....	24
Gambar 4.6 Menampilkan Lab Tata Hidang .....	25
Gambar 4.7 Menampilkan Lab Patiseri.....	26
Gambar 4.8 Menampilkan Lab Produksi.....	27
Gambar 4.9 Menampilkan Lab Elda .....	27
Gambar 4.10 Menampilkan Lab Manufaktur .....	28
Gambar 4.11 Menampilkan Lab CNC .....	29
Gambar 4.12 Proses Editing .....	30
Gambar 4.13 <i>Import Video</i> .....	30
Gambar 4.14 Memotong <i>Video</i> .....	31
Gambar 4.15 Mengoreksi Warna .....	32
Gambar 4.16 <i>Export Video</i> .....	33
Gambar 4.17 Rumus Prosentase.....	36

